CGたっぷり♥攻略バッチリ♥美少女ゲームマガジン

攻略 電脳idol

平成11年
5月5日
発行

Bug Bug
5月号増刊

KDI
Vol.1
680yen

Bug Bug 攻略電脳アイドル 合同付録
全6種 好実昭博 介錯 黒田和也
トレーディングカード

完全無欠の攻略ラインナップ

ぷろすちゅーでんとGood
Machine Maiden
ときめきCheck in!
Touch Me
ぶれ
戦女神
WoRKs DoLL
P.S.2
エンドレスセレナーデ
CAMPUS
ぱすてるチャイム
カスタム隷奴
さよならの微笑み
Re-leaf
W
焔焔の館
芸夢／琥珀色の涙
アイサの涙

ROAD SHOW 興奮ソフト
セデュース
RISE
ON AIR
樹木姫
吐溜
召喚者
PON'Z
アイ・ゴースト
あいちゃんfor Me
無人島物語XX
まあじゃん獣視録

私を調教して下さい

世紀末
奴隷
見本市場

新作ソフトもとことんCHECK!
こみっくパーティー
DOLL
プレゼントプレイ
紅蓮
ピュティア
ADAM
淫内感染2
略奪
夢・天・使
終末の過ごし方

ビジュアル系攻略誌発進!!




ここはHを賭けた夢の世界のバトルワールド…
勝負を決めるのは麻雀＆大貧民！！
さぁ、キミは百戦錬磨の美少女達に勝利できるか？
HOW TO PLAY
まずは対戦相手を選んで…
Player
PASS
大貧民でパーティ対戦だ！！
マージャンで一騎打ちだ！！
5000
0
2000
見事勝負に勝ち抜けば、ご指名の娘とのムフフなひとときが待っている！！
白米 玄
にしき義統
氷室芹夏
水無月十三
咲 香里
かわらじま晃
GIRLS CREATORS LIST
夢の世界でエッチをかけ、女の子と勝負だなや！
Ultimatic Gambling Battle
夢・天・使
卓上的電脳淫夢遊戯
Exithing Virtual Fight With Mahjong & Daihinmin


Triangle
Featuring Pretty Girl
「夢天使」は成人指定作品です。
18歳以上になってからお楽しみ下さい。
Guide Character's Design
夢情
発売日変更のお詫びとお知らせ
発売日が変わりました。遅れてごめんなさい。新しい発売日は
4月23日
です。よろしくね！
プレミアムグッズ付 限定版8,800円
リーズナブルな 通常版7,800円(共に税別)
限定版には卓上サイズのキャラクターアイテム(ホワイトボード&マグネット)ついてます
お知らせ
発売日が変わりました
遅れてごめんなさい


Triangle
Featuring Pretty Girl
トライアングルが満を持して送るSMMA(す～ぱ～メロメロAVG)第2弾は
な、なんと！　マカロニウェスタン!?
気ままな風来坊に扮し、元『街一番』の宿屋…今では妖しい♥♥館に落ちぶれた
『ラヴィアンローズ』を悪漢どもの魔の手から守るのが用心棒たるキミの任務。
さてさて……
キミは♥♥館の平和を守り、飛びっきりの可愛い娘ちゃん達をモノに出来るか!?


今度は西部劇だ!!
Cowboy Baby
カウボーイ ベイベ〜
5月21日堂々発売!!
限定版8,800円(税別)
通常版7,800円(税別)



1999年、初秋。
豪華客船イングリーブのワールドクルーズ処女航海に心躍らせる少女たち。
しかし、水平線の彼方に流れるのは、悪意、敵意、殺意の三重奏だった。
底知れぬ深い奸計に嵌まった少女たち。救いはあなたの存在にゆだねられる。
未来の見えない暁の海に向けて……今、出航の霧笛が鳴り響く！
暁の岩礁
あかつきのがんしょう
'99.5/28(金)発売予定！
価格8,800(税別)
18才未満の方のご購入はできません。
●しゃべりまくりのフルボイス
●時間制限の興奮、タイムスケールシステム搭載
●あなたの行動がヒロインを決めるマルチヒロインモード
●ノートパソコンを駆使して謎を解き明かすパソメニューモード
●船内を探索する移動マップモード
●かゆいところに手が届く操作性
■640×480ドット以上、256色以上
■要HDD空き容量2MB以上(完全インストール推奨)
■要メモリ32MB以上
■要4倍速以上のCD-ROMドライブ
■DirectX3以降が正常に動作する環境
■PCM音源(Windows95/98及びDirectsoundに対応
※Windows95/98版・DirectXは米国マイクロソフト社の登録商標です。
■このゲームの内容はあくまで制作物でありゲームです。このゲームの内容と同じ事を現実に行うと法律によって処罰されます。ゲームの内容は芝居でありフィクションですので、絶対にゲームのマネをしたり実際に行ったりしないで下さい。 ■この作品は全てフィクションです。作品内に登場する人名・団体名・地名・事件および時代背景・職業は全て架空のものであり、実際のものとは一切関係ありません。また、このゲームは作品内容および演出上、18才未満の方の購入・プレイが禁止されています。 ■この商品は日本国内での販売を前提に制作されています。国外のモラル・法律とは異なりますので、国内でのみの販売・プレイをお願いします。 ■このプログラム、データおよびマニュアルの一部または全部を無断で複製や改造する行為は、法律によって禁止されています。また、レンタル業務、中古品取り扱い、およびそれに類する行為での使用を一切認めていません。 ■このソフトウェアを使用して生じたいかなる事態にも当社は一切の責を負いません。


すべては朱鷺色の水面の彼方に・・・・
ときいろ
みなも
かなた
U・Me
ユーミソフト
U・Me SOFT
〒921-8116
石川県金沢市泉野出町3-11-3 NSビル3F
TEL.(076)280-2538
URL.http://www.ume.gr.jp/
http://www.na.rim.or.jp/~graph/ume_soft/
制作・販売：U・Me SOFT
企画・開発：ボルボ本部長

運命の歯車は
またもや彼を彼女に!?

彼の人生を変えるのは
女の子? 先生? ボタン!?
それとも、野郎ども!??

クラウドが送る次回作は
Xchange2!!

制作快調!

99年夏 発売予定!!

Xchange 2

－ エックスチェンジ 2 －

18歳未満の方はご購入できません

CROWD

http://www.lares.dti.ne.jp/~crowd

〒060-0056 札幌市中央区南6条東1丁目 K&Yビル 3F
クラウド
ユーザーサポート TEL : 011-520-8881
FAX : 011-520-8882



PRESENT

攻略電脳idol 刊行記念合計113名様にプレゼント！

本誌の刊行を記念して、メーカーさんからたくさんのプレゼントを頂きました。キミならどれにする？



6名

この春、初のノベルソフトになる『加奈～いもうと～』が発売間近のD.O.から、その前作、グラフィックも秀麗な凌辱モノAVG『せ・ん・せ・い』のソフトを3本、テレカを3枚、それぞれプレゼント。美人教師・真実先生がキミのモノに。

『せ•ん•せ•い』
⓪ソフト3本、①テレカ3枚
提供：D.O.

『箱入り娘』
②ポスター5枚(原画家サイン入り)
提供：D'Z

お次ぎは鬼畜路線をひたすら突っ走るD'zことDEEP ZONEより。女にゃ困らない主人公が次のターゲットにしたのは清楚可憐な箱入り娘だった…、ダーク系ノベル第3弾『箱入り娘』のポスター(原画家直筆サイン入り)を5名に。



5名

『あいちゃん for Me』
③ポスター5枚(原画家サイン入り)
提供：U・Me SOFT

5名

for MeシリーズがI好調なU·Me SOFTから、3人の「あいちゃん」(全員メイド)の調教を頼まれた主人公が、調教に走るか純愛路線で行くか選択可能な調教育成SLG『あいちゃんfor Me』。このポスター(原画家直筆サイン入り)を5名に。





発売が待たれるアウトロー久々の期待作『選抜警備隊』より、ソフト初回版と通常版を各3本づつ、ポスターを2種類×5枚、売れっ子原画家・村上水軍氏の描き下ろしテレカを3枚、それぞれプレゼント。こいつは結構貴重かも。

16名

『選抜警備隊』
④ソフト初回版&通常版各3本
⑤ポスター2種×5枚(原画家サイン入り)
⑥村上水軍氏描き下ろしテレカ3枚
提供：アウトロー

今回本誌でも大々的に攻略している、新鋭ブランド・エーテルの第1弾『CAMPUS』。主人公と同じ大学に合格したため、同居することになった義妹・舞子をめぐる物語。グラフィックの繊細なタッチが印象的なこのソフトのトレカ3枚をセットで1名に。

『CAMPUS』
⑦トレカ3枚セット
提供：エーテル



3名

3名

『キャッスルファンタジア ～聖魔大戦～』
⑧ソフト3枚
提供：Studio e・go!

またまたファンタジー大作になりそうな予感の次作『ピュティア』の発売が待遠しいStudio e·go!より、好評シリーズ『キャッスルファンタジア～聖魔大戦～』のソフトを3本。原画・山本和枝氏の手による膨大な枚数のグラフィックに酔え!!



『散櫻』
⑨ポスター3種類×3枚(原画家サイン入り)
提供：シーズウェア

あのシーズウェアの名を一躍広めた傑作『禁断の血族』シリーズ最新作『散櫻～禁断の血族～』。一転、舞台を日本に移した大正ロマンの香り漂うこのミステリー&サスペンスのポスター(原画家直筆サイン入り)を3種類×3枚プレゼント。

9名





3名

『First Step』のBunny Pro.が挑む初の超大作、世紀末純愛格闘学園AVG『LOVE FOREVER』。今回は原画・キャラデザの佐藤淳氏の手による特製ポスターを直筆サイン入りで5名に。

『LOVE FOREVER』
⑩ポスター3枚
提供：Bunny Pro.



4名

一発目からスマッシュヒットを飛ばした新レーベル·BROWNIEより、テレビ局でバイトすることになった主人公の、キャスターやアイドルとの出会いを描く『ON AIR』のソフトを4本。木村貴宏氏原画のキャラが映える!!

『ON AIR』
⑪ソフト4本
提供：BROWNIE

『エンドレスセレナーデ』
⑫ソフト2本
⑬ポスター5枚(原画家サイン入り)
提供：DISK DREAM

婚約者である兄を亡くし、若くしてコンビニ「サツキ」の店長となった皐さんを支えて行こうと決意する主人公がたどる物語『エンドレスセレナーデ』。このノベルAVGのソフトを2本、原画家直筆サイン入りポスターを5枚。DISK DREAMより。



6名

ピンパイより、一般作も巻き込み続々とシリーズ化が続く『無人島物語』。このシリーズから『～X』のソフトを1本、最新作『～XX』のポスターを5枚プレゼント。難易度もかなり高めなので、攻略片手に心してかかれ!!

『無人島物語』シリーズ
⑭『～XX』ポスター5枚
⑮『～X』ソフト1本
提供：ピンパイ



とんとん拍子にヒット作を連発するクラウドより、幼なじみのあゆみちゃんを始め、様々な女のコに囲まれウハウハ状態の旅館の若旦那が主人公の『ときめきCheck in!』。このソフトを1本、虎宮はると氏描く巨乳美少女ががかなりイケてるポスターをサイン入りで5枚。

『ときめきCheck in!』
⑯ソフト1本
⑰ポスター5枚(原画家サイン入り)
提供：クラウド

6名



7名

同じく新作『X change2』の発売を首を長～くして待ってるクラウドファンのキミに贈るクラウドプレゼンツ第2弾!! 見習い教師が欲望の赴くまま美少女たちを食いまくる鬼畜系オムニバスAVG『狂*師』のクリアファイルを原画家サイン入りで10名に。

『狂＊師』
⑱クリアファイル10枚(原画家サイン入り)
提供：クラウド

10名



3名



ミステリアスなムード漂う館モノ、カードがイベントシーンや分岐部分で重要な役割を果たすという新機軸ノベルタイプAVG『the CARD Novel KURENAI～紅～』。このマウスパッドを3枚、お久しぶりの夢幻ブランドより。

『the CARD Novel KURENAI ～紅～』
⑲マウスパッド3枚
提供：夢幻

『ずっといっしょ for Windows』『ずっといっしょCD-ROM COLLECTION -どきどき桜子さん-』『ガタンゴトン』
⑳㉑㉒ソフト各1本
提供：東芝EMI

3名

プレステで大人気の『ずっといっしょ』がついにパソコン移植。このソフトとデスクトップアクセサリー、でっかいNゲージが活躍の『ガタンゴトン』のソフトをそれぞれ1名にプレゼント。





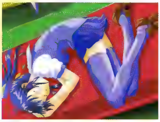
3名

『美しき獲物たちの学園』
㉖トレカBOX3箱
提供：ブロコッリー

ふたりのヒロインの視点から、ふたつのストーリーで進行していくAVG『美しき獲物たちの学園』がトレカになって登場。このトレカBOXを1箱ずつ10名にプレゼント。

宇宙軍士官学校を舞台に、校内でも屈指の美人と研修を受けることになった主人公が6週間の間に恋人を作るというオーソドックスタイプの恋愛AVG『Sweet Stuff』。ヒロイン3人をフィーチャーしたポスターを、原画家サイン入りで5名に。

5名



『Sweet Stuff』
㉕ポスター5枚(原画家サイン入り)
提供：RAVE

『ブリガンティ』
㉓テレカ3枚
㉔原画集3冊
提供：戯画

6名

Win移植作を中心にリリースラッシュの戯画より、あのアクションゲームの名作『ブリガンティ』が登場だ。このテレカを3枚、原画集を3冊、ドーンとプレゼント。一筋縄じゃいかないシステムの多い戯画だけに、アクション好きの人も思わずニヤリの出来。



●応募のきまり●

ページの間についてるアンケートハガキの項目にちゃんと答えて50円切手を貼って、郵便ポストに投函して下さい。アンケートに答えてくれないと、当選しない場合もあるので、あしからず。ハガキの裏の余白には、イラストやKDIへのご意見・要望・ご声援等々、好きなことを書いて下さい。〆切りは5月末日必着だよ。


■99年4月9日発売予定!! ■Windows®95/98 ■標準価格 8,800円税別
堕天使牧場
Fallen Angel
無垢なるがゆえに罪深き天使たち、
己の肉体をもって、その罪を贖うがいい・・・
M
企画・制作：エムズ ／ 販売：エクセレンツ 〒170-0013 東京都豊島区東池袋1-35-10 Fujitaビル3F
http://www.excellents.co.jp/
18禁

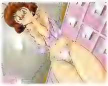
BugBug5月号創刊

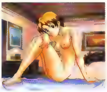
攻略 電脳idol

KDI CONTENTS Vol.1



Cover Illustration／Abogado Powers/小池江里加






JASTICE/SLAVE
ジャスティス/スレイブ
さて、誰から犯すか・・・・・
ティアラ
TIARE
企画・制作　TIARE
〒156-0051
東京都世田谷区宮坂3-10-7YMTビル8F
TEL:03-3706-9766　FAX:03-3706-976

KDI CONTENTS

KDI&BugBug合同企画・特別付録
BugBug表紙イラストベストセレクショントレカ

<本誌を読む上での諸注意>

●本誌で使われる表記は以下の通りです。
〈OS/プラットフォーム〉
Windows[illegible]
[illegible]
Macintosh(OS)……[illegible]
IB[illegible]
PC-9801(シリーズ)
[illegible]
〈ジャンル〉
アドベンチャーゲーム……AVG
ロールプレイングゲーム……RPG
シミュレーションゲーム……SLG
上記以外のジャンル……ETC
[illegible]
18歳未満購入禁止[illegible]
15歳未満購入禁止[illegible]
推奨年齢18歳以上[illegible]
購入年齢制限なし[illegible]
〈メディア〉
CD-ROM……[illegible]
フロッピーディスク……FD

●特別な表記がある場合を除き、表示価格は全て税別です。
●使用画面にはゲーム開発途中のものも含まれています。また、[illegible]いたものもありますので、ご注意ください。
●[illegible]に関する質問、メーカーの問い合わせ先等に関しては、[illegible]予めご了承ください。
●本誌からの無断転載[illegible]
●[illegible]ご連絡ください。


MACHINE MAIDEN
マシンメイデン
コミュニケーション・AVG
大ヒット御礼！
緊急増産
WINDOWS 98/95
¥8800
18歳未満の方はご購入できません
人材を募集しております。詳しくは下記の住所にお問い合わせください。
〒660-0871　兵庫県尼崎市建家町79－1－201　TEL 06-4869-8128
evolution

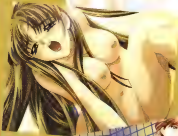
攻略虎の穴

★ここに取り出したるは、東洋の神秘『まじっくすくろーる』。古今(主にすっげー最近の)東西(の美少女ゲーム)の驚くべきデータが詰まっておる。眼をよく開いてしかと見よ！








- Touch Me～恋のおくすり～
- ぷろすちゅーでんとGood
- 戦女神
- Machine Maiden－マシンメイデン－
- さよならの微笑み
- WoRKs DoLL
- CAMPUS～桜の舞う中で～
- ときめきCheck in！
- ぱすてるチャイム～恋のスキルアップ～
- Re・leaf
- ぶれ
- P.S. 2～真実の扉～
- 芸夢～GEIMU～
- 嬌烙の館
- エンドレスセレナーデ
- アイサの涙
- カスタム隷奴
- 琥珀色の涙
- W～血塗られた花嫁～



Touch me タッチ・ミー ～恋のおくすり～

純粋な少女たちのピュアな恋をミンク独自の色彩で綴ったハートフルなマルチエンディングSLG 。ステキな出会いを体験してみよう!

ブランド	ミンク
OS	Win95/98
価格	8800円
ジャンル	SLG

大学を卒業して、親の仕送りで何不自由のない生活を送っていた主人公にショッキングな出来事が起こった。それは父親からの手紙で、“1ヵ月間校医の研修をし、そこで本採用されなければ親子の縁は切る”という内容だった。さらに不幸は続き、校医をする学校は男なら誰でも憧れる秘密の花園、某有名女子校♡ 普通なら大喜びのはずなのだが、困ったことに主人公は大の女性恐怖症。果して彼は、学生たちと交流を深め、無事に校医を勤めて採用されることができるのか!?

この『Touch Me』は、5人の女のコたちと深い絆で結ばれるのが目標の恋愛SLG 。プレイヤーの行動は朝・昼・放課後のパートに分かれ、パートごとに所有時間が決まっている。時間内にできるだけ多くの女のコたちと会話し、好感度を上げていくのだ。好感度が一定以上あればイベントの「お触りモード」「Hモード」が楽しめるぞ。各イベントは、実際に女のコの身体をマウスでクリックしていくシステム。コマンド選択でサクサク進めるのとは違い、お触りは実際に女のコの身体に触っているような錯覚になってしまうぞ。このドキドキをぜひ体験しよう。





向ヶ丘 志穂



→主人公が校医として来た日に転校して来た女のコ。物静かで誰からも好かれやすい。12年間想い続けてきた人との再会を夢みているピュアな女のコだ

女のコは運命の出逢いを待っています…


豪徳寺
雅美
←この学校の理事長の孫娘で大金持ち。性格は自信過剰でとっても高ピー。そのため表面上での友達しかおらず、心の奥底ではいつも寂しがっているようだ
先生、わたしたちの恋の悩みを
聞いてください
八王子 ほのか
大好きで、主人公のことを行方不明になった兄に重ねて慕っている。元気一杯で語尾に「でしょ」「ピョコポン！」と付けて喋る女のコ
あなたの心は
わたしが癒して
さしあげます


市ヶ谷典子
何をやってもダメだった典子を救ったのは占いだった。それ以来占い大好きっコに。少女漫画のような恋を夢みて占った結果、ついに運命の王子さまが!?
この想い…あなたに伝えたい
わたしに勇気をください


町田多恵
→ソフトボールが大好きのボーイッシュな女のコ。色気より食べ物が好きといった風で部活の帰りに買い食いをすることもある。そこも魅力の1つ!?
身体が熱いの
先生お願い…
この時間は
一生忘れられない思い出です。
大久保
真里
→最初に主人公が対面した女性。母性本能が強く聖母のような人。言葉使いは優しく大人の女性なのだ。読書が趣味で、よく学園の裏庭に本を読みにくるぞ

Touch me タッチ・ミー ～恋のおくすり～ 攻略編

ゲームは女のコの好感度を上げるのが基本。朝（25分）～昼（55分）～放課後（65分）の時間内にできるだけ多くの女のコと会話をするのだ。女のコには優先順位が設定されているので、ほのか→典子→雅美→多恵→志穂の順に出会い＆イベントが発生する。ただし、ランダムに出現する場合もあるぞ。各女のコと会える場所はキャラ別攻略表を見よう。一定期間女のコに会わないと、彼女たちは怒って「やきもち」状態になってしまう。怒っている間は好感度が下がり続けるので早く謝罪をするようにね。イベントには「お触り1～2」「H1～2」があり、「お触り1」は好感度50以上で発生。「～2」は「～1」を終了させていれば発生するぞ。「H1」は好感度70以上＆会話数20回以上、「H2」は「H1」を終了させて好感度80以上＆会話数25回以上が発生条件となっているぞ。

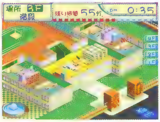


↑ただいま謝罪中。選択肢が出てくるぞ

見て♥さわって♥よーく診察する前にコレを覚えてね



↑「やきもち」している多恵。早く謝罪しないと好感度があらあら下がる、下がる～



←女のコの出現場所、時間、優先順位に注意しながら移動していこう。帰宅のときに校門前で女のコが待っていれば好感度大幅アップ

八重歯がキュート ほのか



ゲーム中に登場する女のコの中でも幼く見えるほのか。確実に好感度を上げるため、朝の校門前での挨拶と会話は忘れずにおこなおう。ランチタイムの保健室もお忘れなく。

月曜日～土曜日 朝

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	8:05～8:15	2F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の挨拶	8:05～8:25	校門前	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の会話	8:05～8:25	校門前	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	8:05～8:20	2F階段・保健室 グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25

月曜日～金曜日 昼

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	12:35～13:15	2F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
お昼の挨　拶	12:35～13:25	2F階段・保健室 グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	12:35～13:20	2F階段・保健室 グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
ランチ	12:45～13:00	保健室	1-4,7-10,14-18,21-25
お遊び	13:05～13:15	保健室	1-4,7-10,14-18,21-25
お触り1	12:35～13:10	グラウンド	4,7-10,14-18,21-25
お触り2	12:35～13:10	グラウンド	7-10,14-18,21-25
H－1	12:35～13:00	保健室	14-18,21-25
H－2	12:35～13:00	廊下（1～3F）	21-25

お触りモード攻略

お触りは1～2まで各1枚ずつ。顔や目、口、髪の毛などを重点的に攻めてみよう。足ばかり見ているとイベントが中断されるぞ。



↑お触り1では、ほのか以外の場所もクリック。ウサギが逃げた原因を調べるのだ

月曜日～金曜日 放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	15:25～16:15	2F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
掃除当番	15:25～15:30	2F階段	7-10
謝　罪	15:25～16:20	2F階段・保健室 グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
放課後の会　話	15:25～16:25	2F階段・保健室 グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
委員会	15:30～16:00	2F階段・保健室 グラウンド	7,14,21
部　活	15:30～16:25	2F階段・保健室 グラウンド	1,8,15,22
お触り1	15:25～16:10	グラウンド	4,7-10,14-18,21-25
お触り2	15:25～16:10	グラウンド	7-10,14-18,21-25
H－1	15:25～16:00	保健室	14-18,21-25
H－2	15:25～16:00	廊下	21-25

Hお触りモード攻略

H1の1～2枚目は基本的に下半身に重点をおいてね。上半身はマイナスになるぞ。H1の3枚目では顔や頭を撫でてあげよう。H2の1～2枚目は、胸をメインに目や顔を触り、気分が高まってきた3枚目で念願の下半身に手を延ばして結ばれるのだ。



←H1の1枚目はお股から血が!? 触るところは当然アソコなんです



→H2の1枚目。告白するほのか。彼女のドキドキを聞くため胸をクリックするのだ

土曜日 放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	12:35～13:45	2F階段	5,12,19,26
掃除当番	12:40～12:50	2F階段	12
謝　罪	12:35～13:50	2F階段・保健室 グラウンド	5,12,19,26
放課後の会　話	12:50～13:55	2F階段・保健室 グラウンド	5,12,19,26
お触り1	12:35～13:40	グラウンド	5,12,19,26
お触り2	12:35～13:40	グラウンド	12,19,26
H－1	12:35～13:30	保健室	19,26
H－2	12:35～13:30	廊下	26



熱血スポコン少女
多恵

部活のソフトボールに夢中の多恵は、グラウンドを頻繁に通えば会うことができる。イベントのH2以外はグラウンド以外で発生するので気をつけて。

月曜日～土曜日　朝

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	8:05～8:15	グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の挨拶	8:05～8:25	グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の会話	8:05～8:25	グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	8:05～8:20	1F階段・廊下(1～3F) グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25

月曜日～金曜日　昼

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	12:35～13:15	グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
お昼の挨　拶	12:35～13:25	1F階段・2F廊下 グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	12:35～13:20	3F階段・廊下(1～3F) グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
ランチ	12:45～13:00	グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
お遊び	13:05～13:15	グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
お触り1	12:35～13:10	保健室	4,7-10,14-18,21-25
お触り2	12:35～13:10	保健室	7-10,14-18,21-25
H－1	12:35～13:00	1F階段	14-18,21-25
H－2	12:35～13:00	グラウンド	21-25

お触りモード攻略

お触り1は部活で肩を痛めた多恵を診察。肩をメインに頭や顔、目などを触ろう。下半身はダメだぞ。お触り2では完治した肩を見て顔やボールを見よう。



←お触り1。足や股間ばかり触っていると嫌われてしまうぞ

月曜日～金曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	15:25～16:15	グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
掃除当番	15:25～16:15	屋上	21-25
謝罪	15:25～15:30	1F廊下・2F廊下 グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
部活	15:30～16:20	グラウンド	1-4,7-10,14-18,21-25
お触り1	15:25～16:10	保健室	4,7-10,14-18,21-25
お触り2	15:25～16:10	保健室	7-10,14-18,21-25
H－1	15:25～16:00	1F階段	14-18,21-25
H－2	15:25～16:00	グラウンド	21-25

Hお触りモード攻略



←H2の2枚目は通過のみ。次の3&4で多恵の身体をタッチ☆

H1は、はだけた胸を触るのを我慢して顔を中心に。H2は、上半身から下半身へとジワジワ攻めていくのがポイント。背中は嫌がるので触らないようにね。



→H2の3枚目ではいよいよ絶頂に。好きなところを触っていこう

土曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	12:35～13:45	グラウンド	5,12,19,26
掃除当番	12:35～13:40	屋上	19
謝罪	12:35～13:50	1F階段・廊下 グラウンド	5,12,19,26
委員会	12:40～13:20	廊下 裏庭・校門前	5,12,19,26
買い食い	13:20～13:55	校門前	5,12,19,26
お触り1	12:35～13:40	保健室	5,12,19,26
お触り2	12:35～13:40	保健室	12,19,26
H－1	12:35～13:30	1F階段	19,26
H－2	12:35～13:30	グラウンド	26



お嬢様は寂しがり屋
雅美

雅美は行動範囲が広いため、女のコの優先順位によっては会えない場合がある。確実に会えるのはお昼の裏庭だ。ここで、好感度を上げていこう。

お触りモード攻略



↑落ち込んでいるワケを雅美から聞いてみよう。足だけは、お触りはしないように

上半身をメインに顔、目、指をクリック。足はマイナスとなるので見ないこと。基本的に1と2は同じ攻略法なので難しくはないハズ。

Hお触りモード攻略



↑→H1の1枚目で雅美の水着姿初公開。会話や目などを重点的にして進めていけば、次の2枚目で胸ポロが見れる

H1の1枚目では顔に重点を置き、胸より下を触って水着を萎める。H1の3枚目は上半身を触りつつ下半身へいくのがベスト。H2では顔を中心に進め、2枚目になったら目や髪の毛を触り、胸を積極的に。3枚目で徐々に下半身へ挑むのだ。



→H2の2枚目。告白してきた雅美を優しく受け止めよう。いきなり下半身はダメです

2月14日はバレンタインデー★

2月14日は女のコの告白の日、バレンタインデー。優先順位ごとに女のコたちから義理チョコがもらえるよ。場所はどこでもOK。本命チョコは、好感度が1番高い女のコから放課後に校門前でもらえる。



←今までの苦労が報われる本命チョコをゲットだ！



占い大好っコ！
典子

ぐるぐる眼鏡の典子は2階＆3階の階段をメインに会おう。誘惑の占いで主人公を翻弄してくる典子に身を任せ、イベントを進めていくのがポイントだぞ。

お触りモード攻略

お触り1では首と足はマイナスとなるのでそれ以外の場所を、お触り2は典子は気絶しているのでお好きな所をタッチ☆　辺りに散乱している本を調べることも忘れずに。



←お触り1。放心状態の典子を診察中。どこから触ろうか？



→H2前の典子。怪しい薬品でエッチな気分になってしまう典子

月曜日～土曜日　朝

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	8:05～8:15	4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の挨拶	8:05～8:25	1F,2F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の会話	8:05～8:25	2F,3F階段 4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	8:05～8:20	2F,3F階段 4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25

月曜日～金曜日　昼

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	12:35～13:15	4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
お昼の挨　拶	12:35～13:25	3F階段・4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	12:35～13:20	3F階段・4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
ランチ	12:45～13:00	3F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
お遊び	13:05～13:15	3F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
お触り 1	12:35～13:10	3F階段	4,7-10,14-18,21-25
お触り 2	12:35～13:10	3F階段	7-10,14-18,21-25
H－1	12:35～13:00	2F階段	14-18,21-25
H－2	12:35～13:00	1F階段	21-25

月曜日～金曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	15:25～16:15	4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
掃除当番	15:25～15:30	1F階段	14-18
謝　罪	15:25～16:20	2F階段・3F階段 4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
放課後の会　話	15:25～16:20	2F階段・3F階段 4F廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
委員会	15:30～16:20	3F階段	7
お触り 1	15:25～16:10	3F階段	4,7-10,14-18,21-25
お触り 2	15:25～16:10	3F階段	7-10,14-18,21-25
H－1	15:25～16:00	2F階段	14-18,21-25
H－2	15:25～16:00	2F階段	21-25

土曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	12:35～13:45	4F廊下	5,12,19,26
掃除当番	12:35～12:40	1F階段	19
謝　罪	12:35～13:50	2F階段・3F階段 4F廊下	5,12,19,26
委員会	12:40～13:20	3F階段	12
放課後の会　話	13:20～13:55	2F階段・3F階段 4F廊下	5,12,19,26
お触り 1	12:35～13:40	3F階段	5,12,19,26
お触り 2	12:35～13:40	3F階段	12,19,26
H－1	12:35～13:30	2F階段	19,26
H－2	12:35～13:30	2F階段	26

Hお触りモード攻略

H1の1枚目は、典子の意思に反する場所ばかり見ているとイベントが中断されることがある。H2は周りの薬品を調べながら顔や胸、特に下半身を触っていけば2枚目へ進めるぞ。



→H1の1では典子の反応を見て彼女の喜ぶところを触ってあげよう。スカートのファスナーやヒップを触ってあげるといいぞ

デートはここに決まり

日曜日は女のコとデート♥
ほのか＆多恵→ファミレス、典子＆雅美→花屋、志穂→映画館で1枚絵が出るのだ。



↑デートするなら1枚絵を見なければね



月曜日～土曜日　朝

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	8:05～8:15	3F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の挨拶	8:05～8:25	1F,2F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の会話	8:05～8:25	1F,2F,3F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	8:05～8:20	3F階段・4F廊下 裏庭	1-4,7-10,14-18,21-25

月曜日～金曜日　昼

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	12:35～13:15	3F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
お昼の挨　拶	12:35～13:25	3F階段・4F廊下 裏庭	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	12:35～13:20	3F階段・4F廊下 裏庭	1-4,7-10,14-18,21-25
ランチ	12:45～13:00	裏庭	1-4,7-10,14-18,21-25
お遊び	13:05～13:15	裏庭	1-4,7-10,14-18,21-25
お触り 1	12:35～13:10	裏庭	4,7-10,14-18,21-25
お触り 2	12:35～13:10	裏庭	7-10,14-18,21-25
H－1	12:35～13:00	4F廊下	14-18,21-25
H－2	12:35～13:00	裏庭	21-25

月曜日～金曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	15:25～16:15	3F階段	1-4,7-10,14-18,21-25
掃除当番	15:25～15:30	3F階段	1-4,21-25
謝　罪	15:25～16:20	3F階段・4F廊下 裏庭	1-4,7-10,14-18,21-25
放課後の会　話	15:25～16:25	3F階段・4F廊下 裏庭	1-4,7-10,14-18,21-25
委員会	15:30～16:20	職員室	1,8,15,22
お触り 1	15:25～16:10	裏庭	4,7-10,14-18,21-25
お触り 2	15:25～16:10	裏庭	7-10,14-18,21-25
H－1	15:25～16:00	4F廊下	14-18,21-25
H－2	15:25～16:00	裏庭	21-25

土曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
出会い	12:35～13:45	3F階段	5,12,19,26
掃除当番	12:40～12:50	3F階段	5,26
謝　罪	12:35～13:50	3F階段・4F廊下 裏庭	5,12,19,26
部　活	12:40～13:55	4F廊下 裏庭・校門前	5,12,19,26
放課後の会　話	13:20～13:55	校門前	5,12,19,26
お触り 1	12:35～13:40	裏庭	5,12,19,26
お触り 2	12:35～13:40	裏庭	12,19,26
H－1	12:35～13:30	4F廊下	19,26
H－2	12:35～13:30	裏庭	26



想い出のあの人は…
志穂

女のコの中で絵の枚数が多い志穂。イベントも内容が濃いものとなっているぞ。志穂は屋上を基点に会うようにして好感度を上げていくのがお薦めだ。

月曜日～土曜日　朝

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
朝の挨拶	8:05～8:25	2F階段・廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の会話	8:05～8:25	2F階段・廊下	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	8:05～8:20	屋上・廊下	1-4,7-10,14-18,21-25

月曜日～金曜日　昼

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
お昼の挨　拶	12:35～13:25	2F廊下・4F廊下 屋上	1-4,7-10,14-18,21-25
謝　罪	12:35～13:20	2F廊下・4F廊下 屋上	1-4,7-10,14-18,21-25
ランチ	12:45～13:00	屋上	1-4,7-10,14-18,21-25
お遊び	13:05～13:15	屋上	1-4,7-10,14-18,21-25
お触り 1	12:35～13:10	屋上	4,7-10,14-18,21-25
お触り 2	12:35～13:10	屋上	7-10,14-18,21-25
H－1	12:35～13:00	2F階段	14-18,21-25
H－2	12:35～13:00	4F廊下	21-25

お触りモード攻略

お触り1では足とおヘソはマイナスになるので、顔&腕&指を中心に触っていこう。お触り2でも足とおヘソはダメだけれど、2回目ならプラスになるのだ。スカートの中がどうしても気になって夜も眠れない人は、2回触ってマイナスを補ってくれ。



↑肌の露出したところをクリックすると好感度ダウン

月曜日～金曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
掃除当番	15:25～15:30	2F階段	7-10
謝　罪	15:25～16:20	2F廊下・4F廊下 屋上	1-4,7-10,14-18,21-25
放課後の会　話	15:25～16:25	2F廊下・4F廊下 屋上	1-4,7-10,14-18,21-25
委員会	15:30～16:20	グラウンド 裏庭・校門前	14-18
部活	15:30～16:20	2F階段	3-4,10,24-25
お触り 1	15:25～16:10	屋上	4,7-10,14-18,21-25
お触り 2	15:25～16:10	屋上	7-10,14-18,21-25
H－1	15:25～16:00	2F階段	14-18,21-25
H－2	15:25～16:00	4F廊下	21-25

Hお触りモード攻略

H1の1～2枚目では顔を中心に。胸は志穂の反応を見て触っていき、下半身へ。H2の3&4枚目では、恥ずかしがる志穂をリラックスさせるため口や頭を撫でながら股間に迫れ♡



←↑H1の1枚目では顔を中心に、3枚目では上半身を触ってお互いの息を感じて…♡

土曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
掃除当番	12:40～12:50	裏庭	12
謝　罪	12:35～12:50	2F廊下・4F廊下 屋上	5,12,19,26
放課後の会　話	12:50～13:55	2F廊下・4F廊下 屋上	5,12,19,26
お触り 1	12:35～13:40	屋上	5,12,19,26
お触り 2	12:35～13:40	屋上	5,12,19,26
H－1	12:35～13:30	2F階段	19,26
H－2	12:35～13:30	4F廊下	26

マルチエンディング全部見れる？

好感度によってエンディングが2種類。好感度75以上でノーマル、好感度90以上&同じ女のコとデートを3回して主人公の部屋へ行けばハッピーエンド。ただし、デートをすっぽかした場合は条件外となりノーマルになるぞ。



←↑H2の2枚目で足を開いてくれた志穂。股間は適度に触って、4枚目でやっと結ばれる

待望のキスシーン



↑好感度を上げてイベントをこなしていけば、待ちに待ったエンディングが始まるぞ



←真里先生のお触りシーン。髪の毛や首など細かいところを触っていこうね

土曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
放課後の会　話	12:35～13:55	どこでもOK	5,12,19,26

早とちりがタマに傷
真里

真里先生にも好感度があり、帰宅を一緒にできるようなら好感度は上がっている証拠。イベントは日曜日、誰もデートに誘わず、学校へ行けば発生するぞ。



月曜日～金曜日　朝

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
朝の挨拶	8:05～8:25	校門前	1-4,7-10,14-18,21-25
朝の会話	8:05～8:25	職員室	1-4,7-10,14-18,21-25

月曜日～金曜日　昼

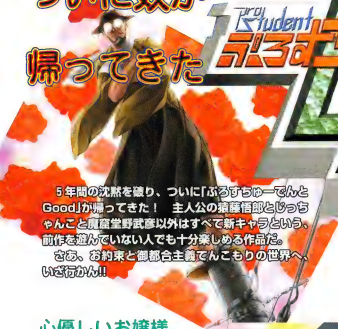
イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
ランチ	12:35～12:55	職員室	1-4,7-10,14-18,21-25
読書	12:30～12:55	裏庭	18

月曜日～金曜日　放課後

イベント	発生時間	女のコの場所	発生する日
テスト採点	15:40～16:10	職員室	7,14,21
部活顧問	15:25～16:25	1F階段	1,8,15,27
放課後の会　話	15:25～16:25	すべての場所	2-4,7,9-10,14,16-18 21,23-24

ついに奴が帰ってきた

Pro Student ぷろすちゅーでんと Good



5年間の沈黙を破り、ついに「ぷろすちゅーでんとGood」が帰ってきた！　主人公の猿藤悟郎とじっちゃんこと魔窟堂野武彦以外はすべて新キャラという、前作を遊んでいない人でも十分楽しめる作品だ。
　さあ、お約束と御都合主義てんこもりの世界へ、いざ行かん!!

ブランド	アリスソフト
OS	Win95/98/NT
価格	7500円
ジャンル	AVG+SLG



心優しいお嬢様

姫夜木紫音

姫夜木博士の一人娘で、今作のヒロイン。優しい性格で、研究所内の良識派である。そのせいか、父親のいいオモチャ(？)。









天才少女

四条沙羅沙

13歳でハーバード大学を卒業した超天才少女。だが、実はレズだったりする。男の猿藤の扱いはひどいが、女性には優しい。



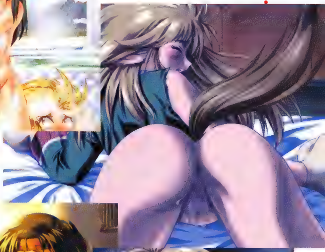






遺伝子操作によって生み出された猫少女。猿藤の童貞を奪ったツワモノでもある。お風呂がキライ。

獣少女
ミーア



純真な
格闘少女
桜小路牡丹

閃真流皇応派の使い手。だが、猿藤の卑怯道によって敗れ去る。それ以後、彼を師匠と仰ぐ純粋な少女。







泣き虫な甘えん坊
髙見柚子

猿藤のイトコで、お菓子と交換にロボットパイロットになった。まだまだ可愛いお年頃。

憂国機団に正義の教えを!!





ロボット性能

ゲームの華であるロボットは、それぞれの機体によって特徴が大きく異なる。ここでは、ロボットの性能(括弧内は改良後のデータ)と固有技を紹介！　表内を緑でぬられている技は、必殺技だ。

猿皇

攻撃力、防御力ともに優れた、主人公のためにあるロボット。どの場面でも活躍でき、改良後は飛翔型に。



PILOT	遠藤悟郎
移動POWER	4(5)
HIT POINT	2000
反応SPEED	0(10)

武装・技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
如意棒打撃	対地(対空)、射程1	300	無限
如意棒伸撃	対地(対空)、射程3	200	無限
大聖咆哮撃	対地(対空)、射程1	700	無限

爆砕姫

直接攻撃を主体とした機体。パイロットの動きに連動してロボットも攻撃するシステムが組まれている。

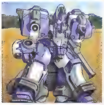


PILOT	桜小路牡丹
移動POWER	5
HIT POINT	800
反応SPEED	20(30)

武装・技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
閃竜拳	対地、射程1	220(350)	無限
竜皇天舞	対地、射程1	200(250)	無限
破竜咆哮閃	対地、射程1	1000	無限
回復弾α	支援、射程1	完全回復	2(4)

爆撃姫

長距離攻撃と広い攻撃範囲、高い耐久力が魅力の機体。しかし、重装備のため移動力に劣る。また、衛星通信なども完備。



PILOT	四条沙羅沙
移動POWER	3(4)
HIT POINT	2000
反応SPEED	0

武装・技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
雷筒型バズーカー	対地、射程3	300	8
フロントミサイル	対空、射程5	200	8
ボブ・スマッシュ	対地、射程4	400	4
爆滅砲撃	対空、射程3	600	無限

爆猿皇

猿皇、爆砕姫、爆撃姫の3体が合体する、完全無敵の究極ロボット。猿皇の場所に出現するため、合体ポイントには注意。



PILOT	阿寒湖まりも
移動POWER	2
HIT POINT	9999
反応SPEED	35

武装・技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
銅鉄的破壊拳	対空、射程6	400	無限
青龍刀斬	対地、射程4	500	無限
猿神撃滅咆哮閃	対空、射程5	1000	無限

ビストーム

歩行ロボット中、最大の移動力を誇る。パイロットの野性本能に感応するシステムが組まれている。



PILOT	ミーア
移動POWER	6(7)
HIT POINT	1200
反応SPEED	20

武装・技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
ひっかき	対地、射程1	250	無限
火炎放射	対地、射程1	450(500)	3(4)
がうがう、うがー	対地、射程1	1000	無限

レスキュート

支援、サポートに比重を置いた機体。移動力、反応力に優れる反面、耐久力が低い。武器の装備もしているが、やや心許ない。



PILOT	高見柚子
移動POWER	6
HIT POINT	500(800)
反応SPEED	45

武装・技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
素粒子ビーム	対空、射程3	200(300)	無限
ツインミサイル	対空、射程4	400	1
回復弾α	支援、射程1	完全回復	3
冷却シャワー	支援、射程2	120%冷却	無限

プレイメイΔ

サポートユニットの１体。冷却弾も装備しているので、第一線でのサポートができるのが魅力。後期はアンドロイド緑が操縦する。



PILOT	姫夜木紫音
移動POWER	5
HIT POINT	1000
反応SPEED	10

武装·技名	攻撃対象	攻撃力	弾　数
冷却弾α	支援、射程１	120%冷却	2
核熱レーザー	対空、射程２	220	無限

ラージオン

操縦者の外観を模した機体で、寸部の狂いもない完成度らしい。攻撃、支援の能力を兼ね備えるオールマイティ型。



PILOT	姫夜木紫音
移動POWER	4
HIT POINT	1800
反応SPEED	25

武装·技名	攻撃対象	攻撃力	弾　数
ギガライフル	対空、射程３	250	無限
オッパイミサイル	対地、射程５	700	2
回復弾α	支援、射程１	完全回復	2
冷却弾α	支援、射程１	120%冷却	2

プレイメイ

サポート機種の総称で、能力によってα、β、γ、Δの４タイプがある。パイロットはアンドロイド。



移動POWER	4
HIT POINT	1000
反応SPEED	0

プレイメイα

武装·技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
モーニングスター	対地、射程1	200	無限

プレイメイβ

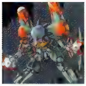
武装·技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
メガライフル	対空、射程4	150	無限
５式対地ミサイル	対地、射程4	400	3

プレイメイγ

武装·技名	攻撃対象	攻撃力	弾数
回復弾α	支援、射程1	完全回復	4
冷却弾α	支援、射程1	120%冷却	4

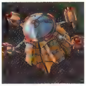
憂国機団

憂国機団のロボットで、ベーシックなデータを紹介。機体によってデータは多少異なる



ガッパーMF

移動POWER	5
HIT POINT	1000
反応SPEED	5



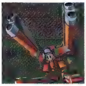
シュツルシークS

移動POWER	3
HIT POINT	500
反応SPEED	25



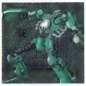
デスクマCM

移動POWER	2
HIT POINT	80
反応SPEED	0



ガンゴリラA

移動POWER	1
HIT POINT	400
反応SPEED	0



スケルドールK

移動POWER	4
HIT POINT	800
反応SPEED	0



パラソルンガDD

移動POWER	4
HIT POINT	500
反応SPEED	0



固定砲台

移動POWER	4
HIT POINT	1000
反応SPEED	0



デスオークS

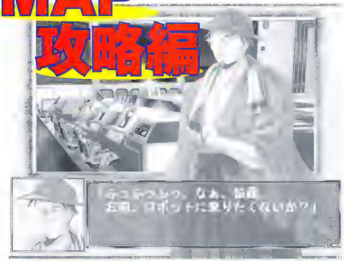
移動POWER	4
HIT POINT	600
反応SPEED	0



フライライB

移動POWER	5
HIT POINT	1000
反応SPEED	20

MAP 攻略編



第一話　猿藤　大地に堕つ！

勝利条件	敵の全滅
敗北条件	猿藤の敗北、または研究所の制圧

〈敵ユニット〉
○デスオークＳ　Lv１×11
○デスオークSS　Lv４×１
　　　　　　　Lv６×１
○デスクマCM　Lv２×３

狙われた研究所を守り抜け

最初は猿藤のみで戦わなくてはならない。目の前にいる３体のデスオークＳは、一気に倒してしまおう。この３体を撃破すると、敵の部隊が一斉に降下して来る。こちらも増援として、プレイメイシリーズ３体が出撃してくる。５ターンを過ぎると、柚子のレスキュートも出撃可能に。

中禅寺水無月の乗るデスオークSSに一撃でもダメージを与えることができたら、ステージクリアとなる。

第二話　泣くな、猿藤！　哀しみは陵辱の彼方に

勝利条件	水無月、または皐月の撃破
敗北条件	猿藤の敗北、または研究所の制圧

〈敵ユニット〉
○シュツルシークＳ　Lv３×３
○デスオークＳ　Lv２×５
○デスオークSS　Lv６×２
○デスクマCM　Lv２×３
〈増援１〉
○デスオークＳ　Lv３×２
〈増援２〉
○デスオークＳ　Lv３×２
○デスオークSS　Lv４×１
○デスクマCM　Lv３×２

橋付近で待ち伏せして叩け！

ミーアが参戦するこのシナリオは、猿藤がスタート時から行動不能になっている。ミーアとプレイメイαでMAP中央の橋を封鎖し、敵の歩行ユニットを迎撃しよう。他のユニットは、その援護に徹したい。

５ターン目に援軍１、６ターン目に援軍２がMAP左下に出現する。同時に、紫音も援軍として出撃してくるので、位置を動くことなく迎撃しよう。猿藤もそのころになると攻撃のみ可能となる。

第三話　開眼！　俺は猿藤悟郎２だ!!

勝利条件	水無月の撃破
敗北条件	猿藤の敗北、または風見研究所の制圧

〈敵ユニット〉
○シュツルシークＳ Lv４×１
○デスオークＳ　Lv３×９
　　　　　　　Lv５×３
○デスクマCM　Lv４×５
○デスオークSS　Lv６×４
○六月号　Lv７
〈増援〉
○シュツルシークＳ Lv４×３

風見研究所を守れ！

MAP下方の部隊は行動開始まで３ターンあるので無視してかまわない。まずは左上の敵を倒しに行こう。

研究所のバリアは７ターン維持され、バリアが破壊された時点で、紫音とプレイメイ３体が援軍として登上する。この時点で、下方の敵以外は撃破し終えたい。10ターン目には、敵の増援が出現、まっすぐ研究所に向かうため三方の配置にも注意。水無月を猿藤で撃破するとＨシーンが見られる。

第四話　緊急指令！　新たな仲間をゲットせよ!!

勝利条件	弥生の撃破
敗北条件	牡丹の敗北

〈敵ユニット〉
○シュツルシークＳ　Lv３×２
○デスオークＳ　Lv６×６
　　　　　　　Lv７×４
○デスクマCM　Lv６×４
○デスオークSS　Lv８×３
○参月号　Lv９
○四月号　Lv８
○六月号　Lv８

数多い敵との戦い戦闘効率を考えろ！

初期配置では、味方は牡丹ひとりしかいない。接近にいるデスオークＳ２体を倒すと、味方の増援及び、敵のロボットが移動を開始する。デスオークＳ２体は、爆砕姫の竜皇天舞200%で１ターンで倒せるだろう。

援軍出現後は、敗北条件が「猿藤の敗北」に変更となる。あとは、MAP左上の参月号に攻撃を集中させよう。猿藤で弥生を撃破すると、Ｈシーンとなる。なお、右側の皐月の部隊は、５ターン以後に行動を開始する。

第五話　男子禁制！　百合の校舎の甘い罠

勝利条件	卯月の撃破
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉
○ガンゴリラＡ　Lv８×２
○シュツルシークＳ Lv８×４
○デスオークＳ　Lv６×１
　　　　　　　Lv７×５
○デスオークSS　Lv９×１
　　　　　　　Lv11×２
○デスクマCM　Lv７×２
○デスクマCX　Lv７×２
○パラソルンガDD　Lv６×６
○四月号　Lv12

点在する地雷に注意

地雷が無数点在するマップで、これを踏むと200ポイントのダメージを受けてしまう。しかも、地雷解除装置を作動させない限り、何度でもダメージを受けてしまうので注意が必要。

２ターン目より地雷の大まかな位置が分り、３ターン目には地雷除去装置の位置が判明するので、移動力の高い機体に解除に向かわせよう。除去装置が出現してから７ターン経つとゲームオーバーとなるので注意。

この面もＨシーンがある。

第六話　恐るべき敵　やつの名は狂四郎！

勝利条件	奪われたプラントの撃破
敗北条件	猿藤の敗北、または未制圧のプラントを奪われる

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv10×4
○デスオークS	Lv9×5
○デスオークSS	Lv11×2
○デスクマCX	Lv9×2
○パラソルンガDD	Lv9×3
○五月号	Lv13
〈増援1〉	
○伍月号	Lv13
○アヌビスグライブ	Lv21
〈増援2〉	
○シュツルシークA	Lv9×1
○シュツルシークS	Lv9×5

奪われたプラントを爆破せよ

MAP上下、ふたつのプラントの爆破が目的だが、上方のプラント撃破は飛行部隊に任せて、歩行部隊は移動力の高いミーアを先行させつつ、下方に進行しよう。飛行部隊に不安が残る場合は、移動力の高い爆砕姫も向かわせると良いだろう。

５ターン目に登場する弐月号とアヌビスグライブは、一切移動しないので無視してよいが、７ターン目に飛行部隊の増援には要注意。猿藤で皐月を撃破するとＨシーンとなる。

第七話　飛べ、猿藤！　愛ある限り!!

勝利条件	凶四郎の撃破
敗北条件	猿藤の敗北、または紫音が襲われる

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv10×1
	Lv13×2
○シュツルシークS	Lv12×2
○スケルドールK	Lv12×1
	Lv14×3
○デスオークS	Lv10×3
	Lv12×2
○デスクマCM	Lv11×2
	Lv13×2
○デスクマCX	Lv13×4
○ファラビット	Lv13
○アヌビスグライブ	Lv14

飛行タイプで移動力アップ！

このMAPより猿皇は飛翔型へとパワーアップする。だが、３ターン目まで行動不能。紫音が凶四郎に捕まるため、回復ユニットが少ないことにも注意だ。

猿皇が行動可能になったら、直進ルートをとるようにしよう。迂回ルートを取っていると、約10ターンほどで紫音が凶四郎に襲われゲームオーバーとなってしまうからだ。

迂回ルートを進むユニットは、爆撃姫の攻撃範囲にあわせて進むのがオススメ。

第八話　食えよバナナ！　南海の孤島大決戦!!

勝利条件	無限バナナの入手
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv13×2
○スケルドールK	Lv17×2
○デスオークS	Lv14×3
○デスクマCM	Lv14×3
○パラソルンガDD	Lv11×6
○闇楓	Lv19
〈増援1〉	
○シュツルシークA	Lv15×4
〈増援2〉	
○シュツルシークA	Lv17×2
○シュツルシークS	Lv15×2
○弐月号	Lv16

無限バナナは最後のひとつ

３ターン目には闇楓は撤退するため、敵の頭数に数える必要はない。そのかわり、MAP右下よりシュツルシークＡ４体が援軍として登場する。

この面のメインはバナナ争奪戦。島に残った最後のバナナを取ると、シナリオクリア。最後のひとつを憂国機団に取られた場合は、MAP左上に小島が浮上し、敵の援軍２が登場する。この場合、如月を撃破するとバナナが出現する。猿藤で如月を撃破するとＨシーンに。

第九話　悟郎とゴロー　発動、20／1計画！

勝利条件	咲の撃破
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○猿皇（廉価版）	Lv16×49
○ガンゴリラA	Lv16×2
○シュツルシークA	Lv15×1
○スケルドールK	Lv17×4
○デスオークS	Lv15×1、Lv16×1
○パラソルンガDD	Lv13×3
〈援軍1〉	
○量産レスキュート	
○量産型爆撃姫	
○量産型爆砕姫	
○量産型ビストーム	
〈援軍2〉	
○デスオークSS	Lv16×2
○ファラビット	Lv18

猿皇（廉価版）はムシだ！

５ターン目に紫音がラージオンに機体を変更すると、廉価版は一掃される。それまでは後方に下がりつつ、攻撃に耐えよう。その後、MAP４方にある、４つの工場から１ターンごとに量産型のロボットが出撃してくる。きりがないので、事前に近辺に待機するなどして早々に工場を破壊しよう。工場が残りひとつとなると、援軍２が登場。咲を撃破したのちに、猿藤が「やっぱやめとく」を選択すると、彼女が仲間となる。

第十話　猿藤よ！　あれがコミケの灯だ!!

勝利条件	中禅寺姉妹の撃破
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv18×3
○シュツルシークS	Lv22×2
○スケルドールK	Lv20×3
○デスオークS	Lv18×2
○デスオークSS	Lv19×3
○デスクマCM	Lv17×3
○パラソルンガDD	Lv17×3
○弐月号	Lv21
○参月号	Lv21
○四月号	Lv20
○伍月号	Lv19
○六月号	Lv19

集中砲火で敵を叩け

全味方ユニットがパワーアップするが、状況は最悪。敵に囲まれた状態からスタートし、同人誌を買うためにはターン制限もあり、難易度はかなりの高い。しかし、魔窟堂野武彦に敵の２部隊を引き付けさせておけば、かなり楽に戦えるはずだ。味方部隊とは離れた館に買い物に行かせよう。

残った部隊は、まずは一番近い上方の敵を集中放火で倒し、そのまま中央付近で腰を据えて戦っていこう。

第十一話　爆猿皇！　神か悪魔か?!　鋼の巨神

勝利条件	６個の霊子力抽出装置をすべて破壊する
敗北条件	まりもの敗北

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv20×2
○シュツルシークA	Lv20×2
○デスオークS	Lv20×2
○デスクマCM	Lv20×2
○デスクマCX	Lv20×2
○パラソルンガX	Lv20×2
○グランサイズ	Lv24
〈増援〉	
○デスオークSS	Lv21×6

６つの装置を破壊せよ！

MAPのほとんどが森のため、歩行タイプのユニットの移動力は下がってしまう。飛行タイプのユニットで、６つの装置を破壊して回り、歩行部隊はそのサポートに当たろう。

装置があると、毎ターンごとに、倒した敵が復活してくる。長期戦はあまり有利とはいえないので早々に終わらせたい。また、装置を５つ破壊すると敵の援軍が登場するが、爆猿皇に合体すれば難なく倒せるレベルなので問題ない。

第十二話　宿命の戦い！　猿藤vs狂四郎!!

勝利条件	凶四郎の撃破
敗北条件	まりもの敗北

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv19×4
	Lv21×3
○シュツルシークA	Lv20×5
○シュツルシークS	Lv21×2
○スケルドールK	Lv20×3
○デスオークS	Lv21×3
○デスクマCM	Lv20×3
	Lv22×2
○デスクマCX	Lv23×2
○アヌビスグライブ	Lv26

分裂スタート！早く合流しよう

噴火口をはさんで、味方ユニットが分割した状態からスタートする。どのユニットも適度に成長していなければ、辛いかもしれない。まずはMAP上のすべての敵を倒していこう。噴火口の溶岩上を移動すると、全ユニット200ポイントのダメージを受けるので注意が必要。敵を全滅させると、凶四郎と猿藤との一騎打ちとなる。

咲を仲間にしていた場合、冒頭のAVGで「咲に説得させる」を選択すると、美影が仲間に。

第十三話　深海より目覚めたるモノ　その名は…！

勝利条件	大和の破壊
敗北条件	大和を奪われる

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv24×2
○スケルドールK	Lv27×1
○デスオークS	Lv24×4
○パラソルンガDD	Lv24×4

〈援軍〉

○シュツルシークA	Lv27×2
○シュツルシークS	Lv25×7
○デスクマCM	Lv25×3
○グランサイズ	Lv28
○クレッセイバー	Lv27

溺れないうちに決着をつけろ

敵部隊の目的は大和の奪取。そのため、大和を中心に密集している。そこで、爆撃姫の爆滅砲撃で一毛打尽にしてしまおう。大和爆破後は、MAP右上に三剣らが援軍として登場し、勝利条件が「三剣の撃破」に、敗北条件が「まりもの敗北」に変更となる。迎撃は沙羅沙や柚子たちに任せて、まりも(猿藤)はMAP右上の三剣の所へ向かおう。合体して早く決着をつけないと、溺れてゲームオーバーとなるので注意。

第十四話　猿藤無用？　地下大空洞の戦い!!

勝利条件	舞の撃破
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○スケルドールKD	Lv27×24
○ルミナクロゥ	Lv31

掘って進んで金塊を目指せ

このMAPでは、周囲が土砂で覆われているため、掘り進んでいかなくてはならない。土砂を掘ることができるのは、猿皇、爆砕姫(改)、ビストームの3体。最下方の舞の所まで、ルートを考えつつ掘り進んでいこう。

移動可能領域が狭いため、全員で戦闘に参加するのは難しい。だが、移動力の高いユニットは待つなどして、できるだけ多くのユニットが戦闘に参加できるように工夫しよう。なお、舞にはダメージを与えただけでOK。

第十五話　北海道の悪夢！　絶対零度砲を破壊せよ!!

勝利条件	凶四郎の撃破
敗北条件	猿藤の敗北、または絶対零度砲の発射

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv26×1
○ガンゴリラAA	Lv30×2
○ガッパーMF	Lv28×2
	Lv30×3
○シュツルシークS	Lv28×5
○スケルドールK	Lv28×2
	Lv30×1
○デスオークSS	Lv29×3
○デスクマCM	Lv28×3
○アヌビスグライブ	Lv31

絶対零度砲の発射を阻止しろ！

MAP右上に凶四郎がいるので、迷わず全員で攻め上がろう。このとき、後方に敵がいるが、こちらの移動力の方が高いため追いつかれることはない。

2ターン目終了時に沙羅沙が凶四郎に捕まってしまうが、7ターン目には戻ってくる。その間、対空戦力が落ちてしまうが、レスキュート改とラージオンで十分フォローがきく。また、15ターン目には絶対零度砲が発射されるため、移動力の高いユニットで装置を破壊しに行こう。

第十六話　これが仏罰だ！　大仏魔神現る!!

勝利条件	睦月の撃破
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○ガッパーMF	Lv31
○デスクマCM	Lv29×7
○壱月号	Lv33

〈増援〉

○特大号	Lv33

大仏の怒りを静めろ！

大仏の怒りのパワーを源に、毎ターンごとにガッパーMFが出現する。一刻も早く、大仏の怒りを静めよう。女性ユニットは、それぞれの神社を目指して移動。単独で行動しても、デスクマCM相手におくれはとらない。

大仏の怒りが静まると、壱月号が登場する。これを撃破すると、中禅寺6姉妹の合体ロボ・特大号となる。こちらも合体できる状況であれば、合体して戦いたい。猿藤で出撃・睦月を撃破するとHシーンが見られる。

第十七話　立てよ国民！　進め一億火の玉だ!!

勝利条件	三剣の撃破
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○ガッパーMF	Lv31×6
○ガッパーMM	Lv34×3
○ガンゴリラAA	Lv30×4
○固定砲台	Lv32×10
○フライライB	Lv31×4
○フライライF	Lv34×2
○グランサイズ	Lv34
○クレッセイバー	Lv34
○ルミナクロウ	Lv35

単独行動は命取り

まず、前面に雲水率いるガッパー隊を撃破しなくてはならない。レベルの低いユニットやHPの少ないユニットは、一撃で倒される可能性が高いので要注意。猿藤や沙羅沙が前面に出て戦闘を進めるようにしよう。

雲水を撃破後は固定砲台やガンゴリラを相手の戦闘となるが、フライライも戦闘に加わってくるので激戦は必死だ。回復ユニットをフルに活用したい。また、猿藤で舞を撃破した時は、Hシーンがある。

第十八話　決戦、憂国機団！　血塗られた正義を叩け!!

勝利条件	真クレッセイバーの撃破
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○ガッパーMF	Lv35×2
○ガッパーMM	Lv36×6
○ガンゴリラAA	Lv36×2
○スケルドールK	Lv35×2
○デスオークSS	Lv38×2
○デスクマCM	Lv31×2
○フライフライF	Lv35×8
○グランサイズ	Lv38
〈増援〉	
○真クレッセイバー	Lv39

憂国機団 真ボス登場

憂国機団基地内がMAPとなるが、入り口の門が閉ざされていて迂回せざるをえない。また、通路も狭いため侵攻に時間がかかる。一方の通路から攻め上がるのがオススメ。ただし、敵の攻撃力が高いため、HPの少ないユニットは一撃で撃破される可能性も強いので注意。雲水を撃破すると、真ボスが登場する。

MAP右の小部屋ではユニットの能力をアップさせてくれるので、レベルアップさせたいキャラに向かわせよう。



第十九話　戦いの果てに…　リストラは忘れた頃にやって来る

勝利条件	紫音の救出
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○ガンゴリラA	Lv33×4
○グランサイズ	Lv36×2
○クレッセイバー	Lv36×2
○固定砲台	Lv38×2
○シュツルシークS	Lv33×4
○デスオークS	Lv33×4
○パラソルンガX	Lv33×4
○弐月号	Lv36×2
○闇楓	Lv36×2
○ルミナクロゥ	Lv36×2

コピーを倒し紫音を救え！

紫音を助け出すためには、宇宙人が作り出した大量の憂国機団ロボットのコピーを倒さなくてはならない。ほとんどがボス級のロボットばかりだが、実際のレベルは低く、今までの戦闘に比べれば受けるダメージも少ない。問題といえば、HPなどが高く倒すのに手間取るぐらいだ。

入り口付近で固まっている敵ユニットを撃破すれば、あとは本物の紫音を救出するだけ。本物はむかって一番左側。助け出せば、シナリオクリアとなる。

第二十話　生か死か?!　猿藤悟郎、怒りの大逆襲!!

勝利条件	ゴスメルダーを倒す
敗北条件	猿藤の敗北

〈敵ユニット〉

○ギロンドス	Lv38×20
○アヌビスグライブ	Lv41
○ゴスメルダー	Lv41

最終決戦!! 敵は無視して進め

猿藤と紫音もしくは沙羅沙と、残りのキャラとでスタート位置が異なる。猿藤のペア相手は、今までの展開によって決まっている。どちらの組も転移装置を使っての移動なので、移動速度を調節しつつ進んでいこう。MAP上にある２つの宝珠をゲットして、中央の台座にはめればよいため、ギロンドスは無視して進もう。台座に宝珠をはめると、アヌビスグライブが出現。これを撃破すると、最後の敵・ゴスメルダーが登場する。

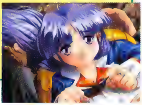
エンディング

エンディングは全部で３種類。ヒロインキャラ３人との幸せが待っているぞ！　エンディングを迎えるためのポイントを紹介しよう。

沙羅沙エンディング

沙羅沙とのエンディングはいたって簡単。彼女の好み通りにすればよいのだ。第十五話以降阿寒湖まりもで出撃し続けていれば、第十九話から猿藤に戻れなくなる。

←第十四話の急接近以来、好きになり始めていたという



紫音エンディング

第十五話以降、一度でも猿藤悟郎で出撃していれば、無事紫音エンディングとなる。猿藤で出撃すると難易度が上昇するため、一番難しいエンディングかもしれない。

←捕まった紫音を、猿藤で救い出せれば紫音エンディングだ



牡丹エンディング

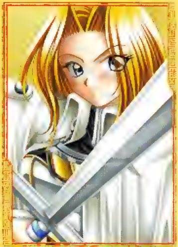
第十五話で牡丹と酒を飲んだとき、「赤い酒」を選び「本能のまま突っ走る」と牡丹エンディングとなる。このエンディングでは、ゲームは第十九話で終了となる。

→この誘惑に勝てるかどうかで、エンディングが決定！





戦女神

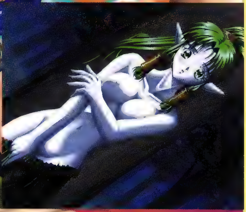


ブランド	エウシュリー
OS	Win95/98
価格	8800円
ジャンル	RPG

レウィニア大陸を舞台に繰り広げられる、"神殺し" セリカの冒険。長き冒険の終わりでは待つものは……？











"戦女神"セリカ・シルフィル見参!!

「ふたつの回廊の終わり」という意味をもつ世界、ディルフィリーナ。この世界が形成されたとき、異世界の神々による最終戦争が勃発する。その後、異神が世界を支配するようになり、神に選ばれし者が"神格者"として世界を繁栄に導いていた時代。神を討伐することで、自ら神格者となった男が現れる。その男の名はセリカ・シルフィル。後に"戦女神"と呼ばれることになる"神殺し"の戦士であった……。











魔物たちの甘い誘惑に耐えられるか!









この物語は“神殺し”の戦士セリカが、レウィニア大陸で起こっている王女失踪事件の再調査を解決するところから始まる。彼の下に集う様々な人との出会い、そして別れ。数々の試練を越え、たどり着いた先に彼を待っていた者とは……？

広大なレウィニア大陸を舞台に繰り広げられる彼の旅に、終わりはやって来るのだろうか？　そして、神殺しの罪により、徐々に女性体に近付きつつあるセリカの運命は⁉

戦女神 Battle Goddess

攻略編

ここからは、このゲームをクリアしていくために必要な解説をいくつかしていこう。これを読めば、クリアはバッチリだ！

このゲーム独特のシステムを把握しよう

このゲームではフィールドモード、会話モード、戦闘モードの計3種類のモードによって構成されている。

会話モード以外は、コマンドアイコンを選択することで、セリカを操作していく。また、戦闘シーンでは、行動時間を設定することで迫力のある戦闘が楽しめるA.F.B.S(アクティブ・フレーム・バトル・システム)が搭載されている。これらのシステムは、扱いがそれほど難しくはないので、できれば完全に把握しておきたいところだ。



←既存のRPGに比べて、非常に分かりやすいシステムとなっている。何分かプレイしていれば、すぐに把握しきれるはずだ

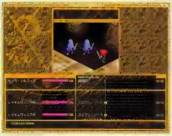
戦闘はコマンドアイコンを選択

戦闘は、各コマンドアイコンを選択することで進行していく。各アイコンの内容が次のとおり。

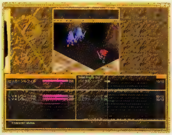
①攻撃→武器を使って攻撃する。
②剣技→剣技を使った必殺攻撃。
③魔術→魔術を使用する。
④アイテム→持っているアイテムを使用する。
⑤逃亡→戦闘から離脱する。
⑥AUTO→オート戦闘にする。
⑦行動変更→魔術を除く行動を途中で取り消す。

このゲーム最大の特徴"A.F.B.S"

各行動に時間を設定することで、より戦略性に深みを増しているのがこのシステム。"フレームライン"と呼ばれる青いラインが、行動量を示すフレームバーの右端に到達したキャラから行動が行えるのだ。つまり、フレームバーが短い行動ほど、すばやく行動でき、有利に戦えるというわけである。なお、魔術に関しては選択直後に発動する。



←行動フレームバーが短いほど有利だぞ



←攻撃選択時のバーの長さは全武器共通

HPの残量に注意

いくら強力な戦士であるセリカでも、HPが0になれば死は免れない。常にHPの残量に注意し、半分以上消費してしまったら、次の行動は回復に専念してしまおう。



ステータスの変化はここでチェック！

敵から毒攻撃を喰らったり、ステータスアップの魔法を使用すると、ここに状態が表示されるぞ。



魔術は瞬時に発動

魔術に関しては、フレーム数に関係なく瞬時に発動するが、発動後は各術に設定された時間分、待機しなくてはならないので注意。



能力値を上昇させてレベルUP!

このゲームでは、経験値を貯めるだけでは、セリカのレベルを上昇させることができない。

ではどうすれば、セリカを強化できるのか？　貯めた経験値はプレイヤーが各能力に振り分けることで強化されていく。つまり、セリカの成長はプレイヤーが好き勝手に行えるのだ！

振り分け方は簡単で、ステータス画面の各パラメータの部分にある上向き三角マークにカーソルを合わせて、上昇させたい分だけクリックするだけ。どの能力を上昇させるかはプレイヤーの自由なので、自分だけのキャラクターを作成することができるのだ。

また、パラメータの上昇は、経験値を消費する以外にも「天王石」や「火星石」といった、成長アイテムを使用するといった手段もある。成長アイテムはマップ内の宝箱などで入手することができるぞ。



←ピンクで表示された数字は、そのパラメータの最高値を表しており、左側の白い数字は現在の数値を表している

ONE POINT 能力値の上昇はよく考えて行おう

経験値を振り分ける際、どうしても悩んでしまうのが経験値の振り分け方。7種類もパラメータがあるので当然といえば当然の悩みといえよう。ここで、「自分は武器を使った攻撃が好きだから」といって、筋力だけを上昇させたり、「魔法が好き」という理由で知性だけを成長させるのは、あまり賢いとはいえない。

このゲームでは、全パラメータが一定の数値に達するとレベルが上昇するようになっている。そのため、偏った成長をさせているとレベルが全然上がらないという状況に陥ってしまう。要はバランスよく成長させなくてはダメということだ。





魔術・剣技は使用回数に注意

通常の攻撃よりも高いダメージを与えることができたり、複数の敵に同時に攻撃が可能なのが魔術や剣技といった特殊攻撃。

これらは特殊攻撃は通常攻撃に比べて、すべての意味で強力だが、使用回数に制限があるのが欠点。この使用回数は宿屋で1泊するか、アイテムを使用しないと回復しないため、あまり乱用していると自分の首をしめる状況に陥ってしまうことにもなりかねない。

安全に冒険を続けていくなら、普段はできるだけ「攻撃」を選択し、HPが減少したら回復アイテムを使っていこう。魔術・剣技は通常攻撃では傷つかない敵を相手にしたときや、HPが大量にあるボスクラスの敵との戦いのときだけに使うようにすること。

なお、魔術・剣技の使用回数は、レベルが上昇し、新しい技を修得していくたびに増加していくということを覚えておいてほしい。



↑→魔術や剣技は使い勝手はいいが、使用回数に制限があるのが辛い。できるだけ温存して強力なボスとの戦いで役立てよう



→召喚キャラや支援キャラは技や魔術の使用回数に制限がないので、彼女らの技に頼るのも1つの手段だ



隠されたHイベントを大紹介!!

このゲームでは、敵との戦闘以外にも女性キャラとのHイベントをこなすことで経験値を増やすことができる。
　ここでは、条件が分かりにくいHイベントの出現条件を公開しよう！

① アリシア救出

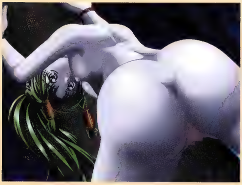
3日目に宿の部屋を出ると、アリシアの父ランドが助けを求めてくる。この時点でMAPに「黒虎岩」が追加されるので、3日以内にアリシアを救出しよう。
　その後アリシアの家に向かい、「見る」を2回選択しよう。あとは、家に7回訪れれば、アリシアとHシーンが始まり、経験値が5000プラスされる。



→アリシアの家は1日に1回しか訪れることができないので注意

② 燃えるエルフの村

5日目に街の中央広場に行きカウラと会話すると、森が燃えるシーンが脳裏に浮かび、全体MAPに「エルフの村」が追加。あとは6日以内にエルフの村に行き、ルーを救出すればOK。



↑ルーとのHイベントが発生するのは、カドラ鉱山地下9階。経験値が5000プラスされる

③ キャラバンの少女を救え！

6日目に街の中央広場に行くと、キャラバンが山賊に襲われたことを知る。この時点で「春陽峠」が追加されるので、6日以内に行って少女ラクチェを救出しよう。その翌日から宿に泊まると、30%の確率でイベントが発生するぞ。



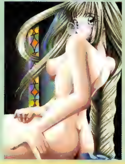
←彼女とのHイベントは確率で発生するタイプなので、気長に待とう。経験値は200プラスされる

④ 神官戦士ロカの依頼

サリアを身請けした状態で10日目を迎えると、街で復活祭を開催。イルザーブの乱入イベントの発生後、宿に戻ると、ロカが仕事の依頼を持ってくるので引き受けよう。あとは、エルモンの宮のボスを倒すとHイベントが発生する。

⑤ クーンの癒し

礼拝所へ移動できるようになったら、1日1回、クーンの癒しを受けよう。7回目に礼拝所に訪れるとHイベントが発生するぞ。



攻略フローチャート

ミルフェの街 → 黒虎岩 → エルフの村 → 春陽峠 → カドラ鉱山3F → カドラ鉱山5F → グリフィンの巣 → オリヴトの宮

⑥ミストラディへのお仕置

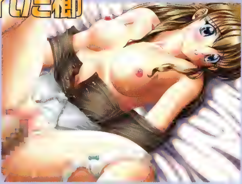


所持金が20000シリン貯まった状態で宿に泊まると、自動的にイベントが発生する。

イベントが終了すると経験値が4000プラスされる。

⑦呪われた櫛

カドラ鉱山8階で「アーライナの櫛」を入手後、宿に戻ると、30%の確率でイベントが発生。全体MAPに「邪神官の隠れ家」が表示されるので、3日以内に邪神官を倒してリンシャを救出すれば、Hイベントに突入。経験値を5000入手する。



⑧権天使イルザーブ

カドラ鉱山地下12階で遭遇する、権天使イルザーブとの戦闘に勝利すると発生する。なお、このイベントはロカの依頼を受けたかどうかで、イベントの内容や入手できる経験値の量が変化するようになっている。依頼を受けているなら経験値は10000入手できるが、依頼を断っていると7500しか入手できない。最終決戦が近いので、ここで多くの経験値を入手しておこう。



←このイベントは、ロカが死ぬと入手経験値の量が下がってしまうので注意



←イルザーブとのHイベントが終了すると、彼女を配下にできるぞ

⑨カウラと火竜退治

20日目の朝を迎えると、宿にカウラが訪れて、火竜退治のパートナーを依頼される。依頼を引き受けて、彼女と一緒に火竜を退治すると、そのあとにHイベントが発生する。なお、このイベントは、一人で火竜を倒してしまうと発生しないので注意しよう。



バッドエンドの条件は？

カドラ鉱山地下12階でローレンを倒した状態で、右記の条件に設定された数値が7以上になると、ラストダンジョンに進めずにバッドエンディングとなるので要注意。

せっかく苦労してここまで来たのだから、ハッピーエンディングは迎えたいようにしたい。

アリシアが衰弱死した	+1
ルーを助けなかった	+1
ラクチェを助けていない	+1
ロカの依頼を断り、殺してしまう	+2
レヴィアとレフィンが死んでしまう	+3
呪われたリンシャを救出していない	+2
カウラを連れないで火竜を倒した	+1
コリルを救出していない	+1
リ・クアルーを殺した	+1

→ カドラ鉱山6F → ミルフェの街 → カドラ鉱山6F → 奈落の間 → カドラ鉱山9F～11F → カドラ鉱山12F → ヴィーンゴールヴ宮殿

→ バッドエンド

■武 器■ 全32種類

名称	攻撃力	属性	痛打
ショートソード	2	物理	0
ホーリースタッフ	2	神聖	0
斧	3	物理	0
魔導器エケトロス	4	万能	0
ロングソード	5	物理	0
スピアー・ソード	7	物理	0
パデレール	8	物理	2
長巻	9	物理	0
イルウーン	10	万能	0
刀	13	物理	3
ツヴァイハンダー	14	物理	1

名称	攻撃力	属性	痛打
魔導器エイブレス	15	万能	0
イウリスソード	18	万能	0
バイラルソード	20	万能	0
氷剣キュリピナ	23	冷却	3
ブラウザガ	24	物理	3
火槍ルナグレイブ	25	火炎	3
エクリプス	28	神聖	0
バーミランナイフ	30	万能	20
アーナトス	30	万能	1
雷鎚ディニア	32	雷撃	0
プレニシアソード	35	万能	2

名称	攻撃力	属性	痛打
グレニア	40	暗黒	5
バールミル	44	万能	3
シーズランサー	48	物理	0
ライチェルミルバ	50	火炎	7
テゼラマル	55	暗黒	5
ヴァーチャーズ	58	神聖	4
ハイシェラソード	60	万能	5
バァルソード	68	万能	3
リジェラ	75	万能	5
ルン・ハイシェラ	99	万能	5

■防 具■ 全16種類

防具	全16種類
クイラス	3
ラメラーアーマー	4
ブレストプレート	5
プレートメイル	7

防具	全16種類
ルーンアーマー	10
ラズンメイル	12
プレニシアメイル	15
妖精王の衣	18

防具	全16種類
パールリザ	20
ラブリー	23
ロンクレプス	25
ネークリス	27

防具	全16種類
ハイシェラブロー	30
エウシュリテルバ	33
レーエル	38
ルン・ハイシェラ	50

■装飾品■ 全16種類

行動名	効 果
トロールリング	攻撃力+3
ガーストリング	防御力+3
コールラン	魔力+5
杖の耳飾り	魔術スキル+10
剣の耳飾り	必殺スキル+10
マルウェンの指輪	経験値20%増加
ヒールリング	一歩&1フレーム毎に1回復
フールマールズ	逃亡率+50

行動名	効 果
巨神の手	ST体+50
マースティア	攻撃力・防御力が向上する腕輪
メルティナ	肉体行動消費修正−2
グロティナ	精神行動消費修正−2
姫神の腕輪・右	攻撃回避+1
姫神の腕輪・左	防御回避+1
メチュカの微笑み	痛打率ボーナス+10
シュリのお守り	攻撃力、防御力、魔力+5

■アイテム■ 全32種類

行動名	効 果
治癒の水・小	HPが50前後回復
治癒の水・大	HPが150前後回復
イーリュンの癒手1	HPが全回復
魔力石・小	非戦闘時のみ使用可。魔術回数が全快
魔力石・大	魔術回数が全快
闘技石・小	非戦闘時のみ使用可。魔剣技回数が全快
闘技石・大	剣技回数が全快
イルビンの香	非戦闘時のみ使用可。HP10〜100回復
リエラの葉	非戦闘時のみ使用可。HP50〜150回復
レンデーヌ草	HPが回復するが回復量は不明
女神の滴	戦闘中に受けた麻痺・毒の状態回復
剣のアクセサリー	戦闘中のみ使用可。360フレーム間、攻撃回数+1
霞隠れの小杖	戦闘中のみ使用可。360フレーム間、防御回数+1
不浄断裁の薬液	戦闘中のみ使用可。360フレーム間、攻撃力+5
断裂の軟膏	戦闘中のみ使用可。360フレーム間、攻撃力+10
鬼神の絵札	戦闘中のみ使用可。360フレーム間、肉体行動消費修正−2

行動名	効 果
賢者の絵札	戦闘中のみ使用可。360フレーム間、精神行動消費修正−2
魔力の矢	戦闘中のみ使用可。敵一体に威力30の万能攻撃
聖の呪札	戦闘中のみ使用可。敵一体に威力50の神聖攻撃
炎の呪札	戦闘中のみ使用可。敵一体に威力80の火炎攻撃
雷の呪札	戦闘中のみ使用可。列上の敵に威力45の電撃攻撃
冷気の呪札	戦闘中のみ使用可。敵全体に威力30の冷却攻撃
聖霊の秘文	戦闘中のみ使用可。敵全体に威力150の万能攻撃
轟炎の短剣	戦闘中のみ使用可。敵一体に威力300の火炎攻撃
暗黒支配の秘文	戦闘中のみ使用可。敵全体に威力200の暗黒攻撃
火星石	非戦闘時のみ使用可。筋力+1
木星石	非戦闘時のみ使用可。体力+1
天王石	非戦闘時のみ使用可。敏捷性+1
海王石	非戦闘時のみ使用可。器用度+1
水星石	非戦闘時のみ使用可。知力+1
土星石	非戦闘時のみ使用可。精神力+1
金星石	非戦闘時のみ使用可。魅力+1

■重要アイテム■　全16種類

行動名	効果説明
飛翔の耳飾り	フィールドマップで使うと街へ戻れる
雷天使の書	宿屋でバルディエルと戦闘可能になる
昇降機の鍵	カドラ鉱山の昇降機が使用可能になる
グリフィンの卵	サリアと交換
水路の鍵	カドラ鉱山3階にある水路の扉の解除
風の杖	カドラ鉱山6階東へ向かうために必要
精霊王女の書	宿屋でリザイラと戦闘可能になる
赤い竜石	効果なし

行動名	効果説明
愚者侯爵の書	宿屋でイルンと戦闘可能になる
ヨベルの鍵	「金色の扉」を開ける
アーライナの櫛	リンシャのシナリオ発生
破術の石英	カドラ鉱山7階東「目玉の扉」の解除、アビルースの弱体化
転移の鍵	転移の扉の通過アイテム
悪魔大公の書	宿屋でムールムールと戦闘可能
魔気浄化の杖	カドラ鉱山5階深淵の間へ進むために必要
権天使の羽	カドラ鉱山7階西通路のバリ

■剣 技■　全32種類

LV	名　称	行動	効　果
1	弧武の舞	6	発動後120フレーム間攻撃力+5
	身妖舞	3	次の攻撃（12フレーム間）は攻撃回数+1
	鎌速斬	6	通常攻撃の行動力1/2で攻撃可能
	舞華斬	10	発動が遅いが、次の攻撃は攻撃回数+3
	弧武の陣	6	発動後120フレーム間、攻撃力+5
	殲鋼斬	1	次の攻撃（12フレーム間）は攻撃回数+5
	痺震	1	選択中の敵の行動を無効にする
2	蓬妖舞	4	次の攻撃（12フレーム間）に攻撃回数+2
	滅鋼斬	1	次の攻撃（12フレーム間）に攻撃力+10
	円舞剣	10	列上の敵に攻撃が可能
	紫苑剣	8	発動後120フレーム間、攻撃力・防御力+5
3	眞裡の舞	6	発動後120フレーム間、攻撃力+10
	鎌速円舞	7	少ない行動力で列上攻撃可能
	地烈斬	1	次の攻撃（12フレーム間）は攻撃回数+15
	紅燐剣	12	行動力12、剣圧で敵全体に攻撃
	黒点心波	12	行動力12、敵一体を即死させる

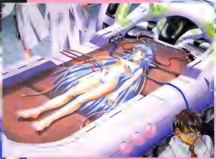
レベル	名　称	行動	効　果
4	眞裡身妖舞	5	次の攻撃（12フレーム間）は攻撃回数+3
	眞裡の陣	6	発動後120フレーム間、攻撃力+10
	眞裡円舞剣	11	列上の敵に攻撃可能、攻撃力+10
	眞裡紅燐剣	13	敵全体に攻撃可能、攻撃力+5
	眞裡紫苑剣	9	発動後120フレーム間、攻撃力・防御力+10
5	沙綾の舞	6	発動後120フレーム間、攻撃力+10
	鎌速紅燐剣	8	少ない行動力で敵全体へ攻撃可能
	紅燐舞華斬	12	発動が遅いが、次の攻撃は攻撃回数+5
	殲鋼双肢乱	5	次の攻撃（12フレーム間）に攻撃力+30
	沙綾紅燐剣	14	敵全体に攻撃可能、攻撃力+15
6	沙綾の陣	6	発動後120フレーム間、防御力+15
	沙綾円舞剣	12	列上の敵に攻撃可能。攻撃力+25
	沙綾紫苑剣	10	発動後120フレーム間、攻撃力・防御力+15
	沙綾無双華	15	敵全体を即死させる
7	飛燕孔身妖舞	20	次の攻撃（12フレーム間）に攻撃力+10
	飛燕姫神恍舞	15	発動後120フレーム間、攻撃力+30

■魔 術■　全32種類

レベル	名　称	行動	効　果
1	癒しの息吹・小	6	HPを50前後回復させる
	氷壁	14	目標一体に威力80の冷却攻撃
	電光	12	列上の敵に威力40の電撃攻撃
	石つぶて	9	全体の敵に威力20の物理攻撃
	光霰	16	全体の敵に威力30の神聖攻撃
	鋭刃	10	240フレーム間、武器の攻撃力+5
	防護	10	240フレーム間、防具の防御力+6
2	身体浄め	6	麻痺や毒の状態回復
	鎌鼬	6	目標一体に威力80の物理攻撃
	暗黒息吹	14	目標一体に威力130の暗黒攻撃
	火柱	12	列上の敵に威力100の火炎攻撃
	旋刃	11	全体の敵に威力60の万能攻撃
3	癒しの息吹・中	7	HPを150前後回復させる
	落雷	12	列上の敵に威力150の電撃攻撃
	秘剣	10	240フレーム間、武器の攻撃回数+1
	盾	10	240フレーム間、防御回数+1

レベル	名　称	行動	効　果
3	リリエム召喚	6	ある条件を満たすと習得
4	癒しの息吹・大	9	HPを400前後回復させる
	気体凝縮	11	敵一体に威力200の物理攻撃
	氷剣	8	敵全体に威力150の物理攻撃
	イルザの接吻	16	敵一体を即死させる
	イルンの召喚	7	ある条件を満たすと習得
5	大いなる癒し手	10	HPが全回復HPが全回復
	イブの瞳	17	列上の敵を即死
	聖剣	13	敵一体に威力350の神聖攻撃
	リ・クアルー召喚	8	リ・クアルーとの性儀式で習得可能
6	轟雪	12	全体の敵に威力400の電撃攻撃
	マルウェラの微笑	18	敵全体を即死
	イルザーブの召喚	9	天使イルザーブを倒すと習得
7	バルディエル招聘	20	天使バルディエルを倒すと習得
	ムールムール招聘	20	悪魔大公ムールムールを倒すと習得
	リザイラ招聘	10	精霊王女リザイラを倒すと習得







キュートな容姿が人気を呼んでいるアンドロイド育成SLG「Machine Maiden」。その魅力溢れるCGとそのCG、エンディングを見る方法をバリッと公開するぞ。

ブランド	エヴォリューション
OS	Win95/98
価格	8800円
ジャンル	SLG



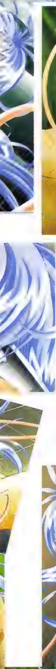





このままじゃ
私、あなたにおぼれそう……
来て。今だけでいいから
私を抱いて……


ご主人様、いろんなコト
教えて下さいね
あなたの深い愛情が









私のココロをそだてるの♥





ご主人様、気持ちいいですか?





このゲームは、他のひたすらコマンドを選びそれに対応したパラメータを上げる的な育成SLGとは多少違って、一日に午前午後の二回、アルシアに教育を行う場所を決めパラメータを上げ、さらに夜、プレイヤーが望めばアルシアとのエッチをチョイスし、それによってまたパラメータが上がるといった二段構成になっているのだ。絵柄とアルシアのしぐさの可愛さもかなり萌えるものがあってイイ。もちろんエッチも盛りだくさんだ。





攻略編

はじめにアリシア関連のイベント!



↑3日のこのイベントは酒の恐ろしさをアリシア含む3人が検証してくれる



↑すねるイベントではみょーに人間臭い、実に可愛いアリシアを見られる

最初にアリシアのイベントを公開。表を見てもらえばわかると思うが、アリシアの状態別にイベント表を作ってみた。このゲーム全般にいえることだが、イベント発生時に選択肢が出るものは、積極的な選択肢を選ぶように。それを逃すと、そのイベントは二度と見られないぞ。それと、夜のアリシアとのエッチやアリシアの状態に関係なく起こるイベントは、アリシアの状態によって、CGが多少変わってくる。CG100%を目指すなら気を付けよう。

アルシアイベント／状態なし			
イベント	CG有無	時間	条件
新人歓迎会	○	3日・夜前	
自動販売機1	○	15~18日・午前午後	アルシア非処女、居住区へ行く
処女喪失	○	夜	アルシアの部屋に行く
寝坊	○	朝	機体性能40以下
添い寝	○	朝	擬似人格80以上、従順度80以上、愛情値60以上
草むらエッチ	○	午前午後	愛情値40以上、レクリエーションルームに行く
故障	○	午前午後	機体性能30以下、エクササイズルームに行く
レオタードエッチ	○	午前午後	機体性能60以上、アルシア非処女、エクササイズルームに行く

アルシアイベント／状態通常			
イベント	CG有無	時間	条件
スクラップ	○	20日~・寝る前	涼×シンシアを見ている
膝枕	○	午前午後	擬似人格50以上、データ量50以上、従順度50以上、愛情値50以上、レクリエーションルームへ行く
お風呂	○	寝る前	愛情値70以上

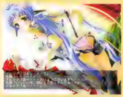
アルシアイベント／状態お色気			
イベント	CG有無	時間	条件
自動販売機2	○	18日・午前午後	自動販売機1を見ている、居住区へ行く
自動販売機3	○	21日・午前午後	自動販売機2を見ている、居住区へ行く
朝の奉仕	○	朝	従順度70以上、愛情値50以上
お色気フェラ	○	夜	アルシア非処女、アルシアの部屋に行く

アルシアイベント／状態泣き虫			
イベント	CG有無	時間	条件
怒られる	×	午後	愛情値20以上、レクリエーションルームに行く
すねる	○	夜前	怒られるをみている
泣き虫後背位	○	夜	アルシア非処女、アルシアの部屋に行く

アルシアイベント／状態タカビー			
イベント	CG有無	時間	条件
鞭	○	寝る前	データ量50以上、愛情値50以上
タカビー騎乗位	○	夜	アルシア非処女、アルシアの部屋に行く

アルシアイベント／状態陰気			
イベント	CG有無	時間	条件
外を見る	○	夜	擬似人格60以上、データ量60以上、居住区へ行く
陰気正常位	○	夜	アルシア非処女、アルシアの部屋に行く

↓なんか普通の寝坊に見えるが、動力関連のトラブルらしい



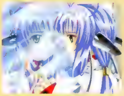
↓いつのまにか布団に入り込んだアリシア。これも教育の賜物?



↓タカビーなこの振る舞い。ここで耐えると従順度+10だ



↓陰気なアリシアは自分の存在について考え込んでしまう



↓地下のごみ捨て場には廃棄処分されたアンドロイドが…



↓廃棄処分からアリシアを守れるのは、主人公だけだ



↓バランスよく育てれば、こんなやさしい表情も見せてくれる



エッチによるパラメータ変化		
普通に	優しく前戯	擬似人格+1
	乱暴に前戯	従順度+1
	中に出す	データ量&擬似人格+1
	顔にかける	データ量&従順度+1
SM風に	いたぶる	変化なし
	奉仕させる	変化なし
アナルで		変化なし
オナニー	手で…	擬似人格+2
	ハイフで…	機体性能&擬似人格+1
奉仕	手淫	従順度+2
	触手	従順度+2
	フェラチオ	データ量&従順度+1
	パイズリ	従順度+2
	服従	従順度+2

移動によるパラメータ変化					
	[illegible]	[illegible]		[illegible]	
[illegible]	-1			+3	[illegible]
[illegible]		+5	1		[illegible]
[illegible]			+3	1	[illegible]
[illegible]	[illegible]				[illegible]

[illegible]

パラメータによるアリシア状態変化



	お色気	泣き虫	タカビー	陰気
機体性能		50以下	70以上	
データ量				70以上
擬似人格	50以下	70以上	[illegible]	[illegible]
従順度	70以上		50以下	50以下

ゲームを思い通りにプレイするために

SLGではプレーするのに欠かせない諸情報があるが、ここではこのゲームの把握すべき情報を掲載する。頭に叩き込んで、自分の行動がアリシアにどんな影響を与えているのかを常に考えながらプレイするようにしよう。ちなみにエンディングは5種類。由美子や真理（涼も？）のエンディングは残念ながらない。

パラメータ初期値	
機体性能	50
データ量	0
擬似人格	50
従順度	50
愛情値	0

エンディング一覧		
優先順位	エンド	条件
1	ハッピーエンド	すべてのパラメータが70以上
2	メイドロボット	データ量・擬似人格・従順度が80以上
3	セクサドール	データ量・従順度が80以上
4	軍用ロボット	機体性能が80以上
5	廃棄処分	上記の条件を満たさない場合

ラストはサブキャラ関連イベント

最後に由美子、真理、涼のイベント一覧を掲載する。なに、こんなにあるの？[illegible]イベントで、イベントCGがあるわけではない。つまり涼で[illegible]美子のイベントは一連の流れになっていて、レイプイベントでレイ[illegible]



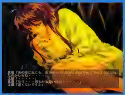
[illegible]



[illegible]



[illegible]



[illegible]

[illegible]



由美子イベント			
イベント	CG有無	時間	条件
レイプ	○	夜	愛情値50以上、アリシア非処女、データルームへ行く
その後	×	朝	レイプを見ている
フェラ&エッチ	○	夜	その後を見ている、レクリエーションルームに行く
由美子居住区1	×	夜	居住区へ行く
由美子居住区2	×	夜	由美子居住区1を見ている、居住区へ行く
由美子エクササイズ1	×	夜	エクササイズルームへ行く
由美子エクササイズ2	×	夜	由美子エクササイズ1を見ている、エクササイズルームへ行く
由美子レクリエーション1	×	夜	レクリエーションルームへ行く
由美子レクリエーション2	×	夜	由美子レクリエーション1を見ている、レクリエーションルームへ行く
由美子データルーム1	×	夜	データルームへ行く
由美子データルーム2	×	夜	由美子データルーム1を見ている、データルームへ行く

真理イベント			
イベント	CG有無	時間	条件
VS真理	○	午前午後	擬似人格40以下、データ量40以下、メンテナンスルームに行く
真理×アリシア	○	夜	擬似人格70以上、愛情値70以上
慰めエッチ	○	夜	スクラップと真理×アリシアを見ている、居住区に行く
プールサイドエッチ	○	夜	慰めエッチを見ている、エクササイズルームに行く
メンテナンスルーム会話	×	4日～・夜	アリシアに触手で奉仕させている、メンテナンスルームに行く
真理居住区1	×	夜	居住区へ行く
真理居住区2	×	夜	真理居住区1を見ている、居住区へ行く
真理エクササイズ1	×	夜	エクササイズルームへ行く
真理エクササイズ2	×	夜	真理エクササイズ1を見ている、エクササイズルームへ行く
真理レクリエーション1	×	夜	レクリエーションルームへ行く
真理レクリエーション2	×	夜	真理レクリエーション1を見ている、レクリエーションルームへ行く
真理データルーム1	×	夜	データルームへ行く
真理データルーム2	×	夜	真理データルーム1を見ている、データルームへ行く

涼イベント			
イベント	CG有無	時間	条件
涼×シンシア		20日～・午前午後	アリシアの状態通常、居住区へ行く
涼居住区1	×	夜	居住区へ行く
涼居住区2	×	夜	涼居住区1を見ている、居住区へ行く
涼エクササイズ1	×	夜	エクササイズルームへ行く
涼エクササイズ2	×	夜	涼エクササイズ1を見ている、エクササイズルームへ行く
涼レクリエーション1	×	夜	レクリエーションルームへ行く
涼レクリエーション2	×	夜	涼レクリエーション1を見ている、レクリエーションルームへ行く
涼データルーム1	×	夜	データルームへ行く
涼データルーム2	×	夜	涼データルーム1を見ている、データルームへ行く





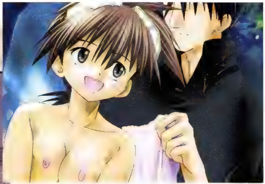
Sayonara No Hohoemi
さよならの微笑み
心に響く、時と微笑みの中で

ブランド	kNight!
OS	Win95/98
価格	7800円
ジャンル	AVG

新ブランドkNight!の処女作となるこの　さよならの微笑み　は新規参入とは思えない程CG・ゲーム性共にハイクオリティなゲームなのだ。

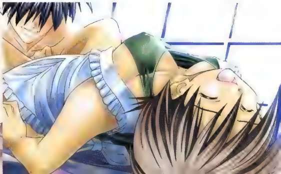


偶然の出会いは
必然の恋へと変わる…



私だけを
見つめてください






忘れないで下さい
あなたと過ごした
やわらかな時を……





トリルの次は ギュ～っと 抱きしめてほしい～







1日を4つの時間帯に分け、その時間帯ごとに「バイト」「自由時間」「やすむ」が選べ、各時間帯・行動ごとに疲労度が細かく設定されている。島の中の移動も、乗り物によって行ける範囲があったり、行くたびに交通費がかかったり。他にも、会話イベントがワンプレイでは見尽くせないほどボリュームがあったり、随所に遊び心が隠されていて、その作り込みの深さがうかがえる。背景や人物から自然と聞こえてくるような雰囲気を伝えるサウンドや奇麗でしつこくないCGもかなりイイ感じだ。


ずっと一緒にいようって
言ってくれたあなた…
私すごく
うれしかった♥
って、いきなり他の女と
なにやってんのよー！

Sayonara No Hohoemi

さよならの微笑み

心に響く、時と微笑みの中で

攻略編

このゲームは行動にある程度幅が持たせてあり、行動によって、プレイヤーが出会えるキャラの出現場所や時間が変わってくるのだ。そこで今回は、確実にクリア出来る道筋を各キャラ1本紹介しよう。ちなみに、チャートの乗り物を買う日時は、あくまで目安で、それ以前に購入してもOKだ。それとチャートに乗っている以外は外出して女のコに会わないこと。会うとチャートが適用されなくなることもある。

まずはゲームの基本を把握する！

アイテムの価格・効果を把握する！

回復系のアイテムは使用頻度が低いハズ。乗り物系は自転車を買わないとバイクが、バイクを買わないとカーが買えない。

闇の奇怪屋お品書き

商品名	価格
レンタル自転車	¥4000
レンタルバイク	¥6000
レンタルカー	¥10000
すぐ効くヤバイ薬	¥4000
マッチョ汁	¥8000

疲ろうのしくみを把握する！



朝寝坊で疲労度は10回復する。翌朝にイベントがなければ、寝坊するほどためた方がいい。

疲ろうのしくみを把握する！

バイト代は、深夜以外は一律¥2000だ。つまり同賃金でも夜バイトするより朝・昼にバイトした方が疲労度が少なくてすむ。

バイト代

朝	¥2000
昼	¥2000
夜	¥2000
深夜	¥4000

どこに何があるか把握する！



島の各場所は左の通り。半分は乗り物がないと行けない。ちなみに、マップ上に人型がある場合にはその場所に女のコが居るということだ。覚えておこう。

シエル・アスラード

彼女は隠れキャラだ。マップ上にいても人型は表示されないので注意。しかし、いつも同じ時間にある場所にいるので、1度見つければクリアも難しくないハズ。



ユキ・ユース



主人公のことを知っていて、好意的なユキ。彼女はまんべんなく出現するのでレンタルカーが必要。それから1つ注意したいのは11日。チャートでは夜に公園となっているが、CGをすべてフォローするためには一度は夜に変わって深夜に公園へ出向く必要がある。



←10日はユキのイベントなのにミーナが登場する



→待ち続けていたユキ。深夜に来るともっと暗くなったCGに



日付	時間	場所 行動	備考
1	朝	時の中央公園	ミーナ登場
	昼	闇の奇怪屋	レンタル自転車
2	朝	見世物の橋	パスタ登場
	昼	見世物の橋	ユキ登場
3	昼	見世物の橋	
	夜	超音速空港	ヨーコ登場
4	朝	時の中央公園	選択肢有
	夜	時の中央公園	
5	朝	闇の奇怪屋	レンタルバイク
	昼	虚空ホテル	
	夜	見世物の橋	
6	昼	超音速空港	
	深夜	超音速空港	
7	朝	有名マリーナ	選択肢有
	昼	闇の奇怪屋	レンタルカー
	夜	有名マリーナ	
8	朝	繁華タウン	
	夜	超音速空港	
9	朝	見世物の橋	
10	夜	時の中央公園	選択肢有
11	※夜	時の中央公園	
12	昼	超音速空港	選択肢有
	深夜	超音速空港	
13	昼	有名マリーナ	選択肢有
	夜	有名マリーナ	
	深夜	見世物の橋	
14	夜	時の中央公園	選択肢有
15	昼	見世物の橋	
	夜	見世物の橋	
16	朝	見世物の橋	
	昼	見世物の橋	
17	昼	有名マリーナ	
	夜	見世物の橋	
18	夜	有名マリーナ	
19	朝	見世物の橋	
	夜	見世物の橋	
20	夜	やすむ	
21	深夜	風夢の丘	花の場所へいく……
22	深夜	風夢の丘	花の場所へいく……
23	深夜	風夢の丘	花の場所へいく……
24	深夜	風夢の丘	花の場所へいく……

ヨーコ・ブリナ



ヨーコはライブイベントがあるためか、他のキャラよりもCG枚数が多い。彼女は空港に出現してその後、各地にコンスタントに出現するが、風夢の丘には出現しないのでレンタルバイクまで買えばイイ。絶対に間違ってはいけない選択肢は19日夜のモノだけだろう。



←ヨーコが紹介したエキストラ役。何者かの陰謀で命の危険に



→主人公の言葉を自分に近づくためのウソだと思い込むヨーコ



日付	時間	場所 行動	備考
1	朝	闇の奇怪屋	レンタル自転車
	昼	見世物の橋	ユキ登場
	夜	超音速空港	ヨーコ登場
2	朝	超音速空港	ワカメ（リナ）登場
	昼	超音速空港	
	夜	超音速空港	
3	昼	有名マリーナ	
	夜	有名マリーナ	
4	朝	超音速空港	
	夜	虚空ホテル	
5	朝	有名マリーナ	
	夜	超音速空港	
6	朝	有名マリーナ	
	夜	闇の奇怪屋	レンタルバイク
7	昼	繁華タウン	シャロン登場
	夜	繁華タウン	
8	昼	見世物の橋	選択肢有
9	昼	超音速空港	選択肢有
	夜	超音速空港	
10	昼	超音速空港	
	夜	見世物の橋	
11	朝	有名マリーナ	
	夜	超音速空港	
12	朝	繁華タウン	
	夜	見世物の橋	
13	朝	超音速空港	
	夜	超音速空港	
14	昼	繁華タウン	
	夜	繁華タウン	
15	朝	超音速空港	
17	昼	超音速空港	選択肢有
18	昼	虚空ホテル	
	夜	虚空ホテル	
19	夜	虚空ホテル	男としてた
20	朝	虚空ホテル	
	夜	虚空ホテル	
21	朝	虚空ホテル	
22	朝	虚空ホテル	
	夜	虚空ホテル	
23	夜	超音速空港	

シャロン・レイクウッド



シャロンは、いきなり出現場所が繁華タウンなのでお金をためて、レンタルバイクを買おう。その後レンタルカーが必要になるわ、メインの出現場所が繁華タウンだわで、お金がかかる。お金持ちの令嬢を相手にする場合は、こちらもお金が必要ということらしい。



←登場時のシャロン。高飛車以前に思考がどうもずれている



→シャロンの言動についつい手が出てしまった主人公



効果・効能
見世物の橋・有名マリーナに行ける
繁華タウンに行ける
風夢の丘に行ける
疲労-3
疲労を1にする



日付	時間	場所 行動	備考
2	朝	闇の奇怪屋	レンタル自転車
	昼	闇の奇怪屋	レンタルハイク
3	朝	超音速空港	ワカメ リナ）登場
	昼	見世物の橋	ユキ登場
	夜	超音速空港	ヨーコ登場
4	昼	繁華タウン	
5	昼	繁華タウン	
6	昼	繁華タウン	
	深夜	繁華タウン	
7	朝	繁華タウン	
	昼	超音速空港	
8	朝	超音速空港	
	深夜	繁華タウン	選択肢有
9	朝	繁華タウン	
	昼	闇の奇怪屋	レンタルカ…
	夜	繁華タウン	
10	昼	繁華タウン	
	深夜	繁華タウン	
11	昼	風夢の丘	
	深夜	風夢の丘	
12	昼	有名マリーナ	
	深夜	風夢の丘	
13	朝	繁華タウン	
	昼	見世物の橋	
14	朝	超音速空港	
	夜	超音速空港	
15	昼	繁華タウン	
16	夜	繁華タウン	
	深夜	繁華タウン	
17	朝	繁華タウン	
19	朝	繁華タウン	
20	朝	繁華タウン	
21	朝	繁華タウン	
	夜	繁華タウン	
22	朝	繁華タウン	
23	朝	繁華タウン	選択肢有
24	朝	繁華タウン	



風立綾

仕事好きの幼なじみ、綾はシエル同様隠しキャラ扱い。だから綾はイベントがある場合もマップ上に人型は表示されない。15日の深夜は必ずやすみ「やってみるさ！」を選ぶこと。エンディングには関係ないが、せっかく出るエッチCGは積極的に拾う義務がある。



←心配させまいと体調の悪さを隠していた綾はついに倒れる



←綾の失踪に関係している野郎。とりあえず痛めつけよう



日付	時間	場所（行動）	備考
2	朝	バイト	
3	昼	空港	綾登場
4	昼	バイト	選択肢有
	夜	バイト	選択肢有
5	朝	バイト	
	昼	バイト	
6	昼	バイト	選択肢有
	夜	バイト	
7	朝	虚空ホテル	
8	昼	バイト	選択肢有
	夜	バイト	べつに、いいけど…
9	昼	虚空ホテル	
10	昼	バイト	
11	朝	ハイト	
	昼	バイト	
12	昼	バイト	選択肢有
	夜	バイト	
13	昼	バイト	
	夜	バイト	
	深夜	バイト	
14	夜	バイト	
	深夜	バイト	
15	夜	バイト	
	深夜	やすむ	やってみるさ
16	昼	バイト	
17	夜	バイト	
	深夜	バイト	
18	昼	バイト	選択肢有
	夜	バイト	
20	夜	バイト	
	深夜	バイト	
23	朝	バイト	
24	夜	虚空ホテル	俺の大切な女だ！
25	昼	有名マリーナ	



ミーナ・ミレ

選択肢が多いミーナ。しかしその実、ゲームの進行に関わってくる選択肢はほとんどない。必要な選択肢はチャートのように選択すれば問題ないはず。それとミーナは出現場所がかなり限定されていてレンタル自転車のみ買えば移動については事足りてしまう。



←何度となく聞かれる絵の感想。率直に答えてあげよう



←これも何度となくあるちゅ！の色変化。気味悪い



日付	時間	場所（行動）	備考
1	朝	時の中央公園	ミーナ登場
	昼	時の中央公園	
	夜	闇の奇怪屋	レンタル自転車
2	朝	見世物の橋	パスタ登場
	昼	時の中央公園	
	夜	時の中央公園	選択肢有
3	昼	見世物の橋	ユキ登場
	夜	時の中央公園	
4	朝	見世物の橋	
	昼	見世物の橋	選択肢有
5	昼	時の中央公園	しかたないなぁ 寝してやる
6	朝	見世物の橋	選択肢有
	昼	見世物の橋	
7	夜	時の中央公園	
8	昼	時の中央公園	
	夜	有名マリーナ	
9	夜	時の中央公園	
10	昼	見世物の橋	選択肢有
	夜	時の中央公園	まぁ別に来てもいいけど
11	昼	時の中央公園	
	夜	見世物の橋	
12	朝	時の中央公園	
	深夜	やすむ	
13	朝	時の中央公園	
14	昼	時の中央公園	
	夜	有名マリーナ	選択肢有
15	昼	時の中央公園	
	夜	有名マリーナ	
16	昼	時の中央公園	選択肢でエンディングCG変化
	夜	時の中央公園	
17	昼	時の中央公園	
18	夜	見世物の橋	
19	昼	時の中央公園	
20	夜	時の中央公園	選択肢有
21	昼	見世物の橋	
	夜	見世物の橋	
22	夜	時の中央公園	
23	昼	見世物の橋	
	夜	見世物の橋	
24	夜	やすむ	



パスタ・ターバス

常に走り続ける、異国から来た元気娘パスタは、レンタルバイクまで必要だ。13日朝のショッピングイベントの選択次第でエンディングのCGが変わるので両方フォローすること。それから、靴盗難イベントは選択肢、移動先が限定されているので注意すること。



←この選択でエンディングCGが変化。両方とも試そう



←キスされるパスタ。故郷ではキスがプロポーズらしい



日付	時間	場所（行動）	備考
1	朝	闇の奇怪屋	レンタル自転車
	昼	見世物の橋	ユキ登場
	夜	超音速空港	ヨーコ登場
2	朝	見世物の橋	
	昼	見世物の橋	選択肢有
3	朝	時の中央公園	ミーナ登場
	昼	時の中央公園	
	夜	見世物の橋	
4	昼	超音速空港	
	夜	超音速空港	
5	朝	見世物の橋	
	夜	有名マリーナ	
6	朝	時の中央公園	
	夜	時の中央公園	
7	朝	超音速空港	
	夜	超音速空港	
8	朝	有名マリーナ	
	夜	時の中央公園	
9	朝	有名マリーナ	
10	朝	超音速空港	
	昼	有名マリーナ	
11	朝	超音速空港	
	昼	見世物の橋	
12	朝	見世物の橋	
	昼	見世物の橋	
	夜	闇の奇怪屋	レンタルハイク
13	朝	繁華タウン	※選択肢有
	昼	時の中央公園	[illegible]
14	昼	見世物の橋	
	夜	闇の奇怪屋	靴を買う
15	朝	有名マリーナ	
	夜	時の中央公園	
16	朝	超音速空港	
	夜	超音速空港	
17	朝	見世物の橋	
18	昼	有名マリーナ	
19	昼	超音速空港	
20	朝	超音速空港	
	夜	有名マリーナ	
21	朝	見世物の橋	
	昼	時の中央公園	このまま見ちゃう…
22	朝	超音速空港	
	昼	時の中央公園	
23	朝	見世物の橋	
24	夜	超音速空港	



ワカメ・リキッド

彼女はリナ・リキッドとして空港に出現する。自分で自分のことを天然だと自覚している女のコだ。彼女には積極的に接するような選択をすること。それから最後のエッチでは選択肢によって眼鏡ヴァージョンと素顔ヴァージョンがある。両方見ておくこと。



←動物大好き少女ワカメ。見る目自体はかなりロリっぽい



←コンプレックスのため隠していた本名を主人公に告げる



日付	時間	場所（行動）	備考
1	朝	超音速空港	ワカメ（リナ）登場
	昼	闇の奇怪屋	レンタル自転車
2	朝	超音速空港	
3	朝	時の中央公園	ミーナ登場
	夜	虚空ホテル	
4	朝	見世物の橋	パスタ登場
	昼	時の中央公園	
	夜	有名マリーナ	
5	朝	時の中央公園	ちょっと待って
	夜	時の中央公園	近づいてみる
6	朝	超音速空港	
	昼	時の中央公園	
	夜	虚空ホテル	
7	朝	時の中央公園	
	昼	時の中央公園	追いかける
8	朝	時の中央公園	
	夜	虚空ホテル	
9	朝	闇の奇怪屋	レンタルバイク
10	朝	見世物の橋	
	夜	虚空ホテル	リナを呼び止める
11	朝	虚空ホテル	
	昼	有名マリーナ	
	夜	虚空ホテル	
12	昼	虚空ホテル	暇だよ
	夜	時の中央公園	
13	朝	バイト	
	昼	繁華タウン	シャロン登場
14	夜	見世物の橋	
16	昼	虚空ホテル	
17	昼	虚空ホテル	
18	昼	繁華タウン	
19	昼	虚空ホテル	
21	夜	時の中央公園	
23	夜	虚空ホテル	
24	夜	時の中央公園	※選択肢有



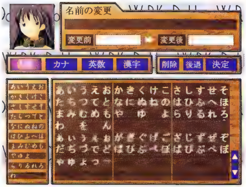
亜人形がどのように
育つかは「人形師」で
あるプレイヤー次第……

WoRKs DoLL

人形の育て方講座

「亜人形を作ったのはいいが、どうやって教育していけばよいのか分からない」という方たちのために、ここでは人形の育成に関するアドバイスをしていこう。

ここで紹介する攻略法を読めば、最高の名誉である「一等人形師」の称号を得る日も近くなるぞ。



人形の育成こそ最大の資金源

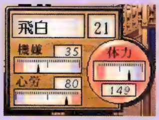
このゲームでは育てた亜人形を売却することで、大量の資金を得ることができる。特に能力値が高い人形なら100万単位の金額で売れるの確実なので、多少、出費がかさんでも育成費用は惜しまないようにしていこう。

なお、引き取り側であるカズロウは「淫乱」の素値が高く、「SM」「SEX」「奉仕」に優れた亜人形、吏候はそれ以外の能力に優れた亜人形を望む傾向が強いようだ。



機嫌と心労にご注意

このふたつの能力の針が赤い部分に近付くと、プレイヤーの指示を無視したり、行動を中断して寝室に向かってしまうので注意。



←赤の部分に近付かせないよう、行動の指示は慎重に行うこと

資金が貯まったら部屋を大改造!!

資金が貯まったら、アイテムの購入だけでなく、部屋を改造することも忘れないように。

部屋を改造すれば、能力値の上昇数値がアップしたり、アイテムの設置数が増えたりするので、亜人形の育成がとても楽になるはずだ。

基本的に寝室、風呂、台所以外は、どこにどんな部屋を設定してもOKだが、唯一SM室だけは最下層の部屋にしか設定できないので注意。また、第2寝室は高級寝室、豪華寝室に改造できないことも覚えておこう。



→改造費用が高い部屋ほど、能力の上昇値やアイテムの設置数が多くなる

部屋名	能力変化	部屋名	能力変化
通常寝室	賢＋1、体＋30、機＋20、労－20	運動室	強＋1、無知＋1、不器＋2、体－5、機－5、最体＋2
第二寝室	体＋50、機＋40、労－40	体育室	強＋2、無知＋2、不器＋2、体－10、機－10、最体＋3
高級寝室	賢＋1、体＋60、機＋30、労－30	ジム	強＋3、無知＋2、不器＋3、体－20、機－15、最体＋6
豪華寝室	賢＋1、体＋120、機＋40、労－50	防音室	弱＋1、賢＋1、器＋1、潔＋1、体－5、機－5
家庭風呂	愛＋1、体＋20、機＋20、労－40	音楽室	弱＋1、賢＋2、器＋2、潔＋1、体－10、機－5
木製風呂	愛＋2、体＋40、機＋40、労－70	演奏室	弱＋1、賢＋3、器＋2、潔＋2、体－15、機－10
岩風呂	愛＋3、体＋60、機＋60、労－100	薬品室	知＋1、愚かさ＋1、器＋1、無愛＋1、体－5、機－10
通常台所	体＋15、機＋15、労－10、最体＋1	保健室	知＋2、愚かさ＋2、器＋1、無愛＋1、体－10、機－15
高級台所	体＋30、機＋30、労－20、最体＋1	医務室	知＋2、愚かさ＋3、器＋1、無愛＋2、体－15、機－15
書斎	弱＋1、知＋1、賢＋1、無愛＋1、体－5、機－10	SM室	強＋1、無愛＋5、淫＋5、体－20、機－20
図書室	弱＋1、知＋2、賢＋2、無愛＋1、体－10、機－10	花壇	器＋1、愛＋1、潔＋2、体－5、機－5
書庫	弱＋2、知＋3、賢＋2、無愛＋1、体－15、機－15	トイレ	労－20

隠されたイベントを探し出そう!!

ここでは、このゲームで見られる各イベントの発生条件をまとめてみた。アドベンチャー部分で登場する3人の女性キャラに関しては比較的発生がラクなのだが、問題は亜人形とのHイベント。スキルや場所以外にも、隠しパラメータである「愛情度」が関連しているので、こればかりは、勘と運に頼らざるを得ないといえる。



名前	条件	イベント
シルカ	三等人形師になった直後	風呂を覗く→シルカの裸が見られる
		覗かない →10万円入手
	三等人形師になっている時	延命についてのアドバイス
	二等人形師になった時	亜人形の心についてのアドバイス
	一等人形師になった時	シルカが胸に飛び込んでくる
	試練の場をクリアした時	至高の素体をもらうと共に、シルカとH
	水晶と素体がなくなった後	シルカに慰めてもらう

名前	条件	イベント
吏候	初めて邸宅に行った時	品評会参加パスポート入手
	三等人形師になった時	オゥガ逃走に関する情報入手
	二等人形師になった時	人形師のことについて訪ねる
	一等人形師になった時	一緒に逃げる→吏候とH
		逃げない →100万円入手
	試練の場をクリアした時	邸宅にて複数の特選民女性に襲われる
	水晶紛失後	水晶の万能さを知る
	黒づくめの二人組が来た後	捜索隊を洞窟に派遣する

名前	条件	イベント
葉乃美	三等人形師になった時	Hな下着を着けさせる
	二等人形師になった時	コンドームの上から舐めてくれる
	一等人形師になった時	興奮剤を使用する

	場所	スキル	愛情度	備考
飛白(かすり)Hイベント条件	SM室	SM 4	350	
		SM 2	100	
		—	40	ボンテージ着用
	医務室	奉仕 4	350	
		奉仕 2	120	
		—	100	ナース服
	寝室	SEX 4	240	
		—	350	
		SEX 1	120	
	台所	SEX 2	150	
		SEX 3	170	
		—	70	エプロン着用
	風呂	奉仕 3	200	
		SEX 1	80	
	運動室	SEX 3	130	
		—	50	体操服着用
		—	10	
	庭園	SEX 3	150	午後4時前のみ
		—	30	水着着用・午後4時前のみ
		—	10	
	図書室	SEX 1	50	制服着用
		—	150	
	音楽室	奉仕 1	10	
		—	50	ドレス着用
	トイレ	—	10	
	どこでも	—	70	
		—	200	
		—	340	

	場所	スキル	愛情度	備考
樟葉(くずは)Hイベント条件	SM室	SEX 4	360	
		SM 3	250	
		SM 1	50	
		—	120	ボンテージ着用
	医務室	SM 2	110	
		—	220	ナース服着用
	寝室	SEX 3	240	
		—	380	
		—	70	
	台所	奉仕 3	200	
		SEX 1	120	
		—	80	エプロン着用
	風呂	奉仕 2	110	
		—	50	
	運動室	SM 2	100	
		—	30	体操服着用
	庭園	奉仕 4	220	
		SEX 2	50	
		—	40	水着着用・午後4時前のみ
	図書室	SEX 2	150	
		—	180	制服着用
	音楽室	奉仕 1	100	
	トイレ	SEX 1	130	
		—	—	会話イベント
	どこでも	—	70	
		—	180	
		—	300	

亜人形の成長に欠かせないアイテムたち

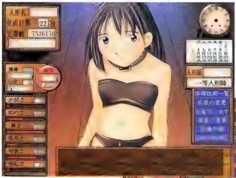
1 成長をサポートする衣装

亜人形の能力を成長させる手段としてアイテムの使用や各部屋での行動が挙げられるが、それ以外にも衣装の存在を忘れてはならない。

衣装は、全部で8種類あり、「普通の服」以外は着用すれば3種類の能力の数値が同時に上昇していく。能力の上昇は人形の売却金額に大きく影響するので、人形を作成したらできるだけ早めに上昇させたい能力に関わる衣装を着用させるようにしよう。

なお、衣装着用による能力の変化は1時間に1ポイントだけで、出稼ぎに出てしまうとその時間分は数値がまったく変化しない。衣装による能力の成長は、あくまでサポート程度と考えておく方が無難だろう。





←衣装を変更すると、能力値だけでなく人形の外見もしっかり変化するのだ



→時計の長針が12の部分を指した時点で、能力の数値が変化していく

	衣　装	効　　果
P H	ナース服	着用すると1時間ごとに、賢さ＋1、高潔さ＋1、可愛さ＋1
P H	体 操 服	着用すると1時間ごとに、力強さ＋1、愚かさ＋1、不器用＋1
P H	エプロン	着用すると1時間ごとに、器用さ＋1、か弱さ＋1、賢さ＋1
P H	水　着	着用すると1時間ごとに、可愛さ＋1、無知さ＋1、淫乱さ＋1
P H	ボンテージ	着用すると1時間ごとに、無知さ＋1、無愛想＋1、淫乱さ＋1
P H	制　服	着用すると1時間ごとに、知的さ＋1、不器用＋1、愚かさ＋1
P H	ド レ ス	着用すると1時間ごとに、か弱さ＋1、高潔さ＋1、無愛想＋1

2 アイテムの使い方を教えてあげよう

生まれたばかりの亜人形は、人間の赤ん坊同様、道具の使い方や善悪の判断の判断がまったくできない。そのため、プレイヤーは亜人形が道具を使用した際に、その使い方が正しいかどうかを教えなくてはならない。道具を使用すると「叱る・誉める」の選択肢が表示されるので、正しい使用法だったら必ず誉めよう。誉めてあげれば、そのアイテムの正しい使用法をしっかりと記憶していくほか、機嫌が少しだけ回復するのだ。

なお、アイテムの使用法は、毎週日曜日に行われる亜人形の品評会の課題でもある。この品評会で優勝すれば、多額の賞金がもらえるとともに人形師としてのランクも昇格していくぞ。

ランクの上昇は会話イベントの発生や、次回品評会での優勝賞金に大きく関わっている。そのため、複数のアイテムの正しい使用法を記憶させたら、積極的に品評会に参加していこう。2回戦まで勝ち進めば、わずかながら賞金がもらえるぞ。



↑アイテムの使用法をある程度記憶させたら、実力を試す意味で品評会に参加してみよう



←各部屋に設置しておいたアイテムを人形が使用すると、どのように使用したのかメッセージで表示される。いつも正しい使い方をするわけではないので、プレイヤーにとっては緊張の瞬間である



←正しく使えたら、ちゃんと人形を誉めてあげよう。こうすれば、正しい使用方法を記憶していくぞ。ただし、1回誉めたからといっても完璧にマスターするわけではないので、何度も指示してあげないとダメだぞ

■アイテム一覧表■

ここではゲーム中で登場するアイテムを紹介しよう。効果の部分にある略語の意味は次のとおり。弱＝か弱さ、力＝力強さ、知＝知的さ、無知＝無知さ、賢＝賢さ、愚＝愚かさ、器＝器用さ、不器＝不器用、愛＝可愛さ、無愛＝無愛想、高＝高潔さ、淫＝淫乱さ、体＝体力、機＝機嫌、ス＝心労

アイテム名	行動	効果
裁縫道具	布を縫う	裁縫+0.7 器+1、愛+1、弱+1 体−5 機−5、ス+5
	振る	戦闘+0.7 強+1 不+1、無愛+1、体+1 体−5、ス+5
	片づける	掃除+0.6 器+1 賢+1 無愛+1 体−5 機−5、ス+10
機織り機	布を織る	裁縫+1.3 器+3 愛+3 弱+3 体−20 機−15 ス+15
	演奏しようとする	音楽+1.1 賢+3、器+3 無知+2 体−20 機−15
	乗り込む	運転+1.1 器+3 無知+3 体−20 ス+15
ミシン	布を縫う	裁縫+1.0 器+2 賢+2、弱+2 体−10 機−5 ス+5
	持ち上げる	運動+0.8 強+2 無知+2 体+1 体−10 機+5、ス+5
	分解して構造を見る	機械+0.6 知+2 弱+1 体−10 ス+5
タオル	顔を拭く	散髪+0.5 愛+1 潔+1、体−5 機+5
	自分を叩く	SM+0.5 淫+1 強+1 無愛+1 体−5、機−5
	タオルを絞る	実務+0.4 強+1 賢+1、体−5 ス+5
洗濯板	布をこすりつける	掃除+1.0 賢+2 器+1 弱+1 体−10 機−10、ス+10
	叩きつけ壊す	戦闘+0.8 強+2 無知+1 体+1 体−10 機−10 ス−10
	絵を描こうとする	絵画+0.6、賢+2 無知+1 体−10、機−10 ス+10
置き時計	時刻を合わせる	実務+0.5、賢+2 知+2 弱+1 体−5 機−5
	時間の計算をする	学術+0.5 知+2 愚+1 体−5 機−5
	落書きする	絵画+0.4 賢+2 弱+2 無知+1 体−10 機−10 ス−10
座布団	正座する	実務+0.5 賢+1 知+1 潔+1 体−5 ス−5
	刺繍をする	裁縫+0.5、賢+1、器+1、無知+1、体+5
	[illegible]	運転+0.4、不+1、愚+1、体−5
運動靴	履く	運動+0.7 強+1 愚+1 無知+1 体−5 機−5、ス+5
	刺繍する	裁縫+0.7 賢+1 器+1 無知+1 体−5、機−5 ス−5
	落書きする	絵画+0.6 愚+1、愛+1 体−5 ス−5 ス+5
スリッパ	履く	実務+0.5 賢+1、知+1 愛+1 体−5 機−5
	虫を叩く	戦闘+0.5 強+1 愚+1、無愛+1 体+1 体−5 ス−5
	投げる	運動+0.4、不+1 愚+1 体−5 機−5
ほうき	床を掃除する	掃除+0.8 賢+1 愛+1 潔+1 体−5 機−5
	またがり走り回る	運転+0.8 無知+1 淫+1 体+1 体−5 機−5
	鉄砲を撃つまねをする	射撃+0.8 器+1 弱+1 体−5 機−5
雑巾	壁を拭く	掃除+0.5 賢+1 強+1 不+2 体−5 機−5
	折り畳む	実務+0.5 賢+1 無知+1 無愛+1 器+1 体−5、機−5
	顔を拭く	散髪+0.4 愛+1 淫+1 体−5 ス−5
掃除機	床を掃除する	掃除+0.9 賢+1 潔+1 無愛+1 体−10 機−5 ス+5
	乗って駆け回る	運転+0.8 不+1 愛+1 愚+1 無知+1 体+1 体−10 機−5 ス−5
	分解して構造を見る	機械+0.6 知+2 無愛+1 体−10 機−5 ス+5
モップ	床を掃除する	掃除+0.9 賢+1 器+1 無愛+1 体−10 機−5 ス+5
	振り回す	戦闘+0.8 強+1 無愛+1 体+1 体−10 機−10 ス−5
	またがって走り回る	運転+0.6 不+1 愚+2 無知+1、体−10 機−5
人形	ゴミを入れる	掃除+0.5 賢+2、知+1 無愛+1 体−5 機−5
	頭に被る	戦闘+0.5 強+1 無知+2 体−5 機−5
	トイレをする	SM+0.4 淫+1 無愛+1 体−5 機−5 ス+5
トレース台	絵を描く	絵画+1.0 賢+4、器+3 弱+2、体−20、機−15 ス+15
	分解して、壊す	機械+0.9 知+4 無愛+3 器+1 愚+2 体−20 機−15 ス+15
	枕にして寝る	愚+2 無愛+2 体+2 体+10 機+10 ス−10
絵筆	紙に色を塗る	絵画+0.5 賢+1、器+1 弱+1 体−5 機−5
	自分の体をくすぐる	SE+0.5 器+1 淫+1 体−5 ス−5
	ゴミを払う	掃除+0.4、賢+1 愛+1、潔+1 体−5 機−5、ス+5
色えんぴつ	色を塗る	絵画+0.5 賢+1 無愛+1 体−5 機−5 ス+5
	ペン習字の練習をする	学術+0.5 知+1 愚+1 体−5 ス−5
	リズムを取る	音楽+0.4 賢+1 潔+1 体−5、機−5 ス−5
水彩絵の具	色を塗る	絵画+0.9 賢+2 潔+2、弱+1 体−10 機−5 ス+5
	[illegible]	散髪+0.8 器+1 愚+2 無愛+1 淫+1 体−10 機−5 ス+5
	食べて無くなる	料理+0.4 愚+1 無知+1 体−10 機−10 ス+5
画用紙	絵を描く	絵画+0.5 賢+1 無愛+1 体−5 機−5、ス+5
	[illegible]	工作+0.5 器+1 愛+1 無知+1 弱+1 体−5 機−5 ス+5
	[illegible]	掃除+0.4 賢+1 知+1、体−5、機−5
キャンバス	絵を描く	絵画+1.3 賢+3 知+2 弱+2 体−30 機−15 ス+10
	漢字の練習をする	学術+1.1、知+2 弱+2 体−30 機−15 ス−10
	切り裂いて無くなる	工作+1.1 賢+2 無愛+1 体−10 ス−10
はさみ	物を切る	工作+0.5、器+1 知+1 無愛+1 体−5、機−5
	枝葉を切り落とす	栽培+0.5、賢+1 器+1 無愛+1 弱+1 体−5 機−5
	髪を切る	散髪+0.4 器+1 無愛+1 体−5 ス+5
のこぎり	物を切る	工作+0.9 器+2 強+1 無知+1 体−10 機−5 ス+5
	振り下ろす	戦闘+0.8 強+1 無愛+1 体+1 体−10 機−5 ス−5
	ビヨヨーンと音を鳴らす	音楽+0.8 賢+1 潔+1 無愛+1 体−10 ス−5
金槌	釘を打つ	工作+0.7 器+1 強+1 体+1 体−10、機−5 ス+5
	振り下ろす	戦闘+0.7 強+1 無愛+1 体+1 体−5 機−5 ス+5
	手先でクルクル回す	運動+0.6 器+1 愛+1、体−5 機−5 ス+5
釘抜き	釘を抜く	工作+0.9 器+2 愚+1 無愛+1 体−10 機−5 ス+5
	直角を測る	学術+0.8 知+2 不+2 体−10 機−5 ス+5
	鉄砲のまねをする	射撃+0.8 弱+2 不+2、体−10 機−5 ス+5
フライパン	食べ物を炒める	料理+0.8 賢+2 潔+1 弱+1 体−5 機−5
	顔を防御する	戦闘+0.8 強+1 不+2 無愛+1 体−5 ス+5
	振り下ろす	運動+0.6 強+1 体+1 体−5 機−5 ス−5
なべ	食べ物を煮込む	料理+0.9 賢+2 潔+2、賢+1 体−10 機−5、ス+5
	頭に被る	戦闘+0.7 強+2 無知+2 体−10 機−5 ス+5
	中に花を活けました	栽培+0.6 賢+2 無知+1 愛+1 体−10 機−5 ス+5
包丁	食べ物を切る	料理+1.0 賢+2 器+1 潔+1 体−10 機−5 スト+5
	紙を切る	工作+0.8 器+1 愚+1 潔+1 体−10 機−5
	振り下ろす	戦闘+0.6、強+1 無愛+1 体+1 体−10 機−5、スト−5
圧力釜	料理を作る	料理+1.1 賢+3 知+2 不+1 体−10 機−10 ス+10
	圧力を計る	学術+0.8 知+3 愚+2 不+1 体−10 機−10 ス+10
	色を塗る	絵画+0.6 賢+2 無知+2 体−10 機−10
お皿	食べ物を乗せる	料理+0.5 知+1 賢+1、不+1 体−5 機−5
	投げる	運動+0.5 強+1 器+1 無知+1 無愛+1 体+1 体−5、機−5
	[illegible]	運転+0.4 不+1 無愛+1 体−5 機−5
フォーク	食べ物を刺す	料理+0.5 知+1 器+1 無愛+1 体−5 機−5
	髪の毛をカールする	散髪+0.5 愚+1 器+1 愛+1 淫+1 体−5 機−5 ス+5
	投げる	戦闘+0.4 強+1、無愛+1 体+1 体−5 機−5 ス−5
ナイフ	食べ物を切る	料理+0.5 知+1、器+1 弱+1、体−5、機−5
	紙を切る	工作+0.5 器+2 弱+1、無愛+1 体−5 機−5
	振る	戦闘+0.4 強+1 無愛+1 体+1 体−5 機−5 ス−5
銀玉鉄砲	撃つ	撃つ 射撃+0.5 不+1 無愛+1 体−5 機−5
	分解して構造を見る	機械+0.5 知+1 器+1 無愛+2 体−5 機−5
	鳴らしてリズムをとる	音楽+0.4 賢+1、無愛+1 体−5 ス−5
エアガン	撃つ	射撃+0.9 不+2、強+1 淫+2 体−10、機−5、ス−5
	見て絵を描く	絵画+0.8 賢+3 無愛+2 無知+1 体−10 機−5 ス+5
	分解して構造を見る	機械+0.6 知+2 器+1 無愛+2 体−10 機−5 ス+5
マシンガン	撃つ	射撃+1.0 不+1 強+1 無愛+1 体−10、機−10 ス−10
	枕にして寝る	賢+2 無知+2 体+10 機+10 ス−10
	秘部に入れる	SM+0.6 淫+3、無愛+1 体−10 機−10 ス+10
ヨーヨー	遊ぶ	ゲーム+0.5 愛+1 器+1、無知+1、体−5、機−5
	あやとりをする	裁縫+0.5 賢+1、弱+1 体−5、機−5
	分解して壊す	機械+0.4 知+2 器+1、体−5 機−5 ス+5

アイテム名	行動	効果
ケン玉	遊ぶ	ゲーム+0.5、器+1 無愛+1 体−5 機−5
	振り回す	戦闘+0.5 強+1 器+1 無知+1 体+1 体−5 機−5、ス−5
	[illegible]	SE+0.4 淫+2 愚+1 体−5 機−5 ス+5
メカピッチャー	遊ぶ	運動+0.7 強+3 無知+1 愚+1 体+1 体−5 機−5 ス−5
	分解して、壊す	機械+0.7 知+2 愚+1、無愛+1 体−5 機−5、ス+5
	花を活ける	栽培+0.6 賢+2 愛+1、体−5 機−5
変身ベルト	遊ぶ	ゲーム+0.5、愛+1 強+1、無知+1 体−5、スト−5
	振り回す	運動+0.5 強+1 不+1、体+1 体−5、ス−5
	分解して、壊す	機械+0.4、知+1 器+1、体−5 機−5 ス+5
[illegible]	遊ぶ	ゲーム+0.5 愛+1 弱+1 体−5 機−5、ス−5
	手先で回す	運動+0.5 器+1 愚+1 体−5 機−5
	振り下ろす	戦闘+0.4 強+1 無愛+1 体+1 体−5 機−5、ス−5
ままごとセット	料理をする	料理+0.5 賢+1 愛+2 弱+1 体−5 機−5、ス+5
	綺麗に片づける	掃除+0.5 愛+2、弱+2 体−5、機−5 ス+5
	[illegible]	戦闘+0.4 強+2 無愛+1、体−5、機−5、ス+5
ラジコン	遊ぶ	運転+1.3 知+2 不+2 無愛+1 体−10 機−10 ス+10
	改造する	機械+0.9 知+2 不+2 愚+2 無愛+1、体−10 機−10 ス+10
	一緒に走る	運動+0.6 強+2 体+2 無知+2、体−10 機−10 ス−10
いぬぐるみ	可愛がる	愛+2 弱+1、体−5 ス−5
	殴りかかる	戦闘+0.5、強+1、無愛+1、体+1、体−5、機−5、ス+5
	毛を刈り、壊す	散髪+0.4、器+1、無知+1、体−5、機−5
ねこぐるみ	可愛がる	愛+2 弱+1、体−5 ス−5
	分解して無くなる	工作+0.5 器+1 無愛+1 体−5 機−5、ス+5
	刺繍する	裁縫+0.4 賢+1、潔+1、体−5 機−5
ハンぐるみ	可愛がる	愛+2 弱+1 体−5 ス−5
	お医者さんごっこをする	医学+0.5 賢+1 淫+1、弱+1 体−5、機−5
	刺繍する	裁縫+0.4、賢+1 無愛+1 体−5 機−5
ワニぐるみ	可愛がる	愛+2 弱+1 体−5、ス−5
	振り下ろす	運動+0.5 強+1 無知+1 体+1 体−5 機−5、ス−5
	色を塗る	絵画+0.4 賢+1 弱+1、体−5 機−5
リカちゃん人形	髪型をセットする	散髪+0.5 器+2 無知+1 体−5、ス−5
	お医者さんごっこする	医学+0.4 淫+2 愚+1 知+1、体−5、機−5
	着せ替えをする	実務+0.4 賢+1 器+1、体−5 機−5
美少女人形	髪型をセットする	散髪+0.5 器+2 弱+2、体−5、ス−5
	絵を描く	絵画+0.4 賢+2 無愛想+2 体−5、機−5 ス+5
	[illegible]	SEX+0.4 淫+2 愚+1 体−5、機−5 ス−5
ボール	投げる	運動+0.5 強+1、愚+1 体+1 体−5 ス−5
	舐める	奉仕+0.5 淫+1 無知+1 体−5、ス−5
	直径を計る	学術+0.4 知+1 愚+1、体−5、機−5
バット	振る	運動+0.7 強+2、無知+1 体+1 体−5 ス−5
	リズムを取る	音楽+0.7、賢+2 器+1 無知+1、体−5 ス−5
	股間に押しつける	SEX+0.6 淫+2 無愛+1 体−5 機−5 ス+5
バトン	手先で回す	運動+0.8 器+1、愛+1 体−10 機−5 ス+5
	振り下ろす	戦闘+0.8 強+1 愚+1 体+1 体−10 機−5、ス−5
	先を秘部に入れる	SEX+0.6 淫+1 愛+1 体−10、機−5 ス+5
ミット	手を入れて遊ぶ	運動+0.5 強+1 無愛+1 体−5 機−5
	頭に被る	戦闘+0.5 強+1、無知+1 体−5、ス+5
	物を入れて片づける	掃除+0.4 賢+1 知+1、体−5 機−5 ス+5
木刀	振り下ろす	戦闘+0.9 強+2 無愛想+1、体−10 機−5、ス−5
	洗濯物を干す	掃除+0.7 賢+1、愛+1 不+2、体−10 機−5 ス+5
	[illegible]	実務+0.6 賢+1 弱+1 体−10 機−5、ス−5
剣	振り下ろす	戦闘+1.0 強+2 無知+1 体+2 体−10、機−10 ス−5
	食べ物を切る	料理+0.8 賢+1 器+1 無知+1 弱+1 体−10 機−10 ス+10
	紙を切る	工作+0.6 器+2 弱+1 無知+1 体−10、機−10
大剣	振り下ろす	戦闘+1.3 強+3 不+1 体+2 体−20 機−10、ス+5
	刃を磨く	掃除+0.8 器+1 不+2 無愛+2 体−20 機−10 ス+5
	[illegible]	SE+0.6 淫+2 弱+1 体−20 機−10 ス+5
丸盾	防御する	戦闘+1.0 強+1 体+1、体−10、ス−5
	食べ物を乗せる	料理+0.7 賢+1、弱+1 体−10、機−5
	上に乗って遊ぶ	ゲーム+0.4 愛+1 不+1 体−10 ス−5
中型盾	防御する	戦闘+1.0、強+2 不+1 体+1 体−10 機−5、ス+5
	テーブルを作る	工作+0.8 器+2 無知+1、愚+1 体−10、機−10
	叩いてリズムを取る	音楽+0.6 賢+1 愛+1 体−10、ス−5
大型盾	防御する	戦闘+1.3 強+3 無知+1 体+2 体−20 機−10 ス+10
	絵を描く	絵画+0.8 賢+2 弱+1 無愛+1 体−20 機−10 ス+5
	乗って寝る	愚+1、無愛+1 体+20 機+10 ス+5
ゲーム[illegible]	気持ちよく遊ぶ	ゲーム+0.5 器+1 知+1 無愛+1 体−5 機−5 ス−5
	腹を立てる	ゲーム+0.5 無愛+2 器+1 体−5、機−5 ス+10
	上手く遊べない	ゲーム+0.2 器+1、愚+1 体−5、機−5、ス+5
ゲーム[illegible]	気持ちよく遊ぶ	ゲーム+0.7 知+1 器+1 無愛+1 体−5 機−5 ス−5
	腹を立てる	ゲーム+0.7 無愛+2 知+1 体−5 機−5、ス+10
	上手く遊べない	ゲーム+0.2 器+1、愚+1 体−5 機−5 ス+5
ゲーム[illegible]	気持ちよく遊ぶ	ゲーム+0.7 賢+1 器+1 無愛+1 体−5、機−5 ス−5
	腹を立てる	ゲーム+0.7 無愛+2 賢+1、体−5 機−5、ス+10
	上手く遊べない	ゲーム+0.2 器+1、愚+1 体−5 機−5、ス+5
ゲーム[illegible]	気持ちよく遊ぶ	ゲーム+0.8 器+1 強+1 無愛+1 体−5 機−5、ス−10
	腹を立てる	ゲーム+0.8 無愛+2 器+1 体−5、機−10 ス+10
	上手く遊べない	ゲーム+0.2 器+1 愚+1 体−5 機−5 ス+10
ゲーム[illegible]	気持ちよく遊ぶ	運転+1.1 器+1 賢+1 無愛+1 体−5 機−5、ス−5
	腹を立てる	ゲーム+0.8 無愛+2 器+1、体−5、機−10、ス+10
	上手く遊べない	ゲーム+0.2 器+1 愚+1 体−5 機−5、ス+5
ゲーム[illegible]	気持ちよく遊ぶ	SE+0.7 淫+2、知+1 無愛+1 体−5 機−5、ス−5
	腹を立てる	ゲーム+0.8 無愛+2 淫+1、体−5 機−5、ス+10
	上手く遊べない	ゲーム+0.2、器+1、愚+1 体−5、機−5 ス+5
安物バイブ	舐める	奉仕+0.7 淫+2 弱+1 体−5 機−5
	股間を刺激する	SE+0.7 淫+2 愚+1 体−5 機−5 ス−5
	分解して構造を見る	機械+0.6 知+1 潔+1 体−5 機−5 ス+5
高級バイブ	胸をくすぐる	奉仕+1.3 淫+3 弱+1 体−20 機−10、ス+10
	股間に入れる	SE+1.3 淫+3、無知+1 体−20 機−10 ス−5
	お尻を刺激する	SM+1.0 淫+3 無愛+1 体−20、機−10、ス+10
パールローター	胸をくすぐる	奉仕+1.0 淫+1、愚+1 体−10 機−5 ス+5
	秘部を刺激する	SE+0.9 淫+1、器+1 体−10、機−5 ス−5
	お尻を刺激する	SM+0.9、淫+1 無愛+1、体−10 機−5、ス+5
[illegible]	胸をくすぐる	奉仕+1.1 淫+2 器+1 体−10 機−10 ス−5
	秘部を刺激する	SE+1.1 淫+2 無知+1 体−10、機−10 ス−5
	秘部とお尻を刺激する	SM+1.1 淫+3、無愛+2 体−10 機−10 ス+10
ムチ	自分を叩く	SM+1.1 淫+2 無愛+1 体−10 機−5 ス+5
	[illegible]	SE+1.0 淫+2 不+1 体−10 機−5、ス−5
	使って踊る	音楽+0.8 賢+1、無知+1 体−10 機−5、ス−5
束ムチ	胸をくすぐる	奉仕+1.2 淫+3 器+1 無愛+2 体−10、機−10 ス+10
	お尻を叩く	SM+1.1 淫+3、愚+1 体−10 機−10、ス+10
	[illegible]	工作+0.6 器+1 無知+1、体−10、機−10、ス−5
ロウソク	ロウを自分に垂らす	SM+0.9 淫+1 無愛+2、体−10、機−5、ス+5
	[illegible]	SEX+0.8、淫+1 弱+1、体−10 機−10、ス−5
	火をつけて楽しむ	奉仕+0.4、愛+1、不+1、体−10、機−10、ス−5

アイテム名	行動	効果
ロープ	物をくくって固めました	掃除+0.9 賢+1、潔+1、無愛+1、体−10、機−5
	自分を縛る	SM+1.0 淫+1、無愛+1 体−10、機−5 ス+5
	長さを計る	実務+0.6 賢+2、知+1 体−10、機−5、ス+5
麻縄	[illegible]	裁縫+0.9 賢+2 潔+1 弱+1、体−10 機−5
	自分を縛る	SM+1.3 淫+1 無愛+2、弱+1 体−20、機−10 スト+10
	鍋敷きを作る	裁縫+0.9 賢+2 弱+1、体−10、機−5
[illegible]	振り回す	運動+0.5 強+1 不+1 体+1 体−5 機−5、ス−5
	自分を拘束する	SM+0.5 淫+1 無愛+1 体−5 機−5、ス+5
	股間を刺激する	SE+0.4 淫+2 無知+1 体−5 機−5 ス−5
アニメLD	絵の研究をする	絵画+0.7 賢+1 無愛+1 体−5 機−5 ス+5
	楽しく見る	愛+1 弱+1、体−5、機−5 ス−5
	運転のまねをする	運転+0.7、器+1 無知+1 体−5 機−5 ス−5
スポーツLD	運動の研究をする	運動+0.7、強+1 無愛+1 体−5 機−5 ス+5
	楽しく見る	愛+1 無知+1 体−5 機−5、ス−5
	[illegible]	料理+0.6 賢+1 無知+1 体−5 機−5、ス+5
映画LD	楽しく見る	実務+0.5 賢+1 弱+1 体−5、機−5、ス−5
	見て寝る	愚+1 無知+1 体+5 機+5、ス−5
	裁縫の勉強をする	裁縫+0.4、賢+1 弱+1 体−5 機−5 ス+5
アニメCD	楽しく聴く	音楽+0.5 賢+1 無愛+1 体−5 ス−5
	聴いて寝る	愛+1、弱+1、体+5、機+5、ス−5
	折り畳み、壊す	戦闘+0.4、強+1、無知+1、体−5 機−5、ス−5
ポップスCD	楽しく聴く	音楽+0.5 賢+1 愛+1 体−5、ス−5
	聴いて寝る	愛+1、弱+1 体+5 機+5 ス−5
	投げて、壊す	運動+0.4 無知+1 体−5 機−5 ス+5
Hビデオ	恥ずかしげに見る	SE+0.5、淫+1 弱+1、体−5 機−5 ス+5
	研究する	奉仕+0.5 淫+2 愚+1 体−5、機−5 ス−5
	分解して無くなる	機械+0.4 知+1 愚+1 体−5、機−5 ス+5
音楽ビデオ	音楽を研究する	音楽+0.5 賢+1 弱+1 体−5 機−5 ス+5
	見て髪型を思いつく	散髪+0.5 器+1 愚+2 体+5 機+5 ス−5
	見ながら掃除する	掃除+0.4、賢+1、器+1 体−5、機−5
格闘技ビデオ	研究する	戦闘+0.5 強+1 無知+1 体−5、機−5 ス+5
	見てまねをする	戦闘+0.5 強+1 不+1 体+1 体−5 機−5 ス−5
	見て感心する	実務+0.4 賢+2 無知+1、体−5 機−5
動物絵本	楽しく読む	学術+0.5 愛+1 体−5 ス−5
	見て怒る	無愛+1 賢+1、体−5 機−5 ス+5
	破る	戦闘+0.4 強+1、不+1 体−5 機−5
教科書	読んで勉強する	学術+0.7、知+1 体−5 機−5 ス+5
	落書きする	絵画+0.7 賢+1 無知+1、体−5、機−5
	枕にして寝る	知+1 賢+1 体+5 機+5
学術書	勉強する	学術+1.3 知+3、体−20、機−10 ス+10
	頭の上に乗せる	運動+0.9 強+1 愚+2 知+1 体−15、機−10
	枕にして寝る	無知+2 淫+1、体+5 機+5
美術書	絵の勉強をする	絵画+1.2 賢+2 無愛+1 体−5 機−5 ス+10
	投げる	運動+0.9 強+1、愚+2 体+1 体−5 機−5
	[illegible]	工作+0.6 器+1 愛+1 体−5 機−5 ス−5
バイエル	音楽の勉強をする	音楽+1.1 賢+2 体−10 機−10 ス+10
	見て料理を作る	料理+0.8 賢+1、器+1、無知+1 体−10 機−10 ス+5
	落書きする	絵画+0.6 賢+1、愛+1 体−10 機−10 ス+5
スポーツ[illegible]	運動の勉強をする	運動+1.0 強+1 無愛+1 体−10、機−10 ス+10
	見て髪型を勉強する	散髪+0.8 器+1 無知+1 無愛+1 体−10 機−10 ス+10
	振り下ろす	戦闘+0.6 強+1、愚+1 体+1 体−10 ス−10
兵法書	見て感心する	実務+1.0 賢+2 体−10 機−5 ス+5
	見て戦い方を勉強する	戦闘+0.8、強+2 知+1 潔+1 体−10、機−5 ス+5
	落書きする	絵画+0.6 賢+1 弱+1 体−10 機−5
プログラム本	勉強する	機械+0.8 知+1 無愛+1 体−10 機−5、ス+5
	見て寝る	愚+1 無知+1 体+1、体+5 機+5
	見て花を生ける	栽培+0.6 賢+1、無知+1、体−10 ス−5
レシピ本	料理の勉強をする	料理+1.0、賢+1、体−10、機−5 ス+5
	誤字脱字を探す	実務+0.8 知+1、弱+1 体−10 機−5、ス+5
	[illegible]	工作+0.6 器+1 愚+1 体−10 機−5
少年マンガ	楽しく読む	絵画+0.5 知+1、愚+1 体−5 ス−5
	腹を立てる	無愛+1 知+1 体−5 ス+5
	髪型の勉強をする	散髪+0.4 賢+1 無愛+1 体−5 機−5
少女マンガ	楽しく読む	絵画+0.5 愛+1 愚+1 体−5、ス−5
	感動する	愛+2 弱+1 体−5、ス−5
	イラストの研究をする	絵画+0.4 賢+1 器+1 体−5 ス+5
詩集	静かに読む	学術+0.9 知+1 体−10 機−5 ス+5
	共感する	実務+0.8 賢+1 弱+1、体−10、機−5
	歌を考える	音楽+0.6、賢+1 知+1 体−10 機−5
推理小説	静かに読む	学術+1.0 知+1 体−10 機−5
	結果から読む	無愛+1、愚+1 体−10 機−5、ス−5
	鼻をかむ	無愛+1 無知+1 体−10 機−5
ホラー小説	静かに読む	実務+0.7 知+1、体−5 機−5
	怖がる	学術+0.7、知+1 愛+1 体−5 機−5 ス+5
	読んで料理を考える	料理+0.6、賢+1 無知+1 体−5 機−5
SF小説	静かに読む	実務+0.7、賢+1、体−5、機−5
	共感する	学術+0.7 知+1 愛+1、体−5 機−5
	機械のことを勉強する	機械+0.6 知+1 弱+1 体−5 機−5 ス+5
官能小説	恥ずかしげに読む	奉仕+1.0 淫+1 体−10 機−5 ス+5
	興奮する	SE+0.7 淫+1 愛+1 体−10、機−5 ス−5
	SMを研究する	SM+0.6 淫+1、弱+1 体−10、機−5 ス−5
ヌード集	読む	奉仕+0.5、淫+1、体−5、機−5
	構図を勉強する	絵画+0.5 賢+1、潔+1 体−5 機−5
	投げる	運動+0.4、強+1 潔+1、体+1 体−5 機−5
アダルト本	恥ずかしげに読む	奉仕+1.0 淫+1 体−10 機−5 ス+5
	興奮する	SE+0.7 淫+1 愛+1 体−10、機−5 ス−5
	構図を勉強する	絵画+0.6 賢+1 知+1 体−10 機−5
裏本	嫌悪感を抱く	SE+0.9 潔+2 体−10 機−10 ス+10
	興奮する	SE+0.9、淫+2 愛+1 体−10 機−10 ス−5
	色々な技を研究する	奉仕+0.6 淫+2 無愛+1 体−10 機−10 ス+5
SM本	読んで嫌悪感を抱く	SE+0.7 淫+2 体−5 機−10 ス−10
	読んで研究する	SM+0.7 淫+1、器+1 体−5、機−5、ス+5
	[illegible]	奉仕+0.6、淫+1 無知+1、体−5 機−5 ス+5
植物の種	植える	栽培+0.5 賢+1、潔+1 体−5 機−5
	食べて無くなる	料理+0.5 賢+1 無知+1 体−10 ス+5
	数える	実務+0.4 知+1 無愛+1 体−5 機−5 ス+5
花の種	植える	栽培+0.5 賢+1 潔+2 体−5 機−5
	食べて無くなる	料理+0.5 賢+1、無知+1 体−10、ス+5
	髪飾りを造る	散髪+0.4、器+1 愛+1 体−5 機−5
植木鉢	植物の種を植える	栽培+0.5、賢+1、愛+2 体−5 機−5
	頭に被る	戦闘+0.5 強+1 不+1 体−5 機−5
	投げて、壊す	運動+0.4 強+1、無知+1 体+1 体−5、機−5 ス−5
プランター	植物の種を植える	栽培+1.0、潔+2、愛+1、体−10 機−5、機+5
	中に物を片づける	掃除+0.8、器+1 賢+1、体−10 機−5、ス+5
	色を塗る	絵画+0.6、賢+1、愛+1、体−10、機−5

アイテム名	行動	効果
クワ	土を耕す	栽培+0.7 強+1、体+1、体−5 機−5、ス+5
	スイングする	戦闘+0.7 強+1 不+1、体+1 体−5、機−5、ス−5
	乗って遊ぶ	運動+0.5 愛+1 無知+1 体−5、ス−5
手鎌	草を刈り取る	栽培+0.9 器+1 体+1 体−10 機−5 ス+5
	手鎌を振り下ろす	戦闘+0.8、強+1 愚+1 体+1 体−10、機−5 ス−5
	髪を切る	散髪+0.6 賢+1 無愛+1 体−10 機−5 ス+5
救急箱	中を確認する	医学+0.8 賢+1、知+1 体−10 機−5
	中を整理する	掃除+0.8 器+1、賢+1 潔+1、体−10 機−5 ス+5
	枕にして寝る	不+1、賢+1、体+5、機+5
包帯	腕に巻き付ける	医学+0.7 器+1、体−5 機−5
	足を縛る	SM+0.7 淫+1 器+1 愚+1 体−5、機−5 ス+5
	縫って人形を作る	裁縫+0.6 器+1 愛+1 体−5、機−5
塗り薬	肌に塗る	医学+0.5 賢+1 体−5 機−5
	食べて無くなる	料理+0.5 無知+1 愚+1 体−10 機−5
	髪の毛をセットする	散髪+0.4 器+1、愛+1、体−5 機−5
粉薬	飲んで無くなる	医学+0.7、賢+1 体−5 機−5
	[illegible]	料理+0.7 賢+1 弱+1 体−5、機−5
	[illegible]	栽培+0.6、賢+1 無知+1、体−5、機−5
調剤器具	薬を混ぜる	医学+1.3 賢+3 知+2 無愛+1 体−20 機−10 ス+10
	物の重さを計る	実務+1.0 知+2 弱+1 無愛+1 体−20 機−10 ス+10
	頭の上に乗せる	運動+0.6 強+1 不+1 体+1 体−15、機−10
聴診器	身体にあてる	医学+0.9 賢+2、潔+1、体−10 機−5
	振り下ろす	運動+0.8、強+1 愚+1 体+1 体−10、機−5
	股間にあてる	SE+0.6 淫+2 無愛+1 体−10、機−5 ス+5
体温計	口にくわえる	医学+0.5 賢+1 不+1 体−5 機−5
	飲み物をかき混ぜる	料理+0.5 賢+1 器+1 無知+1 体−5、機−5
	秘部に入れる	奉仕+0.4 淫+1 無知+1 体−5 機−5、ス−5
ペンライト	[illegible]	医学+0.9 賢+1 無知+2 体−10 機−5
	[illegible]	実務+0.8 賢+1 器+1 不+1 体−10 機−5 スト+5
	秘部に入れる	SE+1.0 淫+1 弱+1 体−10 機−5
浣腸	成分を調べる	医学+0.5 知+1 弱+1 体−5 機−5
	食べて無くなる	料理+0.5 不+1 愚+1 体−10、機−10、ス+5
	自分にする	SM+0.4 淫+1、無愛+1 体−5 機−5 ス+10
ペットロボ犬	可愛がる	実務+0.5 愛+2 潔+2、賢+1 体−5 ス−5
	虐める	戦闘+0.5 無愛+2 強+1 体−5 機−5 ス+5
	乗って移動する	運転+0.4 愚+1 愛+1 体−5、機−5、ス−5
ペットロボ猫	可愛がる	実務+0.5 愛+2、潔+2 知+1 体−5、ス−5
	虐めて引っ掻かれる	戦闘+0.5 無愛+2、不+1 体−5、機−5、ス+5
	絵を描く	絵画+0.4、賢+1 潔+1 体−5、機−5
ペットロボ小鳥	可愛がる	実務+0.5 愛+2 潔+2 器+1 体−5、ス−5
	叩いて壊す	戦闘+0.5 無愛+2 淫+2 体−5 機−5 ス+5
	走って追いかけ回す	運動+0.4 無愛+1 体+1 体−5、機−5 ス+5
ポテトチップ	食べる	愛+2 弱+1 体+2、体+2 機+2 ス−5
キャンディ	食べる	愛+2 弱+1 体+2 体+2 機+2 ス−5
チョコレート	食べる	愛+2 不+1 体+2 体+3 機+2
アイス	食べる	愛+2 淫+1 体+2 体+3 機+2 スト−5
[illegible]	食べる	賢+2 無愛+1 体+5 体+4 機+3、スト−5
サンドイッチ	食べる	潔+1 弱+1 体+5 体+5 機+2
カルボナーラ	食べる	潔+2、愚+1 体+5 体+8 機+1
カレー	食べる	強+2、無知+1 体+5 体+10 機+2、スト−5
肉まん	食べる	無愛+2 強+2 体+4 体+8 機+1、スト−5
サラダ	食べる	愛+2 潔+1 体+4、体+5 機+1
[illegible]	飲む	愛+2、無知+1 体+1 体+3 機+10
[illegible]コーヒー	飲む	知+2 無愛+1 体+1 体+4 機+10
烏龍茶	飲む	潔+2、不+1、体+1 体+5 機+10 スト−10
ラムネ	飲む	愛+2 淫+1 体+1 体+4、機+5 スト−5
清酒	飲む	無愛+2、強+1 体+1 体+5、機−5 スト−10
ワイン	飲む	無愛+2 潔+1 体+1 体+5 機−5 スト−5
ビール	飲む	無愛+2 強+1 体+1 体+5 機−1 スト−3
[illegible]	使いこなす	機械+1.3、知+3 器+1 体−20 機−10 ス+10
	絵を描く	絵画+1.1 賢+2 知+1、無愛+1 体−20 機−10
	音楽を奏でる	音楽+1.1 賢+2、知+1、体−20、機−10
DOS/Vパソコン	プログラムを組む	機械+1.3 知+3、無愛+1 体−10 機−10 ス+10
	射撃ゲームをする	射撃+1.1 器+1 無知+1 無愛+1 体−10 機−10 スト+10
	実務処理をする	実務+1.1 賢+2、弱+1 体−10 機−10 ス+10
指輪	指にはめる	実務+0.4 愛+1 賢+1 体−5 機−5
	四角に曲げ壊す	工作+0.5 器+1 無知+1 無愛+1 体+1 体−5 機−5
	花に載せる	栽培+0.4 賢+1 潔+1 体−5、機−5
イヤリング	耳につける	耳につける 実務+0.4 愛+1 潔+1 体−5、機−5
	投げる	運動+0.5 強+1 器+1 無愛+1 体−5、機−5
	絵を描く	絵画+0.4、賢+1、愛+1 体−5、機−5
口紅	口に塗る	実務+0.4 愛+1 淫+1 体−5 機−5
	食べて無くなる	料理+0.5 無知+1 無愛+1 不+1 体−10 機−5
	絵を描く	絵画+0.4 賢+1 弱+1 体−5、機−5
ヘアピン	髪を留める	散髪+0.5 愛+1 弱+1 体−5、機−5
	鍵を開ける	実務+0.5、賢+1 器+1 体−5 機−5、スト+5
	耳掃除をする	掃除+0.5 器+1、無愛+1、体−5 機−5、スト−5
ヘアバンド	頭につける	散髪+0.7 愛+1 弱+1 体−5 機−5
	引っ張る	運動+0.7 強+1 愚+1 体+1 体−5 機−5
	撃つ	射撃+0.5 器+1 無愛+1 体−5 機−5 スト−5
ミニピアノ	演奏する	音楽+0.5 賢+1 潔+1 体−5 機−5
	分解して、壊す	機械+0.5 知+1 器+1 愚+1 体−5 機−5 スト+5
	持ち上げる	運動+0.4 強+1、不+1 体+1 体−5、機−5
キーボード	演奏する	音楽+1.1 賢+2 潔+1 無知+1 体−10 機−10
	鍵盤に色を塗る	絵画+0.8 賢+1 無知+1 体−10 機−10
	分解して壊す	機械+0.6 知+1 器+1 体−10、機−10 スト+10
シンセサイザー	演奏する	音楽+1.3 賢+2 愛+2 弱+1 体−20 機−10 スト+10
	頭に載せる	運動+0.9 強+2 無知+2 体+2 体−15 機−10 スト+10
	改造して壊す	機械+0.9 知+3 愚+1、体−15、機−10、スト+10
ギター	演奏する	音楽+1.0 賢+1 淫+1 体−10 機−5
	振り下ろす	運動+0.8 強+1 無知+1 体+1 体−10 機−5 スト−5
	木箱を作り、壊す	工作+0.6 器+1 愚+1 体−10 機−5 スト+5
たて笛	演奏する	音楽+0.7 賢+1 器+1、体−5 機−5
	吹き矢のように使う	射撃+0.7 器+1 弱+1 体+1 体−5 機−5
	股間を刺激する	SE+0.6 淫+1 愚+1、体−5 機−5 ス+5
琴	演奏する	音楽+1.3 賢+3 潔+3 体−20 機−10 スト+10
	枕にして寝る	愚+1、愛+1、体+5 機+5
	[illegible]	工作+0.7 器+2 無知+1 体−10、機−10 スト−10
カスタネット	リズムをとる	音楽+0.5 賢+1 愛+1 体−5 スト−5
	かじる	料理+0.4、無知+1、不+1、体−5、スト+5
	遊ぶ	ゲーム+0.4 賢+1、無知+1、体−5 機−5、スト−5



Campus キャンパス ～桜の舞う中で～

春と言えば恋。恋と言えば恋愛AVG 。というわけで、春をテーマに繰り広げられるこのゲームをご紹介！　さあ、キミも厚いコートを脱ぎ、ついでにパンツも脱ぎ、女のコたちに体当たりでぶつかってみよう!?

ブランド	エーテル
OS	Win95/98
価格	8800円（通常版）
ジャンル	AVG

春に出会ったあのコとの胸キュンな出来事が待っている







主人公の隆景は今春でいよいよ大学3年生。両親を中学の時に事故で亡くし、現在は父親の遺産である1軒家で1人暮らしを満喫中。世話を焼いてくれる彼女がいないのが目下の悩みだ。そんな彼のもとに、親戚の家で暮らしていた義妹・舞子が上京してくることになった。彼女は主人公と同じ大学に合格が決まったのだという。妹といえ血の繋がりのない舞子。そして、なぜか舞子との同居を境に、いろいろな女のコたちとの出会いが生じていく。彼女らとの交遊の中、主人公が最終的に選ぶ恋のパートーナーは？

ゲームは、ぶきっちょな主人公を巡って繰り広げられる恋愛AVG 。コマンドの選択により、途中から各女のコの素性がじっくり描かれたシナリオが展開する仕組みになっている。純愛派美少女ゲーマーは、ぜひお試しあれ。






想いを込めて…
高坂舞子
主人公の父の再婚相手の連れ子。性格は内気でやさしく他人の気持ちに敏感。幼いころから病弱で隆景を慕ってる。ブラコンぎみ!?
やがて小さな恋が成熟するとき
柊　麻由美
幼なじみトリオの1人。主人公の隣に住んでる。活発で行動力旺盛の彼女は、意外とモテるのだ。隆景にはいつも憎まれ口をたたく。


池柳彩女
大学近くの高原黒沢神社で働く巫女さん。無表情で無口な少女。主人公は彼女に会うたび、不思議な夢を見る。気になる存在。
元気一杯な人懐っこい女のコ。大学の後輩で、主人公と舞子に絵のモデルになってくれと迫る。すねた表情と豊満な胸が魅力。ナゼか主人公にまとわりつく。
小和田優夏


移り行く季節は
あなたをどう
変えてしまうのか？
杉部奈穂
大学の先輩。大企業オーナーのご令嬢。美人だが人見知りが激しい。世間知らずの天然ボケな性格。話方もおっとりしている。
もう1人では
生きられない
立花智里
占いにはまっているカワイイ年下の純情可憐な少女。現在、幼なじみの男の子に片思い中。隆景に恋愛相談を持ちかけるが!?

Canvas キャンバス ～セピア色のモチーフ～

攻略編

さて、このゲーム、麻由美以外の女のコは、Tureシナリオのほかにもcommonシナリオがもうけられている。日数の概念はないけれど、最大15Stage ＋エンディングで1ゲーム終了。だから、2股をかけずにターゲットを絞り臨むのが勝利の秘訣だ。基本的には各Stage でターゲットの名前の入ったコマンドを選び、印象値の上がる会話をすればいい。しかし、女のコとの関連がわかりにくい選択肢や、フラグが必要な場合もあって侮れないのだ。そこで、まず選択時のワンポイントアドバイス。右の表をよく頭に入れて進めてくれ。エンディング到達の詳細は、これからキャラ別に解説していくので、そちらを見てね。もちろん、それを読めば全Hシーンを見れること間違いなし。なお、ここでのStage 番号とイベント名は、すべてセーブ時にファイルに付く名称となっている。セーブファイルを見ながら各自確認しよう。

池柳彩女の場合

ちょっと幻想的に展開していく彩女シナリオ。Commonエンドを1度見てエンドフラグ立てないとTureシナリオにならないぞ。さらに、Tureに行くためにはいくつか条件がある。①2回目に彩女と会ったとき、「彼女を追う」を選択後、「もうちょっと～」を1回だけ選ぶ。後はやめておこう。②次に会いに行ったとき、「俺にもデスラーの散歩～」の選択をする。③彼女と会うこと6回目（公園を含む)、失われし知識イベント内で「じゃあさ、俺の前世～」を選ぶ。④その先の彩女の真実イベントで「好き」か「諦める」を聞かれたら、迷わず「好き」を選択。これらを網羅していれば、彩女と2回目にHした後、「～ひと眠り」の選択肢が表示されるのだ。この選択で念願のTureシナリオが見れるってわけ。



↑彩女に会うたび、彼女に似た少女が登場する夢を見る主人公。奇妙な夢が連続して展開していく。Tシナリオではクレーベルの詳細も明らかになるぞ



→ここで「俺は、彩女ちゃんが好きだ」を外すと、彩女エンディングにはいけない。もちろんHもお預けだ。ターゲットを変えるしかないが……

■行動を決める際のワンポイントアドバイス■

ターゲット	女のコと会うための選択肢
麻由美	校内探索、取り合えず眠る、部屋で～、学校へ行く
優夏	ふらっと遊びに～、ぼ～っと過ごす
奈穂	食堂で～、省吾と過ごす、家に帰る
智里	偶然に期待する、家に帰る
彩女	公園へ
舞子	兄妹仲良く過ごす

高坂舞子の場合



←エレベルがMAXになるとフィニッシュの選択肢が増す。これは選ぶまで延々に舞子とHできるすごいヤツ

ゲームのヒロイン格である舞子。じつは彼女のみHレベルが存在する。そして、エンディングには印象値ではなく、このHレベルが影響を及ぼすのだ。しかし、これを十分発揮させたいなら、誰かしらのエンドを見ていなくてはならない。インストール直後、ターゲットにすると悲しいCommon1。でも、条件を満たせば、本編開始直後に舞子を「海に連れていく」の選択が可能となり、しばらくして海での療養イベントが発生する。初Hすれば舞子独走モードの幕開けだ。後は各Stage で随時舞子と行動を共にし、毎晩Hを展開させよう。体位をあれこれ選択していくことで舞子のHレベルが上がり、さらに体位が増えていくぞ。Stage12 までの間にHレベルがある程度上がるとTrueへ、十分でないとCommon1。また、最高値ならStage13 のイベントで「それでもやる」「我慢我慢」の選択肢が発生するが、我慢すればTrue、しなければCommon2となる。



↑舞子独走モードで海へ来たら、モラルも理性も金繰り捨てるがよし。ここで舞子と初Hができなかったら、お先真っ暗だと思え!!

タイムオーバーだと…



本編を通して、ちょくちょく舞子との思い出が綴られる。このゲームで彼女の存在はじつに大きいのだ。だから、誰とも結ばれないときも彼女のCommon1エンディングへ行き着くことになるんだ。



小和田優夏の場合

優夏のエンディングはTureのほか、Commonが2個の計3つ。ただし、Tureシナリオへ行くには、Common1のエンドフラグを立てるのが条件だ。だから、最初のプレイ時に辿り着くのはCommon1か2。この2つは主に印象値で左右される。イベントをすべて発生させ、会話中の選択で彼女に好意的なものを選んでいけば、比較的簡単にCommon1に行くとは思う。ただし、Stage8直前の強制イベント・初めての弁当時には、決して絵のモデルを引き受けないこと。ここで引き受けると悲しいCommon2。なお、優夏のイベントはStage 3、5、7～10、12の選択がカギだ。見逃さないようにね。さてさて、1のエンドフラグを立てたら、次は全貌がわかるTureシナリオ。同じように優夏の印象値を上げて進めればいいのだが、舞子独走モード中だとTureにいかないので要注意。





→舞子と仲がイイ優夏。彼女のC2シナリオは舞子とHしててもOK

杉部奈穂の場合

初心者にお薦めのキャラ奈穂シナリオはTureとCommonが各1。とくに印象値を上げる必要もないので、比較的簡単にTureへ辿り着くハズ。ただ気をつけなくてはいけないのは、舞子独走モードになってない、チャリンコ・イベントで奈穂が恐がっても絶対に降ろさない、「CDを買いたいんだけど」の相談を奈穂にしないことだ。この「CDを～」はStage6で「家に帰る」を選択後、麻由美と奈穂ちゃんイベント内で「一応暇だけど」を選び、御食事イベントを発生させると表示される。このとき、もう片方の「～遊びに行かない？」の選択ではホームパーティのイベントが発生するが、ここでも「CDを～」の選択肢は出現するぞ。いずれかで、この選択をしていればCommon。しなければTureへの道が開かれるのだ。お試しあれ。



↑Tエンドの場合に見れるチャリンコ・イベント。彼女が怖がっても最後まで粘るように。無駄になるからね

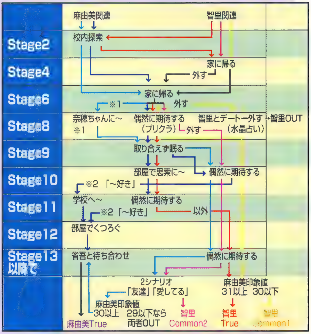
柊 麻由美＆立花智里の場合

普通に攻略しようとしてもうまくいかない麻由美。彼女のシナリオは、じつは智里がキーになっている。また、智里を狙って進めていくとCommon1シナリオにはなるものの、Tureにはなかなかならない。じつは、彼女のTureも麻由美の印象値が影響しているのだ。というわけで、2人一緒に攻略していきたいと思う。ではまずは、麻由美Tureだが、Stage2、6で麻由美、Stage8で智里関連の選択をしていくコースが1番簡単（表参照）。印象値を十分に上げる必要もあるので、Stage10は「部屋で～」を選ぶのが無難だろう。気をつけてほしいのは、Stage10以降で智里に会ったときの麻由美に対する気持ちを聞かれるシーン。このとき麻由美の印象値が26以上なら、「けっこう好き」の選択肢が増えてるはず。これを選ぶとStage13以降で「省吾と～」が表示され、麻由美シナリオ発動となる。逆に「けっこう好き」以外を選ぶと智里のTureシナリオだぞ。一方、智里のH満載Common2を見るには、Stage6で「家に帰る」を選択し、Stage8では「偶然に～」を必ず外すように。あとは、Common2シナリオ中で迷わず「愛してる」を選ぼう。どれにせよ、舞子の独走モードにはしないよう心がけてね。なお、Stage4の「家に帰る」か否かは、智里との出会い方が変わるだけでほかに影響はない。

■麻由美の印象度一覧■

発生直後のイベント名	出席番号	会話選択肢 及びイベントの発生	印象値
幼なじみという友だち	—	イベント発生時	+5
	1	いや、別に……	+1
		冗談っすよ、冗談	+1
	2	モテるのも大変～	+2
	3	～お前に何回たたかれ～	+2
道すがら	1	冬って好き？	+3
	3	お前、ごはん好きか？	+1
	4	あっ…腹いてぇ～	+1
食べ物の悩み	1	今度、俺のために料理	+2
	2	いつものお前らしく～	+3
失くして分かる大事な	1	まぁな	+2
		…なんか似合わねぇな～	+5
奇跡！	—	イベント発生時	+5
	1	…ま、良い感じの子～	-5
誘い	1	そりゃ、そうだけど…	+5
		（タイムアウト時）	+10
コンパの後	—	イベント発生時	+6
暇男と暇女	—	イベント発生時	+5
	1	何してるのって聞く～	+3
	2	今、一番盛り上がって～	+2

■麻由美＆智里フローチャート■



※1＝智里ルートで麻由美に行くなら奈穂のホームパーティを起こすこと
※2＝麻由美の印象値が26以上なら表示



←C2発動中。水晶占いイベントを見れる「デート～」では、Stage8で智里を外すと以降選択できなくなって2シナリオは無理





←奈穂ちゃん絡みのホームパーティのイベントは、無条件で麻由美の印象値を5上げることができる

←麻由美と智里のイベント中にはリアルタイム入力の選択肢もある。ここではタイムオーバーしよう

ときめきCHECK in!

良質のAVGを世に送り出しているクラウドの第４弾AVGは、温泉旅館での恋愛模様を描いたものだ。虎宮はると氏と赤崎やすま氏の描くぷりちー♥な女の子たちがいっぱい出てきて、終始賑やかでHなゲームだぞ☆

ブランド	クラウド
OS	Win95/98
価格	7800円
ジャンル	AVG

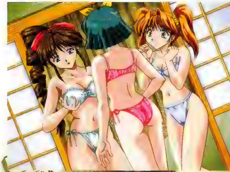
恋のリミット2泊3日！

主人公・山野隆幸は無事に大学卒業できたのだが、この不況風に煽られて就職浪人となってしまう。そのため、不覚にも実家が経営する旅館を任されることになってしまった。

「山野旅館」は女性誌に掲載されたこともあってか、若い女性客も多く訪れる。旅館には古くから勤めるベテラン使用人・杉田梅吉こと「梅さん」、若さの割に腕の立つ女板前・陣内真琴、それと幼なじみの給仕・清水あゆみといった面々がいる。果たしてこのメンバーをコントロールして無事に旅館を切り盛りしていけるのだろうか？

田舎の温泉旅館を舞台にしたこのゲームは、マルチエンディングの恋愛AVGだ。ゲーム内の3日間というわずかな時間で、意中の女の子をゲットするのが目的。登場女性キャラが10人にも及ぶため、Hシーンが豊富に用意されているのがうれしいところ。さらに女性キャラはフル・ボイスなので、お目当てのムフフ♥シーンも臨場感抜群！

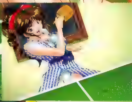
クリア後のおまけとして、一度見たC.Gを閲覧できる画像鑑賞モードのほか、ゲーム中のHシーンを再現する回想モードも用意されている。メッセージのスキップ機能や音声のリピート機能など、親切設計なところもこのゲームのウリのひとつだ。





卓球台はもちろん完備！







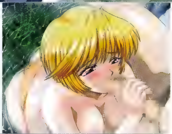
プレイルームにはお約束のごとく卓球台が！　女子校生３人組が、暇そうにしている主人公を捕まえて勝負を仕掛けてくるぞ。ゲームに熱中して浴衣が緩み下着があらわに…。ひと汗流したら露天風呂でさっぱりと。



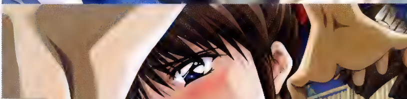




露天風呂といえば…



天然の硫黄泉を引き込んだ露天風呂は、うれしいことに男女混浴。狭い敷地内に作ったため混浴となってしまったのだが、温泉目当てに来る若い女性も数多い。汗を流しに来たのに、さらに緊張の汗が出そう。効用は腰痛やリューマチなどのほか、恋の病にも効くとか効かないとか…。





やっぱ混浴だ！



大自然に囲まれて…













旅館の周りには山あり川ありで自然がいっぱい！　都会の喧騒に疲れた人にとっては最高のオアシスだ。女の子と一緒に来れば、彼女の心はきっと開放的になるはず。あるときはボートの上で波に揺られながら、またあるときは満点の星空に見守られながら、お気に入りの彼女とふたりっきりで自然の空気を満喫しよう。



心も身体も開放的に！







静かな夜は…









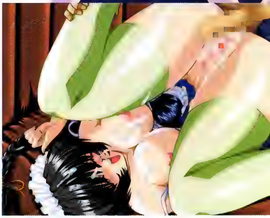


夕食の後片づけやお風呂掃除を終えるころは、すっかり旅館内は静寂に包まれる。旅館の従業員たちと泊まり客たちは床に就こうとしているだろう。しかし、心の火照りを鎮められない女の子が、旅館の一室で君が来るのを待っているのだ。今夜はふたりにとって忘れられない夜になりそうな予感…。





部屋の中でしっぽりと





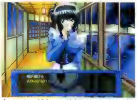
ときめきCHECK in!

攻略編

温泉宿はおおわらわ！

登場キャラクターは女性だけでも10人、エンディング総数は17とサービス満点のボリュームのこのゲーム、よって分岐の数とフラグの数は膨大なものとなっており、自力でクリアするのはちょっと骨の折れる作業になるだろう。ということで、困ったときは今回の記事を参考にプレイしてオールクリアを目指してちょうだい。

記事中の選択肢表は、BEST ENDを基本として記述してある。ほかのENDへ到達、またはBEST ENDルートでは起こらないHシーンを発生させるには、その後の表にある番号部分を記述されているものに代えて選択すればよい。白地の部分は特に決まった選択肢ではないが、ほかのキャラクターのルートに行ってしまうこともあるので、できれば記述してあるとおりに選択してね。



↑メッセージウィンドウにはメッセージスキップスイッチがあるので、確認済みのメッセージはサッサと飛ばしてしまおう。[Ctrl]キーを押し続けても同じ効果がある

清水あゆみ

メイド服がポイントのあゆみは、さすがヒロインであるためかHシーンが一番多い。しかしほとんどは強引にヤラれてしまうものなのだ。また、HシーンのCGが処女か非処女で変化するのもポイント。血が出てるか出てないかという些細な違いなんだけどね。

HAPPY END No.17

5	いる

BAD END No.1&あゆみ2･3発生

13	女子校生らに付き合う
16	このまま犯す

BAD END No.1&あゆみ1･2･4発生

9	ここで様子を見る
13	女子校生らに付き合う
16	このまま犯す

BEST END No.16

1	風呂掃除をする
2	いる
3	庭に行く
4	部屋へ案内する
5	いない
6	御膳を下げる
7	梅さんに行かせる
8	やっぱり手伝う
9	助けに行く
10	玄関の掃除
11	やっぱり街へ行く
12	別に構わない
13	やっぱり仕入れに行く
14	気にならない
15	酒を飲む
16	旅館にいる
17	台所に行く事にする
18	奈々美たちを呼びに行く

陣内真琴

第2のヒロインである真琴のエンディング分岐は、真琴が「客に気に入った娘はいる？」と訊いてくるところ。話の流れ的には、真琴の想いを確認していくというものだ。真琴の自慰シーン、川で梅さんと昔の話、そして仕入れの手伝いのとき真琴の告白で完了！



←ここまで来て真琴の期待を裏切らないよう

HAPPY END No.14

6	いる

BEST END No.13

1	風呂掃除をする
2	いない
3	台所に行く
4	行く
5	部屋へ案内する
6	いない
7	従業員室に行く
8	寝てしまおう
9	覗く
10	客室の布団上げ
11	梅さんに任せる
12	川へ魚釣り
13	気にならない
14	TVを見る
15	外に行く
16	行く
17	いない
18	奈々美たちを呼びに行く

天野美里&高谷恵子

美里＆恵子は登場が中盤ではあるが、Hシーンは多めだ。美里・恵子・あゆみのレズシーンは、あゆみの処女または非処女で変化（出血の有無）があるので、これも押さえるべし。エンディングはBEST ENDのひとつだけだ。

BAD END No.15&美里･恵子･あゆみ2発生

10	助けに行く
18	助けない

BAD END No.15&美里･恵子･あゆみ3発生

10	ここで様子を見る
18	助けない

BEST END No.3

1	風呂掃除をする
2	いない
3	庭に行く
4	しない
5	部屋へ案内する
6	いる
7	御膳を下げる
8	梅さんに行かせる
9	やっぱり手伝う
10	ここで様子を見る
11	玄関の掃除
12	川へ魚釣り
13	気になる
14	俺が届ける
15	旅館にいる
16	台所に行く事にする
17	確認に行ってみる
18	あゆみを助ける
19	女子大生らを呼びに行く

松野有紀

エンディングの分岐は序盤に女子校生3人組に聞かれる「恋人はいる？」というところだ。これ以降に紹介するキャラでエンディングが分岐するのは、この箇所がポイントとなっている。有紀は選択肢が少なく済むので、あっさりと終わらせられるだろう。



↑撮影スタッフに襲われそうになる有紀。助けに行くが返り討ちにあってしまう

BEST END No.4

1	風呂掃除をする
2	いない
3	台所に行く
4	行かない
5	あゆみに任す
6	いる
7	布団を敷きに行く
8	旅館内の掃除
9	ほうきで掃く
10	川へ魚釣り
11	気にならない
12	TVを見る
13	旅館にいる
14	旅館内の掃除をする事にする
15	奈々美たちを呼びに行く

HAPPY END No.5

2	いる

佐倉　舞

舞のシナリオは意外なところに落とし穴が用意されている、舞がお詫びとして身体を張るところと、舞の絵を覗き見してしまうところだ。本能のままに選択するとBAD ENDが確定してしまう。



↑舞を攻略するには風呂を覗くこと（ワザとではないけど）が重要なのだ

BEST END No.6

1	表の掃除をする
2	いない
3	大広間に行く
4	風呂の湯加減
5	部屋へ案内する
6	いる
7	従業員室へ行く
8	台所にいく
9	玄関の掃除
10	山へ山菜取り
11	見せてもらうよう頼む
12	やっぱり旅館に帰る
13	気にならない
14	舞を抱かない
15	舞を抱かない
16	湖へ行く
17	舞を呼びに行く
18	やっぱり止めておく

HAPPY END No.7

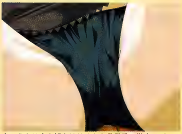
2	いる

BAD END No.15＆舞1発生

14	舞を抱く

秋山希代香

ひとり旅館にやって来た希代香だが、何やら機嫌が悪い。シナリオが進むにつれその理由と希代香の本性、またエンディングで希代香の正体がわかるという、謎を秘めた女性なのだ。



↑いきなり床を拭きはじめたら希代香に激突。パンツ丸見えラッキー！　しかも黒！

BEST END No.8

1	風呂掃除をする
2	いない
3	台所に行く
4	行く
5	部屋へ案内する
6	いる
7	従業員室に行く
8	何とかこらえて起きてる
9	根性を見せる
10	覗かない
11	旅館内の掃除
12	いきなり床を拭く
13	山へ山菜取り
14	やっぱり遠慮しとく
15	湖に行ってみる
16	気にならない
17	外に行く
18	山へ行く
19	希代香を呼びに行く

HAPPY END No.9

2	いる

朝倉夏樹

仲良し女子高生３人組のひとりで、勝ち気な娘担当。トランプで遊ぶシーンでは「夏樹を脱がせる」「カードを引く」「やっぱり止める」「やっぱり引かない」とすれば、夏樹と奈々美の下着姿が拝める。ただしBEST ENDは×。

19	カードをめくる
20	カードをめくる
21	カードをめくる
22	勝負に出る
23	カードをめくる
24	勝負する
25	やっぱり止めておく
26	奈々美たちを呼びに行く

BEST END No.10

1	風呂掃除をする
2	いない
3	庭に行く
4	道案内する
5	湖に行く
6	部屋へ案内する
7	いる
8	御膳を下げる
9	風呂の様子を見に行く
10	旅館内の掃除
11	いきなり床を拭く
12	川へ魚釣り
13	気にならない
14	寝る
15	夏樹を選ぶ
16	旅館にいる
17	旅館内の掃除をする事にする
18	奈々美たちと行く

川中久美

仲良し女子高生３人組のひとりで、ロリーな娘担当。選択肢は夏樹と対になっている感じだ。トランプシーンで勝ち続けても久美の下着姿は拝めないのは残念なところ。３人組のエンディングはBEST ENDのひとつだけだ。

19	奈々美たちと行く
20	カードをめくる
21	カードをめくる
22	カードをめくる
23	勝負に出る
24	カードをめくる
25	勝負する
26	やっぱり止めておく
27	奈々美たちを呼びに行く

BEST END No.11

1	風呂掃除をする
2	いない
3	庭に行く
4	道案内する
5	山に行く
6	部屋へ案内する
7	いる
8	御膳を下げる
9	梅さんに行かせる
10	あゆみと別れる
11	客室の布団上げ
12	やはり自分でする
13	やっぱり街へ行く
14	気にならない
15	寝る
16	久美を選ぶ
17	旅館にいる
18	旅館内の掃除をする事にする

伊東奈々美

仲良し女子高生３人組のひとりで、普通の娘担当。酒を飲んであゆみを襲うか？というシーンがポイントだ。最後の選択肢のおみやげを買うシーンでは「かわいい物」を選んであげないとBEST ENDには到達できないぞ。

20	カードをめくる
21	カードをめくる
22	カードをめくる
23	勝負に出る
24	カードをめくる
25	勝負する
26	やっぱり止めておく
27	奈々美たちを呼びに行く
28~31	※4回の会話で進行（順不同）
32	かわいい物を選ぶ

BEST END No.12

1	風呂掃除をする
2	いない
3	庭に行く
4	道案内する
5	山に行く
6	部屋へ案内する
7	いる
8	御膳を下げる
9	梅さんに行かせる
10	あゆみと別れる
11	客室の布団上げ
12	やはり自分でする
13	やっぱり街へ行く
14	気にならない
15	酒を飲む
16	犯さない
17	旅館にいる
18	旅館内の掃除をする事にする
19	奈々美たちと行く

杉田梅吉

唯一の男キャラである梅さんにも、ちゃんとエンディングがあるのだ。といってもBAD ENDだけどね。Hシーンがまったくないのは寂しいところだが、ちゃんとCGが用意されているし、梅さんの本性がわかるのでおもしろい。エンディングNo.は若いが、できれば梅さん攻略は最後に回してプレイすることをお勧めするぞ。



↑そりゃないぜ梅さん。いままでのあなたは何だったの？　そんな心境になれます

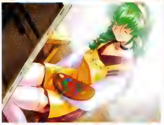
BAD END No.2

1	風呂掃除をする
2	いない
3	台所に行く
4	行かない
5	部屋へ案内する
6	いる
7	従業員室に行く
8	寝てしまおう
9	客室の布団上げ
10	やはり自分でする
11	川へ魚釣り
12	気にならない
13	寝る
14	奈々美を選ぶ
15	後をつける
16	梅さんに聞いてみる

陽の光りすら立ち入らない、濃霧に海を覆われた、はるかな昔から外界との交わりを拒まれた大陸ルーベンス。長い歴史の中、あらゆる土地が冒険し尽くされ、戦乱と平安との混乱をただよっていたこの大陸に、大きな転機が訪れた。それは、ある日突然、立ちこめていた霧がはれ、人々の前に水平線が姿を現したのだった。そして始まる冒険の時代。新しい可能性に人々の心は踊り、大陸の7つの国からは、新たなる冒険を求めて数多くの冒険者が旅立っていったのだ。陽の昇る大地を目指して、陽の沈む海原の向こうに、思うがままの方角に…。そして彼と彼女が数々の宝と物語を持ち帰るころ、各国では次代の冒険者の育成がささやかれ始めていた。未知の世界を切り開く魔法の力、剣技、そしてなにより底に到達する勇気を次の世代へと伝えるために。そして、50年の月日が流れ……。

若き冒険者を育てる、舞弦学園。主人公はこの高校に通う3年生。卒業を控え、学校の隅に作られたダンジョンに実習で潜り込む毎日。もちろん、まわりには友達、幼なじみ先生など普通の高校生活を演出する要素満載。ただ少し普通と違うのは…主人公が目指しているのは冒険者であること……。









ぱすてるチャイム
～恋のスキルアップ～

ブランド	アリスソフト
OS	Win95/98/NT
価格	7500円
ジャンル	RPG










学園生活が
お互いの心の距離を
ちぢめるの

ぱすてるチャイム ～恋のスキルアップ～ 攻略編

舞弦学園の冒険科は、冒険者を目指す人のための学部。主人公はこの学部に在籍する3年生。月曜日から木曜日は普通に授業を受け、金曜日には強力な呪文や技を修得できる日。また土曜日は実習があり、学園の片隅につくられたダンジョンに潜る日だ。勉強する科目、取るべき単位、実習のパートナー…etc主人公がすることは多いけどきっとそれだけ立派な冒険者になるためのステップなのだ。今回は立派な冒険者になるための指針をポイントに分けて攻略していくぞ。

ダンジョンで実習!!の前に覚えておきたいコト



SKILL UP編

主人公は「戦士」「スカウト」「神術士」「魔術士」の各スキルを授業のなかで学び、伸ばすことでさまざまな術や技を身につけることができるようになる。また、装備によって各スキルの必要レベルがきまっていて、条件をみたしていないと装備することすらできないものもあるのだ。最初は迷いやすいこのスキル。初心者にオススメなのは「戦士」。基本的に授業を受けたり、技を覚えたりするのに必要なのが「単位」なのだが、「戦士」を目指す場合「魔術師」系と異なり伸ばすべき数値が少ないので、早いレベルアップが望めるからだ。最初のプレイでは戦士を中心に育てていこう。



←↑1種類のスキルだけでは覚えられな[illegible]い。ただし、オールマイティにキャラを育て[illegible]「単位」を必要とするぞ

BATTLE編

戦闘には前列と後列の位置があり、もちろん後列なら直接攻撃は受けないが、こちらも攻撃できない。また敵は前列、中列、後列の3列で出現するぞ。ダンジョンに入る際には自分、パートナーの他にランサーと呼ばれる、仲間（?）を連れていくことができる。ランサーは購買でレンタル料を払えば貸してもらえるのだが敵を倒す目的より、敵の攻撃を分散させる盾だと思った方が良いかも。



→弓や魔法攻撃ができるならこんなフォーメーションで戦闘が楽勝になる

←主人公たちが育ってしまうと、能力的に必要ないかも？ ただし、賢者や忍者タイプのランサーはある程度のスキルレベルを所有しているので困ったときに使えるかも？

EVENT編

[illegible]



5月



[illegible]

7月



[illegible]

11月



[illegible]

キミは集めた？謎の写真!!

Pick Up

ダンジョンを探索していると、アイテムに混じって発見することがある「写真」。全部で9枚あるんだけど全部集めることはできたかな？ これはダンジョンの宝箱に入っているので下の階に降りる階段を見つけたからといってすぐに降りてしまうのではなく、今いる階をすべて回ってから下に降りるようにしよう。



←[illegible]日にダンジョンに入らず寮に戻れば見るコトができるぞ

女の子と仲良くなると…

Pick Up

先にも触れたが、女のコと仲良くなり、一緒にダンジョンにはいるとその帰りに休日のデートに誘われることがある。親密度が高ければ高いほどデートに誘われる機会も増えるので、お目当ての女のコはマメにダンジョンに誘うようにしよう。

土曜日の行動がミソ！

平日は基本的に授業を受けるしかできないし、日曜日は女のコから誘われないとデートもできない。そんな訳で主人公が主導権をもって行動できるのは土曜日のダンジョンに入る前だけ。わかると思うが、新しい出会いを求めたり、女のコたちといろいろな話がしたいならこの時間は見逃さないこと。ダンジョンに入る時間は減ってしまうが、ひととおり学園内を見回ってからダンジョンに入るようにしよう。



キミの冒険を助ける4人の女のコ



ダンジョンに入るときに誘うことができる女のコは下で紹介している4人。それぞれ、「神術士」「魔術師」「スカウト」「戦士」のスキルを修得しているので、主人公のスキルを補うようなスキルを持っている女のコを選んでいくのがセオリー。ただし、主人公が戦士系で沙耶を連れたパワー型のパーティなら戦闘はラクだし、共にスカウト系ならカギや、鑑定などアイテムを集めるのに向いているかも。それになんといってもパートナーだし、女のコの好みで決めるのも当然だよね。



ミューゼル・クラスマイン





PROFILE

ミュウの愛称で通っている神術士。主人公の幼なじみで回復系の魔法を使いこなす。主人公が神術士を選んだ場合は、「詠唱」「精神」のほか、4つの呪文要素まで伸ばさないと使い物にならないので、神術はミュウにまかせて、主人公は他のスキルを伸ばすのが得策。

コレット・ブラウゼ

PROFILE

主人公の思い出の初恋の人、ハーフエルフのコレット。攻撃魔法が得意な魔術師で複数のモンスターを攻撃できる術を覚えていく。主人公が魔術師の場合は後列から2人で強力な攻撃魔法を飛ばす作戦が使えるが、そこまでスキルを伸ばすのに時間がかかるのが難。最初のパートナーは戦士系で伸ばし、後半でコレットをパートナーにするのがいいかと。



セレス・ループラン





PROFILE

セレスはちょっと臆病なスカウトの女のコ。弓による遠距離攻撃、アイテムの鑑定、カギ開けなど多彩な能力が魅力。しかも伸ばすべき能力は多くないので主人公のスキルとしてもオススメ。全体攻撃できる「ハデにいくよー！」などの技を修得すれば戦士も真っ青の攻撃タイプになることもできるのだ。

竜胆（りんどう）沙耶



PROFILE

沙耶はとにかく攻撃力が命の戦士。主人公が選ぶスキルも戦士なら、伸ばす能力も絞って伸ばせるし、なにせ打たれ強いのでダンジョンの探索がさくさく進むだろう。レベルが上がれば複数攻撃できる技も覚えられるようになるので戦闘で苦労することはないだろう。自分がなるにも、パートナーとして選ぶにもオススメのスキルだ。



職業別スキル一覧

ゲーム中もっとも重要になってくるのがスキル。ＲＰＧだけに戦闘が物語に占めるウェイトを考えると、ダンジョン探索には欠かせない要素だ。そんなわけでここでは、各職業ごとにすべてのスキルを掲載。自分が欲しいと思うスキルを手に入れるのに必要なスキルレベルをチェックして効率よく学んでいこう。また、パートナーに選んだ女のコと戦闘系では同じ物を所持していてもいいが、罠の感知などはどちらかが持っていればいいものもあるのでその辺も考慮して覚えていこう。



剣技

[illegible]攻撃のできる[illegible]は必須。オススメは「一閃牙」、「豹撃」の２つ。完全な戦士を目指すのでなければレブルは５でも充分。

名前	効果	消費	攻撃修正	命中修正	必要技能	必要単位	効果範囲
隼眼	命中アップ	TP・4	0%	+20%	戦士Lev1	5	単体
狼撃	攻撃アップ	TP・4	+20%	0%	戦士Lev1	5	単体
炎牙	武器に炎属性	MP・3 TP・4	0%	0%	戦士Lev1 魔法Lev1	2	単体
走狼襲	攻撃と命中アップ	TP・6	+20%	+20%	戦士Lev2	10	単体
一閃牙	横に一閃	TP・15	0%	0%	戦士Lev2	10	1列
氷牙	武器に冷気属性	MP・3 TP・4	0%	0%	戦士Lev2 魔法Lev3	10	単体
鷹眼	命中アップ	TP・9	0%	+50%	戦士Lev3	15	単体
豹撃	攻撃アップ	TP・9	+50%	0%	戦士Lev3	15	単体
雷牙	武器に雷属性	MP・3 TP・4	0%	0%	戦士Lev3 魔法Lev1	15	単体
自在爪	射程アップ	TP・10	0%	0%	戦士Lev4	20	単体
飛燕襲	２回攻撃	TP・12	0%	0%	戦士Lev4	20	単体
飛燕襲・改	射程アップ／２回攻撃	TP・18	0%	0%	戦士Lev4 スカLev1	20	単体
竜眼	命中アップ	TP・15	0%	+100%	戦士Lev5	25	単体
虎撃	攻撃アップ	TP・15	+100%	0%	戦士Lev5	25	単体
空牙	武器に無属性	MP・3 TP・5	0%	0%	戦士Lev5 神術Lev1	25	単体
蛇毒	一撃で倒せるかも	TP・12	0%	0%	戦士Lev6	30	単体
一閃牙・改	縦に一閃	TP・20	0%	0%	戦士Lev6	30	縦
八岐大蛇	敵全体に[illegible]	HP・12 MP・12 TP・24	−10%	−10%	戦士Lev6 神術Lev2	30	敵全体
獅子[illegible]	敵全体に攻撃	TP・32	+50%	+50%	戦士→Lev7	35	敵全体
鳳凰[illegible]	４回攻撃	TP・32	0%	0%	戦士Lev4 スカLev1	35	単体
[illegible]	強力な無属性攻撃（奥義）	TP・24	+400%	+400%	戦士Lev8	0	単体

スカウト

極めれば最強なスカウト。オススメは「ぜんぜん平気！」と「ハデにいくよ〜！」。本気で育てれば１人でも充分ダンジョンに潜れるぞ。

名前	効果	消費	攻撃修正	命中修正	必要技能	必要単位	効果範囲
開けちゃうよっ！	扉を開ける	TP・2	0%	0%	スカLev1	5	単体
よ〜く狙うよ	攻撃,命中アップ	TP・8	+10%	+10%	スカLev1	5	単体
ちょっと教えて	敵属性判別	MP・4 TP・8			スカLev3 魔法Lev1	5	／
きょろきょろ	トラップ発見	TP・8			スカLev3	12	／
いっただっきま〜す	お金をスる	TP・6			スカLev2	12	／
燃えちゃえ〜い	武器に炎属性をつけて攻撃	MP・5 TP・8	+30%	+30%	スカLev2 魔法Lev1	10	単体
こそこそ	敵出現率ダウン	TP・10	／	／	スカLev3	15	／
こいこい	敵出現率アップ	TP・10	／	／	スカLev3	15	／
これな〜んだ！	アイテム鑑定	MP・20 TP・20	／	／	スカLev3 神術Lev3	15	／
ハデにいくよ〜！	全てのキャラに攻撃	TP・12	0%	0%	スカ→4	20	仲間全員
なにかないかな？	アイテム検索	TP・12	／	／	スカLev4	20	／
カトンのジュツ	炎で敵を攻撃	HP・8 TP・12	0%	0%	スカLev3 魔法Lev1	25	最前列１列
動かないでっ	対象を動けなくする	TP・12	0%	0%	スカLev5	25	単体
ず〜っときょろきょろ	地上に出るまで罠チェック	TP・15	／	／	スカLev5	25	／
カゲヌイのジュツ	敵に金縛り攻撃	HP・15 TP・20	0%	0%	戦士Lev3 スカLev5	25	最前列１列
ほらほらいそいで	味方全員の敏捷アップ	TP・18	／	／	スカLev6	30	／
み〜んなおみとおし	一定時間、罠100%発見	TP・18	／	／	スカ→6	30	／
ぜんぜん平気！	全てのキャラの状態回復	MP・15 TP・15	／	0%	スカLev4 神術Lev4	30	仲間敵全体
ぜったい開けちゃう！	扉を一回で開けられる	TP・3	／	／	スカLev7	35	／
ヤミシバリのジュツ	敵を一撃で倒せるかも	HP・20 TP・24	0%	0%	戦士Lev3 スカLev7	35	縦列
お宝ゲット！	敵からアイテムを盗む（[illegible]）	TP・12	0%	0%	スカLev8	0	単体

ワンポイント

バランス良いスキル取得

スキルレベルの最高はレベル8。また全てのスキルの合計は12まで。つまり全てまんべんなく伸ばそうと思うと各4つの技能は3以上のばせなくなってしまう。もちろんこれでもゲームをクリアすることはできるのだが中途半端で進行が思うようにいかないだろう。思いきってコレだと思うスキルを8まで伸ばしてしまい、残り4レベル分を他のスキルに割り振るのがもっとも効率的。後述のアイテムの装備の関係から言えば、1つを8レベル、1つを3レベル、残りを1レベルとるのがもっとも効率が良い。

LV	34	戦士	3
HP	209	スカウト	8
TP	195	魔法	0
MP	66	神術	0

ワンポイント
装備とスキル

技や術を覚えるとき同様に、武器や防具を装備するのにもスキルレベルが必要になる。各アイテムごとに必要スキルレベルが設定されていて条件を満たしていないとどんなに良いアイテムも装備できないのだ。ただし各職業にはそれ専用とも呼ぶべき武器がそれぞれ存在しているので、自分が最初に選んだ職業はとにかくレベル8まであげてしまうのがいいだろう。ただし、購買で売っているアイテムの種類は非常に少ないので、残りはダンジョンでてにいれることになるのだ。ダンジョンで拾うコトができないといつまでも弱い武器で戦うことになるので注意しておこう。



神術

回復系の魔法は欲しいが、主人公というよりサポートキャラ向き。オススメは「神罰の腕」と「家族のぬくもり」で決まり！

名前	技の効果	消費	必要技能	必要単位	属性	関係要素	効果範囲
癒しの指	味方一人を小回復	MP・4	神術Lev1	5		銀	仲間単体
戒めの拳	敵1体を攻撃	MP・6	神術Lev1	5		闇	単体
神罰の腕	敵一グループを攻撃	MP・15	魔術Lev1 神術Lev1	5		闇	1列
健やかなれ	味方一人の毒を回復	MP・6	神術Lev2	10		／	単体
恵みの雨	全員を小回復	MP・12	神術Lev2	10		銀	敵全体
天空の剣	聖なる力を武器に宿して攻撃	HP MP TP各16	戦士Lev2 神術Lev2	10		／	単体
清らかなる[illegible]	全員を起こす	MP・7	神術Lev3	15		／	敵全体
父の拳	味方一人の攻撃力アップ	MP・12	神術Lev3	15		赤	仲間単体
父の[illegible]	全員の攻撃力上昇	MP・30	魔法Lev1 神術Lev3	15	20	赤	敵全体
母の[illegible]	味方一人の防御アップ	MP・12	神術Lev4	20	20	青	仲間単体
光あれ	すべての異常の回復	MP・15	神術Lev4	20			仲間単体
母の優しさ	全員の防御上昇	MP・30	魔法Lev2 神術Lev4	20	20	青	敵全体
家族の愛	属性防御上昇	MP・12	神術Lev5	25			仲間単体
暖かき大地	全員を中回復	MP・24	神術→5	25	60	赤銀	敵全体
家族のぬくもり	全員の属性防御アップ	MP・30	魔法Lev3 神術Lev5	25			敵全体
命の抱擁	戦闘不能を回復	MP・20	神術Lev6	30	50	赤銀	仲間単体
乙女の祈り	味方単体を大回復、全異常治癒	MP・20	神術Lev6	30	200	青銀	仲間単体
裁きの雷	敵全体を即死？ 術者は行動不能に	MP・32	魔法Lev3 神術Lev5	30			敵全体
神の右手	全員を大回復	MP・28	神術Lev7	35		赤青銀	敵全体
神の左手	敵全体に大ダメージ	MP・44	神術Lev7	35		赤青闇	敵全体
偉大なる降臨	奥義、味方一人の回復、強化を行う	MP・54	神術Lev8	0			仲間単体

ワンポイント
単位が足りない！

授業を受けるにも、スキルレベルをあげるにも、さらに技や術を覚えるにも必要なのが「単位」。これはダンジョンでモンスターを倒すことで経験値や、お金同様に手に入るのだが使用用途が多い割に手に入るのはわずか。使いどころは注意したい。どうしても足りないときは購買で買えるチケットや本を使うことでスキルや能力を伸ばすこともできる。また、シナリオ中盤からは式堂兄妹が日曜日に特訓してくれ、コレによって能力を伸ばすことができる。もちろん授業ではないので単位は必要なし。が、日曜日は女のことのデートが…どちらを取るかはケースバイケースで決めよう。



魔術

戦闘を短く終わらせたい人向き。ただしMP回復薬は常備薬。オススメは無属性の「マジックシュート」と全体攻撃の「アイスストーム」。

名前	技の効果	消費	必要技能	必要単位	関係要素	距離	効果範囲
フレイムアロー	炎の矢で攻撃	MP8	魔法Lev1	5	赤	4	単体
スリープ	一グループを眠らせる	MP8	魔法Lev1	5	／	4	1列
フォースウェポン	武器攻撃力アップ	MP6 TP6	スカLev1 魔法Lev1	5	／	2	単体
アイスアロー	冷気で攻撃	MP9	魔法Lev2	10	青	4	単体
サンダーウェーブ	雷で攻撃	MP18	魔法Lev2	10	銀	4	1列
ポイズンガス	毒で攻撃	MP12	魔法Lev2 神術Lev2	10	／	2	1列
フレイムウェーブ	炎で攻撃	MP21	魔法Lev3	15	赤	4	1列
マジックシュート	魔力をぶつけて攻撃	MP12	魔法Lev3	15	無	4	単体
ロープバインド	敵一体の動きを封じる	MP12 TP4	スカLev1 魔法Lev3	15	／	4	単体
アイスストーム	冷気で攻撃	MP30	魔法Lev4	20	青	4	敵全
サンダーブラスト	1グループを雷で攻撃	MP25	魔法Lev4	20	銀	4	1列
ホーリーライト	1グループを光で攻撃	MP24	魔法Lev4 神術Lev2	20	銀・闇	4	1列
スリープストーム	敵全体を眠らせる	MP27	魔法Lev5	25	／	4	敵全
フレイムブラスト	1グループを炎で攻撃	MP36	魔法Lev5	25	赤	4	1列
ポイズンストーム	敵全体を毒で攻撃	MP12	魔法Lev4 神術Lev2	25	／	2	1列
アイシクル	冷気で攻撃	MP40	魔法Lev6	30	青	4	1列
ライトニング	敵縦一列に雷で攻撃	MP40	魔法Lev6	30	銀	4	縦1列
ライトニングエッジ	敵1体に雷で攻撃	MP20 TP6	スカLev1 魔法Lev6	30 30	銀	4	単体
ナパーム	敵全体に炎で攻撃	MP52	魔法Lev7	35	赤	4	敵全
マジックボム	魔力をぶつけて攻撃	MP24	魔法Lev7	35	闇	4	敵全
カラミティ	敵全に無属性攻撃	MP72	魔法Lev8	0（奥義）	全	4	敵全



Re-leaf

ブランド	シーズウェア
OS	Win95/98
価格	7800円
ジャンル	AVG

少女と体を共有することになった鬼の運命は!?

鬼たちの住む世界「鬼界」で将軍の位に就いていた鬼・良門は、秘宝「龍皇」を奪った盗賊を追う途中、謝って人間界に落ちてしまう。しかし良門の悲劇はそれだけでは終わらなかった。なんと自分でも知らないうちに、見知らぬ少女の体に入り込んでしまっていたのだ!!

このゲームは、良門と少女・郁美の人格を使い分けながら行動していくアAVG。ゲームの期間は一カ月。果たして良門は「龍皇」を取り戻し、鬼界へと戻ることができるのか!?







主人公の周りにはHなワナが!!



女の子にも襲われちゃう!?



時には乱闘も!!

生徒会長で優等生の柏木茜や主人公・郁美が所属する水泳部の部長である草槻玲、そして大富豪の令嬢である一条沙夜故など、ゲーム中には魅力的な少女たちが多数登場する。もちろん彼女たちとのHイベントも、バッチリ用意されているぞ。



→郁美の先輩たちも美人ぞろい。彼女たちの淫れる姿もたっぷり用意されている。決して期待は裏切らないぞ!!

Re·leaf 攻略編



真エンディングを見よう!!

「真エンディング」では、物語の全ての謎が明かされる。ただしそれだけに見るのは大変。そこでここでは、「真エンディング」を見るためのポイントをバッチリ紹介!!

『Re·leaf』のイベントのほとんどは、前のページでも書いたように決められた人格で特定の時間に特定の場所に行くことで発生する。ただしほとんどのイベントは、条件を満たしているからといってイベントが発生するとは限らないのだ。

これはこのゲームのイベントのほんどが、ランダムで発生するため。もちろん発生条件をクリアしていることは最低条件だが、そのイベントがいつ起こるかは他のゲームのようにはっきりと確定することはできないのだ。

もしイベントを100パーセント起こしたいなら、その直前にセーブしておき、発生するまで何度もロードして再チャレンジするしかない。「沙夜子編」や「玲編」はクリアするための条件が多くないので問題にはならないが、「茜編」や「真エンディング編」などはほぼ毎日イベントを発生させないと最終イベントが見られないのでセーブは欠かせないぞ。

「イベントの発生がズレてしまったために、１日足りなくなってしまった」なんてことが無いように、データはこまめにセーブしておくことをオススメするぞ!!



←「一条家でのお茶会」のイベントなどのように、発生する期間が決まっているものもある



→茜関係のイベントは、ランダムで発生するものがほとんど。発生するまで何度もチャレンジあるのみ!!

真のエンディングを見るために8つの「時車」を集めよう!!

時車入手イベント

①3/19　郁美の部屋で

②3/20　夜に良門で街へ行く

③4/17　沙夜子の最終イベントで入手

④新学期になってから良門で学校に行き続け、4/13以降に安部診療所に行くと入手

⑤4/17　茜の最終イベントで入手

⑥4/8　月見イベントで入手
※夜に良門を選択

⑦4/17　玲の最終イベントで入手

⑧3月末に郁美で学校に行きアンナに会ったあと、4月上旬に再び郁美で学校に行きアンナに会うと入手

真のエンディングを見るためには、「時車」と呼ばれるアイテムが必用だ。これはゲームデータをセーブするのに欠かせないアイテムで、全部で８つ用意されている。「時車」はゲーム中で特定のイベントを起こすことで手に入る。

まずはこの「時車」を全部集めよう。ただし８つ全部集めるには、最低でも「沙夜子編」「玲編」「茜編」の３つのシナリオの最終イベントを見なければダメ!!



↑「時車」は手に入れると、セーブ画面で表示される

イベントを起こすと……



←これは4/8の月見イベント。このイベントが終わると「時車」が手に入る



↓→沙夜子たち３人には、それぞれ最終イベントが用意されている。見る方法は、次のページからの攻略を参考に



最終イベントを見て「時車」を入手しろ!!

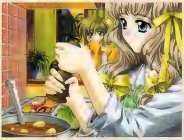


少女を呪縛から解き放てるか!?
一条 沙夜子 編

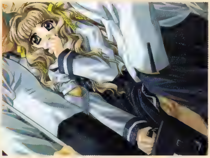
沙夜子編 攻略チャート

①3/22 良門を選び、沙夜子を痴漢から助ける
②夜に良門を選び、電話でお茶会の約束をする
③3/27 良門で一条家のお茶会へ
④夜に良門を選び、沙夜子と食事の約束を
⑤食事の約束をした次の日の夜、良門を選び沙夜子たちと食事をする
⑥午前に良門で街へ行き、沙夜子と水着を買う。その日の夜、良門を選び社で桜と会う
⑦夜に良門を選び、一条家に電話する
⑧夜に良門を選び、沙夜子とプールの約束をする
⑨プールで沙夜子とH
⑩午前に良門で学校に行き、授業を抜け出して屋上へ
⑪午前に良門で学校へ行き、屋上から落ちる。夜に良門を選び、屋上の金網を調べる
⑫4/11 郁美で遊園地に行き、沙夜子と観覧車に乗る
⑬4/17 沙夜子に夜這い（式神3枚使用）

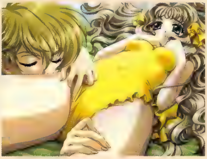
3/22に帰りに良門を選ばなかった場合は、翌日から新学期までの間に午前に良門を選んで学校に行くと沙夜子が痴漢に会うイベントが発生する。
「電話でお茶会の約束」と「沙夜子と食事の約束」はそれぞれ4/2と4/5以降には起きないので早めに発生させよう。なお食事の約束をした次の日の夜に郁美を選ぶと、最終イベントが見られなくなるぞ。
また最初に式神を使うと必ず失敗するので、4/17の前に最低1回は式神を使っておこう。

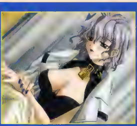


←郁美の家を訪れた沙夜子は、自慢の手料理を良門たちに披露



→ついに沙夜子との初H。しかし体が弱い彼女にこんなHなことして本当にいいのか!?





郁美を襲うお姉さまのHなワナ!!
草棚 玲 編

玲編 攻略チャート

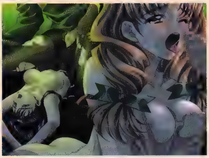
①3/21 午後に郁美で街へ行き、玲に会う
②3/24 午後に玲と勝負する
③午後に郁美で部活に出て、玲に名前で呼ばれる
④午後に郁美で部活に出て、道原にしごかれる
⑤午後に郁美で部活に出る。西条たちが脅迫を企む
⑥午後に郁美で部活に出て、オナニーさせられる
⑦午後に郁美で部活に出る。西条たちが脅迫から誘惑に計画を変更する。
⑧午後に郁美で部活に出て、西条たちに犯される
⑨午後に郁美で部活に出て、再び西条たちに犯される
⑩午後に郁美で部活に出て、その後、玲とH
⑪午後に部活に出ると、昭人が登場。夜に良門で玲に会いに行き、大乱闘をする。
⑫4/11 遊園地に行く
⑬午後に良門で部活に出て、玲と薫絵の会話を聞く
⑭午後に良門で部活に出て、道原と話す
⑮4/17 午後に良門で部活に出ると、昭人が登場。夜にも良門を選び、玲を助ける（式神3枚使用）

玲の最終イベントを見るのは、以外と簡単。とにかく続けて郁美で部活に出る。そうすればすぐに西条たちに薬を盛られてオナニーするイベントが発生する。ちなみにこのイベントが起こった日の夜にもう一度オナニーすることになるが、このとき良門と郁美のどちらを選ぶかでグラフィックが変わる。さらに郁美で部活に出れば順調に（？）犯されるはず。
また4/17のイベントは、式神が3枚無いと発生しないので注意すること。



←玲の取り巻き3人組に無理矢理犯されてしまう郁子ちゃん





←郁子を犯したことが玲にバレ、その罰として3人組も男たちに犯られてしまうのだ



真面目な優等生がレイプの犠牲者に!!
柏木 茜 編

茜編 攻略チャート

①3/24 午後に部活に出て、玲と勝負
②3/25 午前に良門で街へ行き、オカマ美容師に会う
③3/26 午前に良門で街へ行き、茜に会う
午後に郁美で部活に出て、玲に名前で呼ばれる
④3/27 午前に良門で街へ行き、オカマ美容師に会う
午後に郁美で部活に出て、道原にしごかれる
⑤3/28 午後に郁美で街へ行き、茜に会う
⑥3/29 午前に良門で学校へ。途中で管理人に会う
午後に郁美で部活へ。西条たちが脅迫を企む
⑦3/30 午前に良門で街へ行き、オカマ美容師と茜に会う
⑧3/31 午前に良門で街へ行き、茜と彼女の弟に会う
午後に郁美で部活に出て、オナニーさせられる
⑨4/1 午前と午後の両方とも良門で街へ行き、午後に買い物帰りの茜とぶつかる
⑩4/2 午後に郁美で部活へ。西条たちが脅迫から誘惑に計画を変更
⑪4/3 午前に良門で街へ行き、管理人と茜の父との会話を聞く
午後に郁美で部活に出て、西条たちに犯される
⑫4/4 午前に良門で茜と一緒に公園に行く
⑬4/5 午前に良門で街へ。公園でホームレスに会う
午後に良門で部活に出て、西条に会う
⑭4/6 午前に良門で学校へ行き、玲と話す
夜に良門を選び、家の前で茜に会う
⑮4/7 午後に良門で部活に出て、上位陣がいないことに気が付く
夜に良門を選び、茜が襲われる場面に遭遇
⑯4/8 午前に良門で街へ行き、茜の弟たちに会う
⑰4/9 午前に良門で街へ行き、美容室に行く
午後に部活に出る。昭人が登場。
夜に良門で玲に会い、大乱闘をする
⑱4/10 夜に良門を選び、茜とデートする
⑲4/11 遊園地へ
⑳4/12 夜に良門を選び、茜とデートする
㉑4/13 深夜に式神を使い、茜とH（式神1枚使用）
㉒4/14 深夜に式神を使い、茜とH（式神1枚使用）
㉓4/15 深夜に式神を使い、茜とH（式神1枚使用）
㉔4/17 深夜に式神を使い、茜と管理人を対決させる（式神3枚使用）

茜の最終イベントを見るのは、けっこう大変だ。なぜなら茜のイベントとともに玲のイベントも発生させる必要があるので、ほぼ毎日イベントを起こさなければならないからだ。もしイベントの発生がズレると、日にちが足りなくなり最終イベントはまず見られないだろう。

そうならないためにも、左に載せたチャートの通りにイベントを発生させていこう。ただしランダムで発生するイベントが多いので、事前にセーブしておくことを忘れずに。

また沙夜子関係のイベントは発生させないように。沙夜子関係のイベントが続けて発生すると、まず間違いなく日にちが足りなくなる。痴漢イベントは都合上どうしても発生してしまうが、そのあと4/2が過ぎるまで夜に良門を選ばないようにすれば大丈夫だ。



←この乱闘イベントも見ておく必要があるぞ



↑家への帰り道に、買い物帰りの茜と偶然ぶつかってしまう

茜を襲った犯人は!?



↑良門のガードもむなしく、ついに茜がレイプ魔の餌食に!! いったいこいつの正体は誰なんだ？



↑茜とのH。しかしあのおとなしそうな子がこんな激しいHをするとは（実は良門が無理矢理やってたりする）



グラフィック100%への道!!

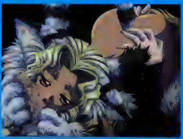
ゲームに見たグラフィックは、「おまけ」で再度見ることができる。ちなみに「真エンディング」を見ても、全てのグラフィツクが見終わっているとは限らない。グラフィックの中では最終イベントなどとは全く関係のないお遊びイベントのものもあるので、全制覇するにはいろいろ試してみなければダメだ。

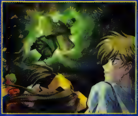
君は果たして全てのグラフィックを見ることができるかな？



↑一度見たグラフィックは、上のように「おまけ」で表示される

↓アンナとのHイベントなども用意されているぞ

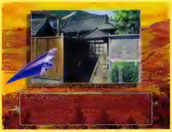




ついに全ての謎が明らかに!!
真エンディング編

紫石入手イベント

①春休み中に午前中に郁美を選んで学校に行き、痴漢にあう。そのあとも郁美で学校に行き、２回目に痴漢にあった日の午後に郁美を選択。すると良門が式神を使って痴漢を撃退するイベントが発生し、入手できる（式神１枚使用）
②茜が襲われたあとで入手
③玲に会いに行き、大乱闘のイベントが起こったあとで入手
④４/11に郁美で遊園地に行き、袴垂を倒したあとで良子から入手（式神３枚消費）
⑤３/22の葬式イベントで入手
⑥春休み中に良門で図書館に行くと、帰りに良門が風子をかつあげするイベントが発生し入手できる



←↓集めなければならない「紫石」は全部で６つある



「時車」を全て集めたら、いよいよ待ちに待った真エンディングに挑戦できる。なぜあの日郁美が襲われていたのか、そしてどうして良門は郁美の体に入り込んだのかといった様々な謎がここで全て明らかになるのだ。

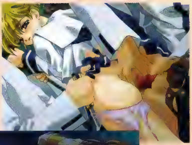
なお真エンディングを見るためには、６つの「紫石」を手に入れなければならない。この「紫石」は特定のイベントを発生させると手に入れることができるぞ。また「茜編」と同じで発生させなければならないイベントが多いので、一日も無駄にはできない。必ずセーブはこまめにしておくこと!!



←帰り道で風子から「紫石」をかつあげする良門。しかしなぜ彼女がこの石を？



↑４/16の夜に飛鳥から電話がかかってくれば、真エンディングは目の前だ!!

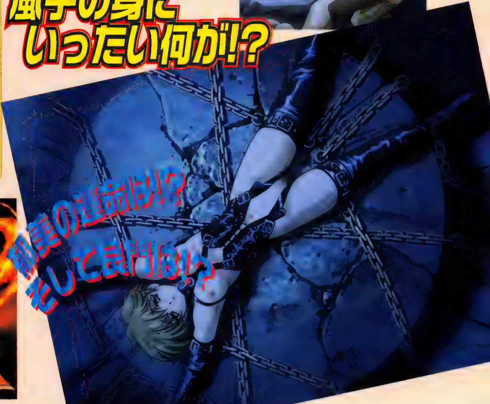


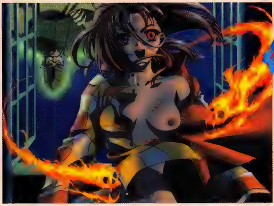
→郁美を痴漢する学生。このあと突然現れた良門にコテンパンにされて、「紫石」も奪われる



←郁美をレズプレイで責め立てる風子。なんだか目がいっちゃってますが……

風子の身にいったい何が!?







ブランド	MEGAMI
OS	Win95/98
価格	8800円
ジャンル	AVG+SLG



みんなおなじみの宇宙帝王氏が原画を努め、シリアスなシナリオが楽しめるＡＶＧ部、女のコの調教が楽しめるＳＬＧ部とおいしいとこてんこもりのこのゲーム。彼女達を生かすも殺すもあなたしだいなのだ。それではとくとご賞味あれ。

生まれ持った強力な特異能力がゆえに幼いころより迫害を受け、その復讐をせんと誓う主人公。それにたちむかわんとする特異能力者が引き起こす事件に対応するためにつくられた政府機関「MCET」の女性メンバー達。両者は必然的に戦う事となっていくのだが…

ＡＶＧ部ではさまざまな思いを胸に主人公と関わってくる女のコ達とのスリリングな展開が次から次へとまっている。二転、三転するシナリオにもう目が離せない！　ストーリーに引き込まれる事うけあいだ！







衝撃的なラストシーンの連続！
結末は自分の目で確かめてくれ！









果たして人の心は取り戻せるのだろうか—





「調教」これも“愛”のカタチ



ＳＬＧ部ではＡＶＧ部で捕まえた女のコを調教できる。飼うもよし、壊すもよし、手下にするもまたよしと自分の思いのままに染めていける。どのような結末を迎えるかはあなたの調教次第だ。
調教を進めていけば彼女達も従順なメス奴隷になっていく。さらに、ふたり一緒のコンボ調教や、うまくやれば7人全員の調教エンディングやなどみなきゃならないものが目白押し。キミはすべてをみられることがはしてできるかな？



日陰の愛

どちらですか？



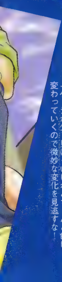
このゲージのように彼女達の心をそめていくことができるかな？







→ゲージが少し見にくいけれどちゃんと色は変わっていくので微妙な変化を見逃すな！





ストーリー編

まずはストーリー編。先に個別攻略を見る上での注意点をここでは説明しておこう。最初はイベント関係について。個別攻略の表を後で見てもらえば解ると思うけど、同日・同時刻に重なるイベントがいくつか存在する。例えば、10日目の昼、聖・澪・翔子のイベントだ。このような場合、発生させたイベント以外はみんな一週間遅れで発生するのだ。たとえば聖のイベントを発生させたら澪と翔子のイベントは一週間後、つまり17日目にずれるといった具合になる。イベントが起きないからといって慌てないでね。あと、見えない隠しパラメータとして「愛情」という値がある。この値が低いとある一定のイベントでストップしてしまうのだ。そこで重要なのがサブイベントだ。これはほぼ一日一回各女のコに存在し、校内や町の中でランダムで起こるイベントである。サブイベントを起こせばそれだけで愛情値が+2、イベント内に出てくる選択肢でいい答えを返すとさらに愛情値が+1、悪い答えを返すと愛情値が-1といった具合になる。選択肢といっても難しくは考えず好意を持った対応をしていけば問題ない。愛情値の合計が+15以上あれば最後のイベントまで行けるはずだ。毎日目当ての女のコとのサブイベントを発生させておけばまずOK。強制イベントはその時間になればどこにいても関係なく必ず発生します。おきなければ「愛情」が低いと思ってもらっていいので残念だけどやり直してちょうだいね。表の見方は左から順に日にち、状況、場所、正しい選択という風に記述してあります。それではこれらのことを頭においといて個別攻略とまいりませう。



主人公と同じクラスの元気で明るいボーイッシュな女のコ。聖ルート攻略においては表どうりに進めていけばさほど問題になることはないだろう。一応ポイントを押さえると出会いは初日。だが本当の始まりは5日目のボーリング大会の参加からと思ってもらいたい。参加しないと聖ルートはいきなり終わってしまうぞ。途中、2度ある戦闘シーンで捕まえると調教編になりストーリー編は終わってしまう。聖以外の各キャラにもいえることなのでストーリー編を進めていきたい人は注意が必要。30日目の選択肢「止める」「説得」はどちらを選んでも大丈夫。42日目デートのシーンでは昔の思い出に花が咲いた後に最初のHシーンがあるよ。41日目のイベントでは必ず聖へのプレゼントを買うこと。プレゼントを買わないでしまうとラストでBADENDをむかえてしまうハメになってしまうぞ。ラストシーンでは「躊躇う」→「手助けがしたい」→「いやだ」の順に選ぶこと。この組み合わせ以外はBADENDなので間違えないように。そうすれば2度目のHシーンの後にハッピーエンディングをむかえられるぞ。

1日目	出会い	朝・強制イベント	
5日目	ボーリング大会	朝・強制イベント	参加する
10日目	不良にからまれる	昼・中庭	報復→見逃す 捕まえると調教モードへ
15日目	ラーメン屋	夕・アーケード	
19日目	聖と昼食	昼・強制イベント	
23日目	聖のお弁当	昼・強制イベント	
26日目	不良にからまれる	昼・2F	見逃す 捕まえると調教モードへ
30日目	生徒の暴走・説得	放・3F	気になる→聖を助ける
33日目	聖と戦闘	昼・2F	誘いを受ける
40日目	デートに誘われる	放・通学路	
41日目	プレゼントを買う	朝・強制イベント	買わないとBADEND
42日目	聖とデート	朝・強制イベント	
43日目	指令が下る	昼・中庭	
45日目	ラストシーン	夜・強制イベント	躊躇う→手助けがしたい→いやだ

4日目	出会い	昼・強制イベント	
8日目	廊下で鉢合わせ	昼・2F	
9日目	冷ややかな態度	放・アーケード	
10日目	冷ややかな態度	昼・1F	
11日目	澪と夏織の会話	昼・2F	
12日目	戦闘	昼・2F	報いを受けるがいい→おまえは～ 捕まえると調教モードへ
15日目	澪の事を調べる	昼・1F	
16日目	夏織とレズる澪	昼・3F	
18日目	夏織の警告	昼・1F	そういうわけじゃ～
24日目	戦闘	昼・中庭	気になるな→黙って見守る→トドメを… 捕まえると調教モードへ
25日目	夏織の警告と密会	昼・1F	曖昧に答える→少し様子を～ 誰がいようと～でBADEND
30日目	子猫を拾う澪	放・通学路	
31日目	澪に忠告、夏織と戦闘	昼・2F	…教えるか→身体が勝手に～ このまま見ているでBADEND
39日目	事件の犯人と思われる	夜・住宅街	
40日目	澪に監視される	昼・2F	
43日目	澪に監視される	放・アーケード	
44日目	澪に監視される	昼・2F	
45日目	ラストシーン	夕・強制イベント	心臓が高鳴る～ 澪が言うなら～→諦めるか!! それ以外はBADEND

主人公の先輩でちょっと高飛車な澪。澪のイベントは強制イベントが少ない。いちいちその時・その場所に行かなければならないので忘れないように訪れよう。16日目に教室での夏織とのレズシーンを拝むことができるぞ。2度目の戦闘のときに翔子を捕まえた状態であれば澪と戦わせる事となるので、ストーリー編を進めたい人で翔子を捕まえてる人は残念なんだけれどもやりなおしてね。30日目にはやさしい澪の本当の姿を見る事ができるよ。31日目の夏織との戦闘は「…教えるか」→「身体が勝手に～」が正解。「従ってやるか」だと澪ルート終了、「誰がいようと～」はBADENDになってしまうので選んではダメ。ラストシーンでは「心臓が高鳴る～」を選んでお楽しみの最初のHシーンへ。つづいて「澪が言うなら～」→「諦めるか！！」の順に選ぶと2回目のHシーンの後、ハッピーエンドとなる。それ以外を選んでしまうとBADENDです。ハイ。





主人公が通う学校の先生。普段は何をやってもぼけぼけの先生なのだが、それは世を忍ぶ仮の姿。その実は政府組織MCETのリーダーなのである。澪同様にイベントは強制イベントが少ないので気を付けよう。それでは翔子攻略のポイントをいくつかあげていこう。3日目·8日目·10日目の翔子のぼけイベントにはくさらず対応してあげようね。2度目の戦闘の時、聖を捕まえた状態であれば聖を戦わせる事も可能になる。ただし、戦わせてしまうと翔子ルートはこれで終わってしまうので調教ルートを翔子ルートを目指す人は戦わせちゃダメだよ。33日目に翔子からハイキングの誘いがありOKを出すと一緒にハイキングに行くこととなる。ここでは翔子と二人で洞窟に行くのだが、ここではすぐにあきらめず根気よく奥までずんずん進んで行こう。そうすれば翔子との初めてのHシーン・洞窟からの脱出・MCET入隊とイベントが続いていく。ラストシーンでは「意識が…」→「翔子に応える…」でハッピーエンドへ。それ以外はBADENDです。またHシーンを見ていない場合もアウトだよ。

2日目	出会い	朝・強制イベント	
3日目	翔子のぼけ	放・中庭	手助けするか
8日目	翔子のぼけ	昼・2F	手伝う
10日目	翔子のぼけ	昼・1F	やれやれ…
11日目	戦闘	昼・1F	殺っとく→信用できるものか→騒ぎになるか　捕まえると調教モードへ
12日目	翔子は能力者？	朝・強制イベント	確かめてみるか
18日目	戦闘	昼・職員室	見逃す 捕まえると調教モードへ
19日目	荷物を運ばされる	朝・強制イベント	
28日目	ゲートボール＆乱闘	朝・公園	立林を庇う
29日目	戦闘	放・強制イベント	こんな好機を逃す手はない！
30日目	鳥飼と出会う翔子	夜・強制イベント	
31日目	主人公を見つめる翔子	昼・3F	
32日目	主人公を見つめる翔子	昼・2F	
33日目	ハイキングの誘い	昼・1F	一緒に行ってもいいだろう
34日目	ハイキング	朝・強制イベント	入ってみるか→もうちょっと進もう→もう少し進んでみよう→もう少しだけ…→あと少しだろう→本当のことを話す
37日目	ラストシーン	夕・強制イベント	意識が…→翔子に応える… それ以外はBADEND



1日目	出会い	朝・強制イベント	
3日目	昼休みの図書室	昼・強制イベント	教えてあげようか？→約束する
4日目	図書室にこない優	放・強制イベント	一年教室に探しに行く
10日目	寝ている優	放・強制イベント	
12日目	寝ている優	放・強制イベント	
15日目	勇登場	放・強制イベント	知っている
25日目	優対尾無・南野	放・3F	追ってみるか→助けねば
26日目	姉妹と下校	放・強制イベント	僕も手伝うよ
31日目	戦闘	昼・2F	許さない→これ以上は～ 捕まえると調教モードへ
33日目	戦闘	夕・強制イベント	まだ迷いが～ 捕まえると調教モードへ
35日目	ヤクザと喧嘩	昼・アーケード	許さない 冷静に～でBADEND
42日目	優の迎え	夕・強制イベント	ただでは～→やめておこう→優に答える→優を抱きたい 逃げるでBADEND その後誘いには 手伝わせて～
43日目	篠田と殴り合い	朝・強制イベント	殴る
48日目	ラストシーン	昼・強制イベント	その話、乗って～→いや、まだだ そんな話～→もう限界～でBADEND
15日目	出会い	放・強制イベント	
22日目	寝坊した主人公	朝・強制イベント	サボってぶらつく→よし、声をかけようで愛情値+4
24日目	事件現場	夕・住宅街	助ける
25日目	事件現場	夜・オフィス街	勇を助ける
26日目	MCETのことを話す	放・強制イベント	僕も手伝うよ
31日目	戦闘	昼・3F	許さない→これ以上は～ 捕まえると調教モードへ
33日目	戦闘	夕・強制イベント	報復してやる→放っておくか 捕まえると調教モードへ
38日目	仙北で戦っている勇	放・強制イベント	
40日目	優から勉強会のお願い	放・2F	まぁ、いいけど
41日目	勉強会に混ざる勇	朝・強制イベント	気づかないフリをする 勇に振る→優＆勇ルート
42日目	夕暮れの街角	夕・強制イベント	
45日目	ラストシーン	放・強制イベント	キスする→いや、まだだ それ以外はBADEND

町の神社の双子の姉妹。おとなしい性格をしている姉の優。姉とは正反対の性格の勇。ふたりのイベントはからんでくることが多いのでここでは一緒に紹介する。流れを追って攻略していくことにしよう。4日目、優を探しに行くこととなるのだが、ここは一年教室を探しに行くのが正解。5日目のイベントは勇ルート開始の場面でもあるので「知っている」を選ぶこと。勇ルート攻略のためにもここでセーブしておくことをおすすめする。22日目のイベントはどれを選んでもOKなのだが、「サボってぶらつく」→「よし、声をかけよう」と選ぶと愛情値が+4されるのでこれを選ぶことをおすすめする。このふたりの最大のポイントが24～31日目の進め方だ。シナリオを進めたい人は表を見てもらえば問題ないはず。しかし、調教を進める上でふたりを捕まえたい人は条件がある。条件とはふたりの愛情値を上げておく、優のときは勇を、勇のときは優を捕まえた状態で33日目にふたりを戦わせるというものだ。そうでない場合はどちらかひとりをつかまえるだけで、以降シナリオが終ってしまうのだ。調教重視の人は要チェック！　このあとはひとりずつ説明しよう。まずは優から。35日目は「冷静に～」を選ぶとBADENDとなるので気をつけよう。42日目は表記してある他に「逃げる」→「優を抱きたい」でも大丈夫。その後に始めのHシーンが待っている。篠田との男の厚い友情を確かめあいラストへ。「その話、乗って～」→「いや、まだだ」で2回目のHシーンをへてハッピーエンディング。それ意外だと残念ながらBADENDだ。ちなみにこのシナリオの篠田と主人公のからみははっきりいって熱い、熱いぜ！　続いて勇。41日目は「勇に振る」と優＆勇のルートへ「気づかないフリをする」を選ぶと勇のエンディングへとなるので覚えといてね。ラストは「キスする」→「いや、まだだ」でハッピーエンドそれ以外はBADEND、優＆勇ルートでは「助けに行く」→「…それは違う」→「いや…まだだ」と選べばOK。それ以外を選んでしまうとBADENDだよ～。



主人公と同じく「ぶれ」てしまい、さげすまれた境遇を生きてきた沙夜。沙夜ルートは1度誰かほかのキャラでゲームをクリアしていないと登場しないので、1度誰かでクリアしてから挑戦しよう。さて順を追ってポイントを説明していこう。いきなり重要なことなのだがまず5日目から14日目のイベントの間にサブイベントで沙夜を3回見かけなければならない。出会うポイントとしては公園か駅前かな？ これをやっておかないと次のイベントが見られないので注意しよう。15日目のイベントでは必ず尾行をすること。尾行をしなくても話は進んでいくが実は後半でルートが終わってしまうというワナがあるのだ。調教モードに行けるのは17日目のイベントしかないので、ほかのキャラも捕まえたい人は計画を立てて捕まえるようにしよう。30日目に最初のHシーンと沙夜の生い立ちを聞くことができる。37日目は連続してイベントが起きていくので選択を間違えないように。万が一のためにセーブして置くことをおすすめする。ここではくさらず沙夜のことを待っていてあげよう。ラストシーンでは衝撃的な事が明らかになるので、燃えるぞ！

1日目	出会い	朝・強制イベント	俺は…
5日目	公園	朝・強制イベント	公園
14日目	不良に連れて行かれる沙夜	昼・強制イベント	連れ出す
15日目	朝から公園で待つ沙夜 放課後に尾行	朝・強制イベント 放・公園	公園 尾行する
17日目	気づいていた沙夜	放・強制イベント	駅まで見送る いなくても誰も気にしない、のか…で調教モードへ
21日目	朝から待つ沙夜	昼・自宅	見に行く
30日目	雨に濡れながら公園で待つ沙夜	放・校内	公園へ急ぐ
31日目	沙夜の事を聞く	朝・強制イベント	
37日目	公園にこない沙夜	昼・2F	もう、少し待とう→まあ、もう少し待ってみるか→もう少し、まってあげよう→中に入ってみるか
	沙夜の部屋		力ずくで…
	ラストシーン		鳥飼に一矢報いたい！→ああ、沙夜…鳥飼に一矢報いたい！ →ああ、もっと力があれば…→ただではすまないだろうで特殊エンディング それ以外はBADEND

21日目	出会い	夜・強制イベント	
33日目	仕事帰りの陽	夜・住宅街	
34日目	料理を作りにくる	夜・自宅	迷惑ってことはないですけど…
37日目	学院に聞き込みに来る	昼・職員室	
38日目	スーパーで会う	夕・アーケード	…じゃあ、お願いします
41日目	挙動不審者	夜・住宅街	伝ってやるか とりあえず様子をみるか→陽を捕まえるで調教モードへ
44日目	財布を拾う	放・通学路	
51日目	学院で事情聴取、鳥飼襲撃	昼・職員室	陽をかばう
54日目	夜、警邏中の陽	夜・住宅街	ついていってみるか
56日目	朝、警邏中の陽	朝・住宅街	待ってます えっと…ごめんで調教モードへ
59日目	迷子	放・通学路	
	ラストシーン		必死に意識をたもつ→もう…限界だ→やれやれ負けたよ それ以外はBADEND

主人公のお隣（隣といえるのだろうか…）に住んでいる婦警さん。何かと主人公の世話を焼きたがる姉御肌の陽。彼女は強制イベントがほとんどないのでイベントのある日をチェックしておかないと「うっかり見落とした～」なんてことになりかねないので、見逃さないように常にチェックしておくようにしよう。かわりといってはなんなのだが選択肢のあるイベントが少ないのでその点は楽かもね。注意点をいくつかあげてみると、まず出会いのイベント。夜にならないと発生しないのでフラフラしていよう。それまでに家に帰って寝てしまわないようにね。調教モードにするには41日目と56日目のイベント時に捕らえられるので捕らえたい人は要チェック。56日目に陽が今まで溜めていたものを主人公に打ち明けてくれる。ふたりの絆が強いものとなるのだ。ラストシーンでは表通り進めていくと葉子（陽の相方ね）を犯してしまうことになるが、こちらが正解なので彼女には涙を飲んでもらおう。最後に主人公が責任を取ろうとするのだが、一緒に死ぬなんてそんな悲しいことはやめようよね。生きてこそハッピーさ！



調　教　編

調教は女のコを捕まえると自宅でできるようになる。調教の効果が目に見えてわかりにくいので苦労している人も多いと思うけれど、各ゲージが黄色と赤のグラデーションになっていけば調教の効果が表れているのでそこを見ていってほしい。コツとしては最初に散歩や乗馬で体力をあげておいてから精神力の育ちすぎに気をつけて、各コマンドをむらなくこなしていけば大丈夫なはずだ。それから薬を連続で使用したり精神力と正義のゲージが振り切ってしまうと女のコが壊れてしまうので気をつけてね。（壊れた方がいい人もいるのかな？）エンディングはどんなに女のコが育っていたとしても99日目までゲームを進めないと訪れないので「エンディングが来ないよ～」と嘆いている人は安心してほしい。あと、コンビネーション調教について触れておこう。これは調教メニューの正義減少系内にある「調教見学」をしたときに条件がそろっていれば発生する。詳しい発生条件は表にまとめておいたのでそちらを見てほしい。その条件を満たしている状態で「薬剤投与」・「休息」・「調教見学」以外の調教コマンドを実行すると発動するのだ。まだ試していない人はためしてみてね。損はしないはずだよ～。

うまくゲームを進めていけば全員捕まえて全員調教のエンディングを見ることも可能なので、やる気と根性とヒマのある人はチャレンジしてみてちょ～だいな。

聖調教中、澪に調教見学させる
澪調教中、聖・翔子・優・勇の誰かに調教見学させる
優調教中、勇に調教見学させる
勇調教中、優に調教見学させる
翔子調教中、聖・澪・優・勇の誰かに調教見学させる、のいずれかが満たされている
見学する女のコと見学される女のコの両方が50%程度調教できている
女のコが壊れていない





P.S.2 @【ぴ〜えす2】http://www.

ー真実の扉ー

ブランド	URAN
OS	Win95/98
価格	7800円
ジャンル	AVG





匿名性が強いインターネットの世界を利用して作られた告白サイト「P.S.」。このサイトで、次々と明かされていく美しい女性たちの変態行為。続々と現れる投稿者たちに対し、どのような指令を与え、導くかは "master" の名を冠するプレイヤーだけなのである……。果たして、欲望と衝撃に満ちあふれた禁断の世界に踏み込んだ女性たちの運命は？ "master" の欲望の渦はどこまで広がっていくのだろうか？もはや架空と現実の境界を失った世界で、今日もまた、新たな奴隷願望者の訪問を待ち続ける……。

このゲームは、昨年の12月に末に発売された対話式AVGの第2弾。基本コ







ンセプトは前作同様、女性に指令メールを送り、内面に潜む性癖を赤裸々にしていくというもの。

プレイヤーは自分の性癖を告白するサイトの管理者となり、そのサイトに投稿してくる女性とメールのやりとりを行う。投稿者の女性たちはサイトの管理者であるプレイヤーの指令を実行していくわけだが、指令メールは相手の性癖に合わせたものを送信しなくてはならない。そのため、告白文から女性の性癖を正確に分析、そして指令の傾向を把握できる洞察力をもつことがゲーム攻略のためのキーポイントとなるだろう。

今作で登場する女性は前作の5名から10名に増加し、大幅にボリュームアップ。しかも、すべての女性が自動的に登場してきた前作に対し、今作ではある条件で登場するキャラクターが存在するなど、ゲーム性もより奥の深いものとなった。

禁断の世界に踏み込んだ女性の運命は？ そして、変態行為を強要するmasterの真意は？











@P.S.2 【ぴ〜えす2】攻略編

女性たちは"master"からの指令を待っている!!

　このゲームでは、自分の痴態を告白してきた女性に対して、様々な指令メールを送信することで、話が進展していく。投稿者の性癖は、露出、スカトロ、レイプと実に様々である。
　最初は、彼女らの告白文を読み、各女性に送る指令の傾向を把握するようにしておこう。このゲームでは1回でも間違ったメールを送ってしまうと、すぐにゲームオーバーとなってしまうので、絶対に怠らないように。
　10名の女性のうち7人の女性に対しての指令メールは、以下の表のものを選択すればOKだ。たまに、頭の文章が似ている文章が登場するので、間違えないように気を付けてほしい。
　残りの3人に関してはメール以外での注意点がいくつか存在するので、右ページの攻略記事を参考に指令を送るようにしていこう。



■指令メール一覧表

キャラ	No.1	No.2	No.3	No.4	No.5
愛	自分の身体を縄で縛りなさい	服の下と股に縄を縄をして歩き回れ	縄をしたままでトレーニングしなさい	試合に出るときに、胸と縄をして出場しなさい	縄をして、コートだけの姿で散歩しなさい
圭	排泄の瞬間を写しなさい	ア○スにバナナを入れなさい	自分の席で出しなさい	社長室で排泄しなさい	パンティを食べなさい
萌	病院のトイレでオナニーしなさい	診察室でオナニーしなさい	人と会話しながらオナニーしなさい	患者の前でオナニーしなさい	同僚の看護婦とオナニーしなさい
玲	ノーパンにストッキングを直にはきなさい	トイレで全裸になってトイレの扉を開けなさい	全裸にコートを着て大学にいきなさい	アソコを見せびらかしなさい	エレベーターで全裸になりなさい
優	すべてを告白しなさい	屋外で胸を露出しなさい	下着を着けずに1日過ごしなさい	ノーパンでクラブに行って踊りなさい	屋外でオナニーしなさい
麗	コスチュームを引き裂かれなさい	オタク男を挑発しなさい	同人作家を誘いなさい	ノーパンで踊りなさい	女を犯しなさい
恵	性体験を告白しなさい	オナニーしながら排尿しなさい	出席簿に排泄しなさい	校門で排泄しなさい	生徒に小便を飲ませなさい

この3人には要注意!!

風魔

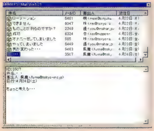
風魔の正体はプレイヤーの教え子の一人である女子高生・唯。彼女の投稿が始まるのは、スタートから約7日後だ。彼女の注意点は、アドベンチャ部分で遭遇しなくてはならないこと。特に注意しておきたいのは

「トイレでオナニー〜」
「ノーパンで通学〜」
「プールでオナニー〜」

の3点を送信した後の行動。

を送信したら、日曜以外の同一日に2回続けて繁華街を選ぶ。　は送信した日から、2回校門に移動（こは同一日でなくてOK）。　は指令送信後の日曜に公園に行き、月曜以降に神社に行く。左記の指令を送信後上記のとおりの行動をとらないと、彼女のメールが進展しないので覚えておこう。

また、彼女に関しては5つ目の指令を送ったあと、最後の指令を送ってしまうとバッドエンディングを迎てしまうので注意しよう。



←最初は指令に抵抗するが……



←ついに指令を実行してしまう

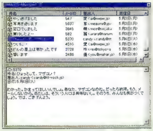
■指令メール一覧■

①	詳しく告白しなさい
②	トイレでオナニーをしなさい
③	ノーパンで通学しなさい
④	プールでオナニーをしなさい
⑤	好きな男を見ながらオナニーしなさい

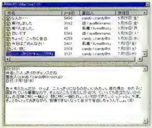
Candy

Candy＝舞もアドベンチャー部分で遭遇しないと、ゲームの内容が進展しないことがあるので注意したいところだ。彼女に遭遇する条件は次のとおり。

最初のメールを受信後、校内→神社の順に移動。3度目のメール受信後、繁華街に行った翌日以降に校門2回移動。6度目のメール受信後は公園に2回移動。そのあとに校門に3回移動。8度目のメールの受信後は曜日に公園に移動。10度目のメール受信後、繁華街→公園の順に移動。11度目のメール受信後、校内→公園順に移動。二日以上経過後に、校内→繁華街の順に移動。指令　送信後、最初の返事受信後に校門に2回動、3度目の返事受信後、廊下→神社の順に移動。　の指令送信後、最初の返事受信後に2回連続で校門に動。3度目の返事受信後に、神社に2回連続で移動。最後に、最後の指令を送らず7日間過ごし、そのあと校→繁華街→公園→神社の順に移動。その翌日に神社に移動すれば、ハッピーエンドだ。



↑最初の方は喧嘩調の投稿が多い



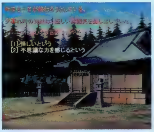
↑後の投稿内容に変化が見えるが……

■指令メール一覧■

①	本当は命令をしてほしいんだろう？
②	同じパンティを1週間はきつづけなさい
③	お言葉だが。
④	もういいのかな？
⑤	————

綾

綾の投稿は神社に15回移動すると始まる。遭遇条件は次の通り。最初の投稿後、廊下→神社の順で2回移動。選択肢は「不思議な力〜」を選択。3度目の返事後、廊下→神社の順で3回移動。指令①の最初の返事受信後の日曜に、神社に移動。選択肢は「タバコを吸わない」。3度目の返事後、神社に2回訪れる。選択肢は「木が〜」。指令②の2度目の返事後に、神社→公園→神社の順に移動。3度目の返事後、廊下→神社の順に移動。4度目の返事後、廊下→神社の順で2回移動。指令③の2度目の返事後に、繁華街→神社の順に移動。選択肢は「人は誰〜」。3度目の返事後、校門→神社の順に3回移動。指令④の返事受信7日後に、神社に移動。その後の移動は、繁華街→神社、公園→神社、校内→神社(3回連続)。指令⑤の最初の返事後、神社に移動。あとは5日以内に3回、そこからさらに5日以内に6回神社に行けばハッピーエンド。



←神社での選択は間違えないように



←彼女も遭遇しておかないとダメだ

■指令メール一覧■

①	裸を見せなさい
②	ノーパンでコンビニに行きなさい
③	全裸で写真を撮ってきなさい
④	ノーパンでタクシーに乗りなさい
⑤	ノーパンで自転車に乗りなさい

芸夢
—GEIMU—



バーチャネット経由で舞い込んできた、怪しげな猫型レプリカント、レプリキャット調教の仕事。まだ無名の調教師であるアルフ・ドレッドノートは、いぶかしく感じながらも、報酬の多さに惹かれ依頼を受諾、さっそく夜の相手も勤められるメイドに仕立てるべく、調教を開始するのだった。

ブランド	カイズ
OS	Win95/98
価格	7800円
ジャンル	SLG＋AVG



ジャスミン

政府公認レプリカント企業・ミイレル社から出荷されたレプリカント。ストック状態では、日常生活のための基本的理念のみがインプリンティングされているだけ。彼女をどう育てていくか、それはユーザの手にかかっている。



調教のしかたにより人間味のある表情に



シャーリー・シャラシャロ

調教用品専門店の店員。父親のトラブルに困り果てている様子。薬を買いにいくと会うことができ、調教師と看抜いたユーザに頼ってくる。





↑→ジャスミンの起動シーンは、サイバーな香り漂う3Dアニメーション！なお他の3Dアニメーションシーンも含め、画面をクリックすればスキップすることができる

メイドならではの仕事も忘れずに教えよう



↑Hなテクを展開していくため、ハダカな画像が大半だが、掃除料理に整理整頓といった、メイド本来の仕事を教えるときは、もちろんメイド服着用。こっちのほうが嬉しいって人もいるんじゃない？

師匠譲りのスキルを駆使していたいけな身体をいたぶる！



←身体と、そして精神を労わるべく、時には休ませることも大事だ

ジェーン・マクドガル

ユーザと同じく、ラピ・ラハンを師事していた調教師。縛りに関する情熱、いや執念はすさまじいほど。以前はユーザの恋人だった。

ナターシャ・グラニコフ

タ・レル社の研究主任。ジャスミンを連れてきたクライアントだ。謎が多く、その実態をユーザに決して悟らせない、冷ややかな女。

人間ドラマが絡み合い錯綜していく2週間の日々

芸夢 —GEIMU— 攻略編

30ものコマンドをどう使おうか

快楽・被虐・恥虐など、6つのカテゴリに計30コマンドが用意されている。このコマンドを使っていくことにより、ジャスミンのパラメータが変動していき、最終的に10のエンディングに分かれるようになっている。コマンドが使用できるターン数は、1日につき12ターン。これが14日間続き、計168ターン内でジャスミンの性格を定めていかなければならない。ただしあまりに酷い育て方をすると、途中で死んでしまったり、失踪することがあるので要注意。また運よくドクター・サイラスに助けられた場合も、2日間は絶対安静にしていなければならないため、そのぶんターン数が減ってしまう。とはいえドクターイベントにもHシーンが隠されているので、全画像制覇をするためには、一度は体力を0にしなければならないのも事実だ。

		理性	体力	経験	快楽	被虐	恥虐	従順	家政	知性
4ターン	弛緩剤	-7	0	0	0	2	1	0	0	-7
1ターン	媚薬	-5	0	0	10	0	0	-1	0	-3
5ターン	興奮剤	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	栄養剤	15	70	0	0	0	0	0	0	0
食事	なし	2	22	0	-1	0	1	-1	0	0
休ませる	なし	2	10	0	-5	0	-5	-5	-1	-1
誉める	なし	9	-7	0	-5	-5	-1	0	1	0
勉強	なし	1	-5	0	0	-1	-1	0	2	5
愛撫	なし	-1	-6	0	1	-1	0	1	0	0
	弛緩	-1	-6	0	1	-1	0	1	0	0
	媚薬	-2	-6	0	2	0	1	0	1	-1
	興奮	-2	-6	0	2	0	1	0	1	-1
バイブ	なし	-1	-6	1	2	0	1	1	0	-1
	弛緩	-1	-5	1	2	0	1	1	0	0
	媚薬	-2	-6	1	3	0	0	0	0	1
	興奮	-2	-6	1	3	0	0	0	0	1
正上位	なし	-2	-10	1	3	0	0	2	0	-1
	弛緩	-2	-12	1	3	0	0	2	0	-1
	媚薬	-3	-12	1	4	1	0	1	0	-2
	興奮	-3	-13	1	3	0	1	0	0	-1
後背位	なし	-3	-15	1	4	1	3	-4	-1	-1
	弛緩	-2	-14	1	4	1	3	-4	0	-1
	媚薬	-4	-18	1	4	1	3	0	0	-2
	興奮	-4	-18	1	4	1	3	0	0	-2
騎乗位	なし	-3	-15	1	4	0	1	3	0	-1
	媚薬	-7	-18	1	5	2	3	0	0	-3
	興奮	-7	-18	1	5	2	3	0	0	-3
叱る	なし	-1	-5	0	0	3	1	2	-1	-1
	弛緩	-1	-5	0	0	3	1	2	2	2
縄締め	なし	-1	-7	0	1	1	2	2	1	-1
	弛緩	-1	-7	0	1	1	2	2	1	-1
	興奮	-2	-8	0	1	1	2	2	1	-1
三角木馬	なし	-3	-29	0	-1	3	4	-15	-1	-1
	弛緩	-3	-29	0	-1	3	4	-15	-1	-1
	興奮	-6	-25	0	1	4	3	-2	-1	-2
鞭	なし	-4	-33	0	-1	3	0	3	-1	-2
	弛緩	-4	-35	0	-1	2	0	4	-1	-1
	興奮	-7	-32	0	1	7	0	2	0	-3
蝋燭責め	なし	-5	-37	0	-5	2	-5	5	3	-2
	弛緩	-5	-31	0	-2	3	-4	6	2	-2
	興奮	-4	-26	0	-2	-4	-3	3	1	-3
電流責め	なし	-6	-38	0	3	-4	1	5	-1	-2
	弛緩	-6	-38	0	3	-4	1	5	-1	-2
	興奮	-4	-39	0	-2	-2	2	1	-1	-3
ビデオ鑑賞	なし	1	0	0	1	1	2	1	-2	-1
	興奮	-1	0	0	1	1	2	1	-2	0
踏みつける	なし	-5	-7	0	0	2	3	2	2	0
	弛緩	-5	-7	0	0	2	3	2	2	0
足なめ	なし	-2	-7	0	1	1	3	2	0	0
	媚薬	-3	-7	0	0	1	5	1	1	-1
	興奮	-2	-6	0	0	2	4	0	0	-1
フェラチオ	なし	-3	-8	0	1	1	-2	4	1	-1
	媚薬	-3	-7	0	0	3	-1	2	1	-2
	興奮	-3	-7	0	0	3	-1	2	1	-2
自慰	なし	-4	-7	0	3	1	2	1	0	-2
	媚薬	-4	-8	0	2	2	6	1	0	-2
	興奮	-4	-8	0	2	2	6	1	0	-2
給仕	なし	1	-5	0	-1	0	-1	2	3	0
整理	なし	1	-5	0	-1	-1	-1	0	2	1
洗濯	なし	1	-6	0	0	-1	-1	0	3	0
掃除	なし	2	-9	0	-1	0	-4	-1	5	0
料理	なし	1	-10	0	2	0	-3	1	2	2

状態によっては使えないコマンドも

最初から30すべてのコマンドが使えるわけではなく、ジャスミンのパラメータ値が高くならないと選択できないコマンドもある。主にそれぞれのカテゴリ名のパラメータ値を上昇させなければならない。表を見てもらえればわかるだろうが、各パラメータの変動する幅が大きく、狙ったエンディングを迎えるために必要になってくるコマンドが多いので、どう育てるかを順序だてて考えることも重要になってくる。



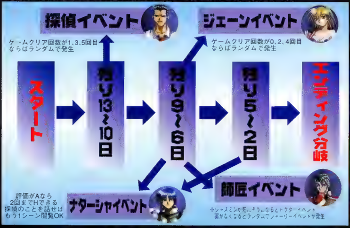
↑きつめの調教はジャスミンが育ってからでないと使えない

ドーピングだって立派な調教法だ

パラメータ値を上げなくても、効果の高いコマンドが選択できるようになる弛緩剤・媚薬・興奮剤。それぞれ効果は4ターン・1ターン・5ターンとなっている。ただし、例えば弛緩剤を使うとフェラチオなどの、動きを伴なうコマンドは選択できなくなるなど、逆の効果もあるので注意したい。また効果のあるターン中は、体力を回復する栄養剤や、食事・休ませるを含む生活カテゴリのコマンドが使用できなくなるので、うまく計算して使用する薬をチョイスすること。なお媚薬は快楽値を、栄養剤は理性を大幅にアップさせることができる。意外と重要な効果を持つので、使うポイントを間違えないように。もしどれか1つでも所持数がゼロになると、1日の終わり時に薬を購入しにいけることもある（ランダム）。これによりシャーリーイベントが発生する。ちなみに2回エッチできる。見逃すな。



←虚ろな目で、ドーピングの効果がかかっていることがわかる。この状態ならば、普段使えないコマンドもチョイスできるようになる



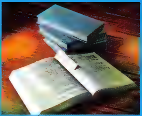
その他のサブイベント発生条件

ドクターイベント、シャーリーイベントの他は、イベントが発生する時期が定められている。またゲームクリア回数により発生するイベントも異なる。このとき、ゲームの途中でセーブ、このデータをロードし、他のエンディングを見た場合でも、ゲームクリア回数のカウントは1となる。つまりエンディングを見て、そのままゲームを再開しなければならないのだ。難易度が高いのは、ナターシャと探偵とのHシーン。ジャスミンの評価がAとなっている状態でナターシャとHができるようになるが、探偵と出会っていれば、2回目のHのときに近況を聞かれ、ここで探偵のことを話さなければ閲覧することはできなくなってしまう（ちなみに次の日のラストに起こる）。なおここでどちらの選択肢を選んでも、パラメータ値によるエンディングは迎えられなくなるので、探偵イベントが発生しても、きちんとしたエンディングを迎えたい場合は、ナターシャの誘いは必ず断わること。師匠イベントはジャスミンの評価をしてくれるものなので、あくまで参考程度に見ておこう。

目指す結末はこの中のうちどれ？ 10種類のエンディングへの道のり

ユーザの助手
従順65以上
知性80以上

知性は比較的上がりにくいパラメータで、最も効果的なコマンドは「勉強」となる。このコマンドは従順が下がらないので、最初のうちにどんなに嫌がられても、選択していけば、次第に「新しい参考書を買ってください」などと、知識欲が高まってきた様子をみせてくれるようになる。また快楽の低下もなく、本番をしたいときも大丈夫だ。料理コマンドも使えるが、少なからずデメリットのほうが大きい。


↑これからのメイドはインテリジェンスも必要だ

ユーザのメイド
従順65以上
知性60-79
家政80以上

家政をアップさせるには、同時に従順も高まる給仕コマンドがいい。比較的最初のうちから給仕コマンドは使えるようになるのもありがたいところだ。注意すべきは掃除コマンド。家政は大きく上がるが、わずかながら従順が下がってしまう。料理コマンドが使えるようになったなら、これを中心にして調教を続ければいいだろう。知性が高すぎると助手エンドとなるので、蝋燭責めなどでバランスをとること。


↑お茶などの淹れかたも、重要な要素の1つとなる

ユーザの夜の相手
従順80以上
快楽65以上

媚薬を使って、一気に快楽値を高めてしまい、快楽カテゴリのコマンドを使いたい放題にするのが先決。ただし後背位は従順が下がるので×。もちろん薬を購入してきたら、すぐに使用すること。休ませるとかなり値が減るので、体力回復は食事か栄養剤のみにしよう。もし栄養剤が心もとなくなってきたら、あまり体力が減らない愛撫コマンドなどでターンを消化し、次の日を迎えるようにしたほうがいいだろう。


↑快楽を高めつつ従順をアップできる正上位。やはり愛か

娼婦
従順30-64
快楽60以上
知性50未満
理性50未満

従順・知性・理性を高めすぎないことが条件。ただしゼロでいいわけではない。あまりにほおっておくと逃げ出してしまうからだ。そこで20程度を目安に上げていくといいだろう。コツとしては、快楽と従順が上がる愛撫などでベースを整えていき、媚薬を使って快楽を一気に高め、その後で他のパラメータを調節していくといい。被虐カテゴリのコマンドはあまり使わない方が身のためといえる。


↑体力は使うが知性ダウンの効果も狙って、騎乗位がいい

SMの女王
従順30-64
知性or理性50以上
被虐60以上
快楽50以上

比較的バランスの取れた状態に育てなければならないのが悩みどころ。特に被虐の効果の高いコマンドは、どれも知性・理性が下がってしまうのだ。そこで騎乗位・自慰で被虐と快楽を高めつつ、知性がゼロに近づいたら栄養剤を使って回復させるというパターンがオススメ。ただし、快楽を50-60の間に保てば、知性・理性のことは考えないで済むようになる。こちらのほうが難しいかもしれないが…。


↑実は恥虐系コマンドのほうが、バランスよく育てられる

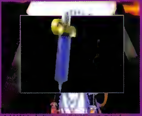
スポンサーに引き取られる
従順65以上
知性60未満
家政80未満
快楽65未満

ある意味、クライアントの求む姿に育てた結果のエンディング。しかし決してハッピーエンドではないようだ。従順だけを上げていき、他のパラメータは逃げ出さない・倒れない程度に調節していくだけなので、かなりカンタンな部類に入るだろう。普通にプレイすれば、まずこれとなるはず。なお探偵イベントの後で、ナターシャに探偵のことを喋ると、パラメータがどんな状態でもこのエンディングとなる。


↑このエンディングを見る場合は、コマンドはさほど選ばなくても可

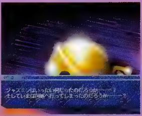
快楽の虜
従順30-79未満
快楽65以上
理性30未満

従順値を高めすぎると、「ユーザの夜の相手」となってしまうため、限度をわきまえることが必要になってくる。また理性を低く保つことも大事。もし体力回復のために栄養剤を使ったときは、[illegible]位といったコンビネーションで、理性を一気に下げてしまおう。これならば快楽値を上げることもできるから、一石二鳥といえる。快楽を下げる効果のある[illegible]のコマンドは、これまた使わないようにしたい。


↑快楽を大きくアップさせるのに欠かせないドーピング

失踪
従順30-64
快楽50未満

適当にやっているとまず失踪エンディングになってしまう。実はゲーム途中で従順値が低すぎると発生する失踪も、この部類に入るようだ。何も気をつかわずにプレイするだけでいいのだが、CGモードに別CGが追加されるわけでもなく、あまりメリットはないかもしれない。ただし、ミステリアスな雰囲気を残したストーリーとなるので、世界観・舞台感を味わいたい人は、1度はチャレンジしてみてほしい。



↑もの悲しげで、そして謎を残すエンディング

警察の手入れ
探偵イベント
ナターシャとのH×2
ナターシャに報告せず

もしナターシャと2回エッチをした後で、探偵が何かを探っていることを報告しなかった場合は、警察の手が入ってジャスミンは保護されてしまう。こちらは追加CGあり。探偵イベントが発生していなければ見られないし、ナターシャの評価がAでなくてもいけない。実はかなり難易度が高かったりする。評価を上げるには従順は必ず高いレベルをキープしなければならないので、それを見こんで調教しよう。


↑探偵、大塚磯六。なかなかのやり手のようだ

ユーザの殺害
従順30未満

最後のターン終了時に、従順が30未満だとジャスミンは暴走してユーザを殺害してしまう。もちろん追加CGあり。このエンディングを見るためには、従順値を快楽カテゴリのコマンドを使い減らしつつ、被虐コマンドを使い増やしつつ、逃げ出さない程度に維持すればいい。ただし被虐系のコマンドはどれも体力を大幅に奪ってしまう（電流責めは危険！）ので、死なないようにする配慮も必要だ。


↑あえて見たいなら、時おり三角木馬を使うといい





失われた記憶と、館の謎を暴け!!

嬌烙の館

The mansion of Shiriaic Stigma

ブランド	13cm
OS	Win95/98
価格	8800円
ジャンル	AVG

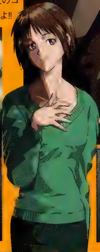
女のコの喘ぎ声が扉を開ける鍵となる画期的なアイデアのAVG。鍵を集める為に女のコとエッチしまくれ!!



見覚えのない部屋で目を醒ました主人公。それもそのハズ、自分自身の名前と一般的な常識以外はすべて闇の中という記憶喪失状態だったのだ。自問自答を繰り返すうち、ひとりの女性が現れた。彼女を自らを主人公に仕えるために作られた「メイドロイド」だと言い、影のように付き従ってくるのだった。彼女の話によると、ここは「館」で、それ以外のことは知らないらしい。仕方なく館の探索を始めた主人公は、次々に同じような境遇(記憶喪失状態)の女のコたちと出会うことになる。ここまで来ると何者かの陰謀によって仕組まれた悪質な罠の可能性もでてくる。館を脱出し、記憶を取り戻すことが主人公に与えられた目的だ。女のコたちと協力しあい、目的を達成せよ!!





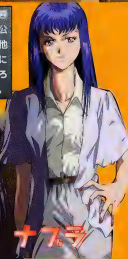


メイドロイド

主人公が目覚めると傍らにいて、何故か主人公に仕えることになったメイドさん。実は有機素材で作られたアンドロイドで、エッチもできる☆　喘ぎ声を合成するためにも必要な女性。

アヤ

館の中では一番の常識人で、包容力のある大人の女性。唯一主人公が安心して話をできる女性で、他の女のコたちの相手に疲れた時には彼女のところへ行くといいだろう。主人公の駆け込み寺的存在。







ケイ

主人公が館の中で初めて出会う普通の女性。メガネ少女だが、特技は「格闘」という乱暴者で、怒りっぽいため扱いには注意が必要な女のコ。主人公を相手にストレスを発散させているトコロがある。

ナブラ

神経が異常に太く、何ごとをも気にしないという凄い女のコ。彼女のモットーは「細かいことは気にしない。細かくないことも気にしない」ということらしい。ある意味、凄い大物かもね。

館の謎を解き明かせ!! 女のコたちとエッチしまくって



トモコ

とても明るい女のコで、初めて会った時から主人公に好意を持ってくれている。尽すタイプの女のコで、自分のことよりも好きな相手のことを第一に考えるらしい。

ファイ

感情を表に出さず、主人公がジョークを言っても相手にしないというクールでニヒルな女のコ。どこかしら悟っているような雰囲気を持っているが、性的なことに関しては奥手。

エリカ

動き回ることが嫌いで、ほとんど部屋に籠っているという天才型の女のコ。真顔で人をおちょくるという困った趣味もある。主人公が助けを求めると知恵を貸してくれるので、困った時は彼女の元へと行こう!!

ファリン

ファイの隣の部屋に閉じ込められていたため、ファイの手下的な存在となってしまった女のコ。基本的に「いい人」で、頼まれると嫌とは言えない性格の持ち主。

ケーリ

初対面の主人公に対して、いきなり下僕的な扱いをしてくる馴れ馴れしい女のコ。「白馬の王子様願望」を持っている女のコで、趣味に合わなかった主人公のことを人間として扱っていない。



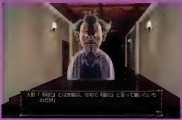
失われた記憶と、館の謎を暴け!!

女性の喘ぎ声か扉の鍵を開けるための鍵となる斬新なアイデアを持つ『嬌烙の館』。記憶を無くしてしまった主人公が、同じ境遇の女のコたちと力を合わせて館の謎を解き明かしていくタイプのAVGだ。今回は、ゲーム進行に関するチャートと、謎を解き明かすためのパスワードといったゲームをクリアするための道筋を紹介していくぞ!!

ゲームは、5つのパートに分かれていて、それぞれ館内部を移動しながら、謎を解いていくというモノ。最初は鍵がかかっている部屋が多く、移動できる場所も少ないけど、ゲームが進行していくにつれて、移動すべき部屋も増えていくのだ。ちなみに、ゲーム中の移動画面では、マップが表示されるが、どこが何の部屋かは表示されないので自分で覚えていくしかない。これに関しては、館の全マップを載せておくので、チェックしておこう。また、ゲームを進めていくといくつかのパスワードを入力するための謎が登場してくる。これに関しても答えを掲載してあるので、簡単にクリアできるハズだ。肝心の「喘ぎ声合成システム」に関しては、次のページで詳しい説明をしてあるので、そちらを参考にしてゲームを解いていこうね。

↓謎のメイトロイド　エッチもできる高級品だ!!

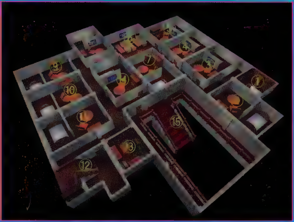




↑すべての謎を知っているらしい謎の人形。彼が館の主らしいのだが…



↑記憶のない女のコが次々と現れてくるぞ!?



◆2階

1 最初の部屋
2 ケイの部屋
3 アヤの部屋
4 部屋A（寝床2号）
5 エリカの部屋
6 談話室
7 ファイの部屋
8 ナブラの部屋
9 トモコの部屋
10 部屋B
11 トーリの部屋
12 3F⇔2Fの階段
13 物置
14 ファリンの部屋
15 2F⇔1Fの階段

1st chapter : Knight in a strange land

「最初の部屋」「部屋A」「談話室」「ケイの部屋」「アヤの部屋」「エリカの部屋」「シャッター」「ファイの部屋」「ナブラの部屋」（順不同）
↓
任意の場所に移動
↓
「ケイの部屋」
↓
「ケイの部屋」「シャッター」（順不同）
↓
「シャッター」
↓
任意の場所5ヶ所に移動後、「部屋A」
↓
「アヤの部屋」
↓
「アヤの部屋」「ケイの部屋」（順不同）
↓
「最初の部屋」
↓
「談話室」で正しい答えを入力する
↓
「エリカの部屋」
↓
「エリカの部屋」
↓
「談話室」
↓
「エリカの部屋」
↓
「談話室」
↓
「シャッター」
↓
「ケイの部屋」
↓
「エリカの部屋」「物置」「3F⇔2Fの階段」「トモコの部屋」「ファリンの部屋」「トーリの部屋」「2F⇔3Fの階段」「部屋B」（順不同）
↓
「談話室」
↓
「部屋A」
↓
「最初の部屋」
↓
「エリカの部屋」
↓
「部屋A」

2nd chapter : For splendid ruin

「3F⇔2Fの階段」
↓
「甲冑」「図書室」「部屋A」「部屋B」に移動（順不同）
↓
「3F⇔2Fの階段」へ移動し、「下りる」を選ぶ
↓
「ケイの部屋」
↓
「エリカの部屋」
↓
「甲冑のある廊下」
↓
「物置」
↓
「甲冑のある廊下」
↓
「ナブラの部屋」
↓
「エリカの部屋」「ナブラの部屋」（順不同）
↓
「最初の部屋」「エリカの部屋」（順不同）
↓
「アヤの部屋」
↓
「ナブラの部屋」
↓
「ケイの部屋」「ナブラの部屋」（順不同）
↓
「談話室」
↓
「エリカの部屋」
↓
「ケイの部屋」
↓
「最初の部屋」
↓
「談話室」
↓
「部屋A」
↓
「ケイの部屋」
↓
「トーリの部屋」
↓
「ケイの部屋」
↓
「アヤの部屋」
↓
「最初の部屋」
↓
「部屋A」
↓
「部屋A」で正しい答えを入力する
↓
「トモコの部屋」
↓
「トモコの部屋」
↓
「エリカの部屋」
↓
「図書室」
↓
「物置」
↓
「図書室」
↓
「トモコの部屋」
↓
「エリカの部屋」
↓
「図書室」
↓
「ファイの部屋」
↓
「エリカの部屋」「アヤの部屋」（順不同）
↓
「アヤの部屋」
↓
「ファイの部屋」
↓
「アヤの部屋」

パスワードを入力せよ



↑上の写真のような謎の暗号が登場。この謎を解いてキーボードに入力だ

ゲームを進めていくと、各所になぞの言葉や暗号を記した紙が置かれている。この紙は館の主が用意したもので、扉を開けるためのパスワードになっているのだ。下の表に一覧を載せておくので、入力はバッチリだね☆

パスワード1	1568
パスワード2	2389
パスワード3	FUCK
パスワード4	HAOS
パスワード5	FACE
パスワード6	9143

3rd chapter : Carnival of a revelation

「アヤの部屋」
↓
「ケイの部屋」
↓
「ファリンの部屋」
↓
「トーリの部屋」
↓
「トーリの部屋」で答えを入力する
↓
「2F⇔1Fの階段」
↓
「展示室」「応接室」「北西隅の像」「南西隅の像」「南東隅の像」「北東隅の像」「部屋A」「部屋B」「理科室」「人形の部屋」「3F⇔1Fの螺旋階段」「厨房」「ボイラー室」「食堂の大きい方の扉」「食堂の小さい方の扉」（順不同）
↓
「エントランス」の階段で2Fへ上る
↓
「トーリの部屋」
↓
「トモコの部屋」「エリカの部屋」（順不同）
↓
「トーリの部屋」
↓
「部屋B」の扉を開く
↓
「最初の部屋」
↓
「エリカの部屋」
↓
「談話室」
↓
「ケイの部屋」
↓
「3F⇔2Fの階段」
↓
「ケイの部屋」
↓
「理科室」の扉を開く
↓
「応接室」
↓
「ファイの部屋」
↓
「トモコの部屋」
↓
「ファイの部屋」
↓
四つの像を正しい向きにして「展示室」へ
↓
「最初の部屋」
↓
「最初の部屋」
↓
「最初の部屋」「2F⇔3Fの階段」「ケイの部屋」（順不同）
↓
「トモコの部屋」
↓
「部屋A」
↓
「ケイの部屋」「エリカの部屋」「アヤの部屋」（順不同）
↓
「最初の部屋」（ただしこの時、鍵番号「22」が必要）
↓
「ケイの部屋」「ナブラの部屋」「トーリの部屋」（順不同）
↓
「ファリンの部屋」
↓
「トモコの部屋」「エリカの部屋」「ファイの部屋」「アヤの部屋」（順不同）
↓
「人形の部屋」
↓
「理科室」の戸棚を開ける
↓
「3F⇔1Fの螺旋階段」
↓
「書斎」「椅子部屋」（順不同）
↓
「書斎」
↓
「書斎」の前で正しい答えを入力する
↓
「理科室」
↓
「最初の部屋」
↓
「トモコの部屋」
↓
「ケイの部屋」「ファイの部屋」（順不同）
↓
「トモコの部屋」
↓
「最初の部屋」

4th chapter : Wings with darkness

「アヤの部屋」
↓
「最初の部屋」「トモコの部屋」（順不同）
↓
「アヤの部屋」
↓
「3F⇔2Fの階段」
↓
「ケイの部屋」「エリカの部屋」（順不同）
↓
「ケイの部屋」
↓
「ファイの部屋」
↓
「ナブラの部屋」「トーリの部屋」（順不同）
↓
「ファイの部屋」
↓
「エリカの部屋」
↓
「ケイの部屋」
↓
「エリカの部屋」
↓
「ファリンの部屋」
↓
「ファイの部屋」
↓
「ファリンの部屋」
↓
「部屋C」

5th chapter : Paradise Lost in the box

「ナブラの部屋」
↓
「トモコの部屋」「エリカの部屋」（順不同）
↓
「ナブラの部屋」
↓
「部屋D」の扉を開く
↓
「トーリの部屋」
↓
「最初の部屋」
↓
「トーリの部屋」
↓
「アヤの部屋」
↓
「トーリの部屋」
↓
「部屋D」
↓
「エリカの部屋」
↓
「椅子部屋」
↓
「食堂」に移動（室内に入る）
↓
「ファイの部屋」「ケイの部屋」（順不同）
↓
「トモコの部屋」
↓
「ファイの部屋」
↓
「部屋B」の扉を開く




この2枚を選択すると…



この喘ぎ声が完成する

館の各所には施錠された扉が存在し、その扉を開けるためのキーは、女のコの喘ぎ声になっている。しかし、女のコから集めた声だけでは開かない鍵も存在するのだ。そんな時は、メイドロイドを使って今まで集めてきた声を「合成」すれば新しい鍵ができるぞ。ただし、合成には正しい組み合わせがあるので、いろいろと試してみよう。



喘ぎ声を合成して新しい鍵を作り出せ!!

5+8⇒18	23+20⇒4
6+12⇒16	18+19⇒15
11+9⇒8	8+16⇒24
25+3⇒22	22+10⇒1

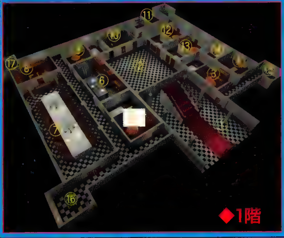
←上の写真の番号と左の表を参考にすれば正確な鍵を作れるぞ!!



◆3階

1 3F⇔2Fの階段
2 部屋A
3 部屋B
4 図書室
5 甲冑のある廊下
6 1Fへの螺旋階段
7 椅子部屋
8 書斎

←甲冑のある廊下では、あるアイテムが必要となる。アイテムを探す時は、まず最初に2Fの物置きに行ってみよう。大抵の物は置いてあるぞ



◆1階

1 エントランス
2 展示室
3 部屋B
4 応接室
5 部屋A
6 厨房
7 食堂
8 理科室
9 博士の部屋
10 ボイラー室
11 3Fへの螺旋階段
12 部屋C
13 部屋D
14 B1への螺旋階段
15 南東隅の像
16 南西隅の像
17 北西隅の像
18 北東隅の像



館の1Fに配置してある像に関しては、下の表のように向きを変えた後、1Fの「展示室」に移動すれば謎が解ける。ただし、像の向きに関する紙片を7枚入手していなければならないので、開けてない部屋をチェック。

1F北西隅の像	南東
1F南西隅の像	北
1F南東隅の像	北西
1F北東隅の像	北

以上、今回の攻略はここで終わりだ。ここまで書いてきた解答を次々とこなしていけば、最終的なシーンへと進むことができるぞ。最後の展開は、実際にプレイして体験して欲しい。ビックリするようなエンディングがキミを待っているぞ!!



→メイドロイドや館の謎も、すべて解けるぞ!!



ブランド	DISKDREAM
OS	Win95/98
価格	8800円
ジャンル	ETC



「2年前、僕はその人と出会った。そしてその出会いが、僕を変えていった……」

主人公・御影悠二は、ある思いに捕らわれていた。それは、兄・亮一の恋人である観音皐へのやり場のない気持ちだ。ある日、大学のコンパを早く切り上げ帰宅した悠二は、偶然、亮一と皐の愛の営みを盗み見てしまう。心底から愛し合う二人。彼は自分の気持ちが到底届かない事を知った。一方、二人は結婚を約束し、他界した両親の残した家でコンビニエンスストアを開業したいと告げる。悠二はそれを快く承諾し、二人を祝福するのだった。二人の幸せは永遠に続く。悠二も皐もそして兄の亮一自身も、そう思っていた…。

そんな矢先、亮一が突然の事故で帰らぬ人となってしまう。最愛の人を失い、生きる希望さえ失ってしまった皐……。悠二は彼女をなんとか励まそうと、兄と二人で誓い合っていたコンビニを開店する事を強くすすめた。そして『サツキ』はオープンする。悠二は皐の心の支えとなり、暖かく見守っていたが……。



観音 皐

悠二の兄・亮一と婚約していたが、亮一の突然の死により生きる希望を失う。しかし、コンビニ『サツキ』と悠二が悲しみから彼女を解き放つ……





いらっしゃいませ、『サツキ』へようこそ!



見た目とは裏腹に無口で人見知りする内向的な少女。つきあっている巧とは最近うまくいっていない。

公園で待ってるネ

阿奏美姫

待っててよ……

鳴世和美

しっかりもので気が強く、負けず嫌いの女の子。海外留学のために『サツキ』を去ることになるが……

おにいちゃん、遊ぼっ

悠二に万引きを見つけられたが、親身になって叱ってくれたことに感動。以来、悠二のことを兄のように慕う。

神楽くるみ

あどけなさの残る女子校生。憧れのゲーム会社でアルバイト中だ。客として来店したときに悠二と知り合う。

ユウちゃん……

響己七瀬



本編は２部構成。第１部は通常とは毛色の違うアドベンチャーノベルになっていて、各キャラクターのスキルや経験値といったパラメータが攻略に影響してくる。できるだけ目当てのキャラクターと同じシフトに入って、親交を深めよう。第２部では重要選択肢で間違わないことが大切。全部のキャラクターを攻略して、裏シナリオをプレイしよう！

攻略ポイント1 第1部はシフトが攻略のカギ

プロローグではどの選択肢を選んでも影響はない。プロローグの後に『サツキ』が開店すると第１部のスタート。第１部では目当ての女の子と同じシフトに入ることが攻略の基本。美姫なら深夜、七瀬なら午後といった具合だ。ただし、皐と和美は特別な行動が必要。キャラクター別のポイントと、攻略のためのシフトを参考にしてほしい。



←どの女の子を狙うかで、入るシフトを変えること

攻略ポイント2 第2部は重要選択肢で分岐

第１部のハッピーエンドを見ると、引き続き第２部へと物語が進む。ゲーム的には通常のアドベンチャーノベルになっているので、物語が分岐する重要選択肢にだけ注意すること。第１部をクリアしたキャラクターは第２部からいきなりはじめられるようになるので、分岐を辿って別のエンディングも見てみよう。



←マルチエンディングは重要分岐の選択で決まる！



観音 皐

新人たちを同等に鍛えよう！

第1部

彼女の場合ポイントは二つ。指導シーンでは各キャラ（くるみ天野美姫）の指導教育をまんべんなく行う事。日常シーンでは、ひたすら『サツキ』に通う事。



↑２部のレイプシーンで抵抗するだけでは助けられないことに注意！



←第１部のこのシーンまで来ればハッピーエンドは近い

●攻略スケジュール

１日目	午前	1）ビシッと叱る
２日目	午前	2）辞めたほうが
３日目	午後	（天野指導）
４日目	午後	（天野指導）
５日目	深夜	2）初日だから…
６日目	深夜	2）このまま普通に指導
７日目	深夜	（美姫指導）
８日目	午後	（天野指導）
９日目	午後	1）自分で追いかける
10日目	午後	（天野指導）
11日目	午前	（くるみ指導）
12日目	午前	（くるみ指導）
13日目	深夜	（美姫指導）
14日目	深夜	（美姫指導）

日常シーンはひたすら『サツキ』に通う

皐に会うには勤務中以外にも毎日店に足を運ぶことが大切。特別なグラフィックも見られる。



第2部 ●重要選択肢

1 皐がジュースを補充しに店の裏へ	1）皐さんを追いかける
2 心配がる皐に	2）このまま続ける
3 バイトから帰ると電話が、何だか不吉な予感	1）すぐに取る 3）取らない…end
4 皐が事件に関わる事を	1）絶対止めさせる!!…end 2）命に代えても守る！
5 ビルを目の前にして	1）非常階段を登って上の窓へ…end 3）中に入り、上の階に向かう
6 廊下で人の気配が	1）急いで逃げ出す…end 2）そのまま待つ
7 街中で刃物を持った怪しい男に襲われる	1）ヘッドスライディングで突っ込む！
8 皐、磯谷にレイプされ１	1）意地でも抵抗する
9 皐、磯谷にレイプされ２	2）ここはまだ傍観
10 皐、磯谷にレイプされ３	1）どうにか抵抗する!! ３回連続抵抗…end ３回連続傍観…end
11 磯谷、反撃	1）磯谷を殴り飛ばす 2）何がなんでも皐をかばう…end

※endはハッピーエンド以外に進む選択肢



神楽 くるみ

第1部日常シーンで「部屋で何かする」こと!!

第1部

ひたすら午前のシフトに入ること。くるみの場合、指導だけではエンディングに行けない。「おにいちゃん」と呼ばれるようになってから、日常シーンで「部屋で何かする」を選択しよう。



↑ビシっと叱って、おにいちゃんと呼ばせよう

●攻略スケジュール

		日常シーン＜午後＞	
１日目	2）今日は別にいいか･･	３日目	町中
２日目	1）超向いてるよ、この仕事は	６日目	部屋で何かする
４日目	1）自分でモップ取りに行く	８日目	部屋で何かする
５日目	1）厳しく怒る！	９日目	部屋で何かする
６日目	1）任せる	11日目	町中

日常シーンで意外な事実が発覚

「部屋で何かする」を選ぶとくるみに隠された暗い生い立ちが垣間見られる。

第2部 ●重要選択肢

1 コスプレをしたくるみに	1）キレる
2 家で待つがくるみ帰ってこず	1）家で待っている…end 2）探しに行く
3 まだ帰って来ない	1）それでも探す 2）家で待っている…end
4 車の中で暴れるくるみを	1）なだめる 2）教授に何とかしてもらう…end
5 意識が薄れていくくるみに	2）「くるみは１人の女性だよ」



←５日目に万引きを見つけたら厳しく叱ろう



↑第２部で暴れだしたくるみは自分でなだめよう

あんまり厳しく指導しないように！



阿奏 美姫

第1部

ひたすら深夜のシフトに入ればいい。好感度が高くなると帰り道で逢う事も。日常シーンでも頻繁に会えるので、こまめに出会って好感度を上げよう。

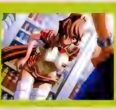
●攻略スケジュール

指導シーン＜深夜＞	
1日目	2）初日だから我慢してやる 2）助けに行く
2日目	2）このまま普通に指導
3日目	1）美姫かばう
4日目	2）優しく励ます
5日目	1）美姫自身だろ？
9日目	1）聞かないでおく
10日目	2）抱きしめる
11日目	2）競争しようか 2）やらせるか！
14日目	1）黙ってキスする 2）美姫に近づく

日常シーン＜午前＞	
2日目	公園
3日目	町中
5日目	公園
6日目	町中
9日目	公園
10日目	町中
11日目	公園
12日目	公園

あの美姫がこんなことまで…

11日目の競争後に罰ゲームをやらせると、店内でのノーパンシーンが見られるぞ。





↑正解ルートでは誤って美姫を刺してしまう



↑美姫を旅行に連れ出せば、温泉でのラブシーンが見られる

第2部 ●重要選択肢

1 街中でこの後どうする	2）美姫の部屋に行く
2 美姫失踪	1）他の場所を探す…end　2）美姫の携帯にTELする
3 旅行をしぶる美姫	1）美姫の分まで支度する　2）1人で駅に行く・諦める…end
4 旅館で一息	1）美姫の横に座る…end　2）皐さんに電話する
5 温泉に入りたいけど…	1）当然温泉に入ろう！
6 誰もいないから…	2）自分から行く
7 刃物を持った巧出現	1）前に突っ込む…end　2）後ずさりする
8 腹部を刺された美姫を	2）その手をしっかりと握りしめる

第1部後半の選択肢を間違えるな！



鳴世 和美

第1部

彼女を出現させるには、深夜のシフトで美姫をキツく指導して辞めさせなければならない。以後、和美シナリオに突入。選択が少ないのでひとつ間違うと苦しい。

●攻略スケジュール

指導シーン＜深夜＞		日常シーン	
1日目	1）強い口調で指導する 1）自分の責任において	1日目	町中
2日目	1）厳しく指導する		
3日目	2）美姫に言わせる		
4日目	2）厳しく接する 1）美姫と和美を比較	4日目	町中

↓強制的に和美シナリオへ

※和美シナリオに入ると日常シーンは選べなくなる

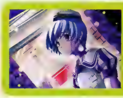
10日目	（ひとりで働く悠二）
11日目	2）信じる
12日目	2）一応起きてる 1）勝ってデートしてもらう
13日目	2）和美さん…かな 2）こっちから謝る
14日目	2）今更あの人を想っていた事に気づくなんて

第2部



←第2部ではライバル店でバイトする和美が見られる

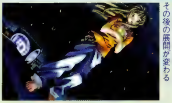
ななしこ登場。いったい何者!?



11日目に謎の少女が登場。彼女の正体は第2部のハッピーエンドで分かる。

●重要選択肢

1 公園のブランコで和美を発見	1）ここから離れる…end 2）和美に近づいて話す
2 部屋で和美の誘いを…	1）『サツキ』を辞める…end 2）和美の誘いを断る
3 公園で和美に詰め寄られ	1）辞められるわけない…end 2）「………」 3）『サツキ』を辞めるよ…end
4 屋上から飛び降りようと	1）強引に止める…end 2）大声で怒る…end 3）何とか説得する



←選択に関わらず和美の飛び降りは止められないが、その後の展開が変わる

天野を出し抜いてデートに持ち込め！



響己 七瀬

第1部

午後のシフトで天野と一緒に仕事をすれば、お客として七瀬が登場する。その後も午後シフトで親交を深めていき、最終日にデートの約束をしとこう。

●攻略スケジュール

指導シーン＜午後＞	
4日目	1）自分で追いかける
8日目	1）自分で探しに行く
11日目	1）自分で取る 2）ウソをつく
12日目	1）一緒に行く 2）先に帰る
14日目	1）キスする

日常シーン＜深夜＞	
4日目	町中
9日目	町中
10日目	町中



七瀬とデート!?

14日目、約束当日のシフトに注意。午前だとアウトだが、午後と深夜で別のキスシーンが見られる。

第2部 ●重要選択肢

1 ぬいぐるみを欲しそうにしてる七瀬に	1）買ってくる
2 店を出ていった天野を	1）天野の様子を見に行く・割って入る…end 2）黙って店内に戻る
3 バイトを終えて2人が一緒にいるの見るが	1）二人の後をつける…end 2）店を手伝って行く
4 飲み会で仲間に誘われる	1）しつこい連中を振り切る 2）とことん付き合う…end
5 店を出て天野と七瀬を発見	1）黙ってこの場を去る…end 2）天野を引き離す
6 七瀬がレイプされているのを発見	1）手についた血を拭う 2）天野を問い詰める…end
7 七瀬の気持ちを聞いて	1）それでも七瀬を受け入れる 2）これからの事を考える…end



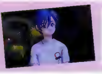
↑飲み会につき合うとバッドエンド。でも固有のCGが見られる



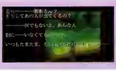
↑何気ない選択肢だがここの選択で後の展開が大きく変る

裏シナリオ ～もうひとりの天野～

キャラクター5人のトゥルーエンドを見た後、同じしおりで「最初から」を選ぶと裏シナリオへ進める。選択肢はないが、物語のバックストーリーが理解できるぞ。



すべての真実が明らかに！





アイサの涙

ブランド	ピンパイ
OS	Win95/98
価格	8800円
ジャンル	AVG



ホラー編・アドベンチャー編・ファンタジー編と、3つのシナリオで構成。ミステリアスなストーリーを楽しみつつ、これを片手にオンナのコ全員ゲットしようぜ！







南の島で待ち受ける甘美な誘惑にグフフ

夏休み。落ちこぼれながら、なぜかモテモテの主人公は、追試をすっぽかして友人たちとバカンスへ出掛ける。人魚伝説の流れる楽園。しかしそこは、かつて敗戦濃厚となった帝国軍が、極秘裏にある実験を行なった土地でもあった。リゾート気分を満喫するなか、突如別荘の電気が消える……。

ここから先は、キミの行動によって変わってくる。手首が飛び、血飛沫舞うホラー屋敷となるか、伝説の人魚「ホワイトマーメイド」を探す冒険活劇を繰り広げるか、ピュアなラブストーリーを演じるか。

とにかく、どのシナリオも非常に完成度が高い。グラフィックもめちゃイケてる。物語を堪能しつつ、オンナのコとのムフフシーンをエンジョイしよう！

攻略編

ここでは、より早くHシーンを楽しむための最短ルートを完全解説しよう。ちなみに『ファンタジー編』は、『ホラー編』『アドベンチャー編』クリア後に登場するぞ。

ホラー編 ロリっ娘とお姉さんはここで落とせ!

恐怖の館と化した豪邸 生き残りを賭けた戦い

島到着後、探索にまわる。石碑、ビーチ、桟橋、灯台と、主要箇所は4つ。ここで地理関係をきっちり把握しておこう。灯台の萌華は出現しにくいので、後回しにする。それでもダメなら出入りを繰り返すのも手。屋敷前で藺に声をかけられれば次のシナリオへ進む。

本編は下のフローチャートを見ればナンも問題ないので、分岐所と戦闘シーンにさえ注意すればOK。心配なら、上記イベント直前でセーブしておくこと。特に2人とも落としたければ、分岐点でのセーブは絶対。ムダな時間をロスせずに済むぞ。

部屋を調べていると、たまに紹介していないアイテムが手に入ることがある。それは別のシナリオで使うので、場所だけ覚えておくとよい。



←さくらんぼみたいな微〜チク。涙ためた瞳もたまりません



こいつヤリまんですぜ

ワンポイントアドバイス

★殺人鬼はさっさと角材で仕留めろ
★最後の敵はコメントを聞き逃すな！

初日パーティで『女の子』に話しかける→萌華と廊下へ（※1）→広間→希の部屋→広間→倉庫（「角材」入手、「電話」使用）→地下室（殺人鬼に「角材」使用）→広間→力の部屋→広間→食堂→萌華の部屋→力の部屋→食堂→渚の部屋の浴室→萌華の部屋→書斎（「銃」をチェック、机から「赤い木片」入手）→倉庫前の廊下（力がいる）→渚の部屋→広間→萌華の部屋→渚の部屋（机から「小さな鍵」入手、タンスに使用）→力の死体の上から「釘抜き」入手→広間（テーブルから「さびた鍵」入手）→廊下（ロープ入手）→地下室（小さな箱に「釘抜き」使用、「弾丸」入手）→書斎（「猟銃」入手）→地下室（「さびた鍵」使用、奥の洞窟へ）→アイテム入手後、突き当たりの部屋で歯車に「ロープ」を使用、さらに奥へ→アイテム入手後、3つの「木片」を使用、ロックを外し奥へ→潜水艦発着所（「冷蔵庫の鍵」入手）→倉庫（「冷蔵庫の鍵」使用）→遺跡の部屋→ミーラを調べる→堂本に対して、指示通りの箇所に「釘抜き」使用

※1「ああ……いいよ」→「萌華」ルートへ「早くみんなに知らせよう」→「渚」ルートへ

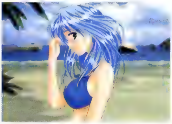
アドベンチャー編 メガネも御令嬢も従順なモンです、ハイ

何でも願いが叶うという伝説の秘石を探し出せ！

パーティ後、オンナのコに話かけたいところをグッと堪えて、力か光一を選べばアドベンチャー編へ突入。このシナリオも分岐はひとつ。お嬢様の希がよければ、アイスをあげたあと桟橋へ。メガネをかけたお姉さん、羽純がよければ灯台へ向かえ。ま、直前でセーブしておけば問題ないけどね。

特に注意点は少ないが、移動を少なくするために、「ロープ」をあらかじめ入手しておくと、1行程カットできる。ホラー編をクリアした人なら、場所は覚えているはずだ。あと、銃声が聞こえたときの選択肢。奇をてらった行動を起こすとゲームオーバーになるので素直に選ぼう。

ラスト近く、石版を使って入る遺跡、ルビーの鍵入所後行ける研究所とも、室内チェックは怠らないこと。コメントをしっかり聞けば難しくない。



↑気の強いお嬢様が見せる一瞬の弱み。これなくして美少女ゲームは語れません



↑か、かか、顔より乳がデカい！

ワンポイントアドバイス

★銃声後「すぐ走る」を選択
★追いかけてきたら、速攻逃げろ！

初日パーティで『男の子』に話しかける→（希を屋敷に送ったあと）→食堂（「やかん」を入手）→希の部屋→管理人室（「冷蔵庫の鍵」入手）→倉庫（「冷蔵庫の鍵」使用、「アイス」を入手）→希の部屋→桟橋（※2）（クルーザーから「つり竿」入手、海に使用）→希の部屋→灯台（※3）→石碑穴→廊下（「ロープ」入手）→石碑穴（ロープ使用）→洞窟ホール→希の部屋→桟橋（「スキューバーの装備」入手）→石碑（「すぐ走る」を選択）→発着所（3つの扉をチェック）→潜水艦→広間→光一の部屋→広間→希の部屋（机から「小さな鍵」入手、タンスに使用）→光一の部屋（浴室チェック後、机から「さびた鍵」入手）→書斎（机から「赤い木片」入手）→食堂（絵画に「銀のメダル」使用、「石版入手」）→倉庫地下（「さびた鍵」使用、奥の洞窟へ）（※4）→潜水艦発着所→「石版」を使い遺跡へ（ルビーの鍵入手）→研究所（ホワイトマーメイド入手）→遺跡の鍵を戻し、バージンハート再入手→広間→石碑

（※2）希ルートへ
（※3）（※2）へ行かず、直接（※3）で羽純ルートへ
（※4）〈ホラー編〉参照

ファンタジー編 2つのシナリオ終了後、ついに登場！

幼なじみとの恋を選ぶか 謎の美少女を救おうか

最初の島内探索の終わりに新たな分岐が追加されているので、「話しかける」を選び、（「話しかけない」とホラー・アドベンチャー編へ）。希の気分が悪くなったときの追加分岐で、「光一に押しつける」を選ぶ（「希を屋敷に連れていく」とアドベンチャー編へ）。

ストーリーは、他のシナリオをクリアしていれば問題なく進む。が、分岐が多めに設定されているため、慎重に選ばないとHなしモードに突入。攻略ポイントをまとめたので、それを参考に慎重に進もう。

ララ編は、藺編に比べストーリーが長い。特に重要なのが、金庫。このシナリオでやっと開けられるようになるので、要チェックだ。ララ編では後半、「ブルーラキシス」を入手できるぞ。また、食堂にある「金のメダル」を絵画にはめると隠し扉が出現。鍵はポポからもらえるので、ここと潜水艦発着所にある研究所の奥の部屋へ入ることが出来る。それぞれに研究報告書があるので、確認後ララに会おう。

藺攻略ポイント

Ⅰ・灯台の見える岬で「もう少しここにいる」を選択
Ⅱ・夜、自室で「わかった話をしよう」を選択
Ⅲ・三日目、屋敷を出て力に会ったあと灯台へ（藺と萌華の会話チェック）（※5）
Ⅳ・ビーチで渚に会ったあと、再度灯台へ（光一の告白チェック）

（※5）桟橋のララは、石碑で堂本、桟橋で羽純に会ったあと登場。

ララ攻略ポイント

Ⅰ・藺攻略ポイントⅠ、Ⅱで別の選択肢を選ぶ
Ⅱ・Ⅲ、Ⅳのイベントを発生させずにララに会う

ワンポイントアドバイス

★「貝殻」は石碑でゲット
★喉が乾いたら食堂へ



↑ああ、藺ちゃんが他の男に。彼女の想いを組んであげないと……



↑見よ、水中に漂うララの女体。ああキミと、キミとヤリたかったのじゃあああ!!



恥じらっちゃってまあ……



そのまま突きたいッ！

カスタム隷奴

ブランド	Kiss
OS	Win95/98
価格	7800円
ジャンル	SLG

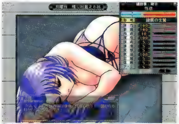
私立××学園の学園長。あなたが手に入れた地位。その学園は生徒である少女達を調教し、奴隷に仕立て上げる場所でもあった。堕とす少女達に何を望むかは、あなたが決めるのである。



攻略編

とにかく「カスタム」という名に恥じぬシステムによって、数字を求めるだけでは割と浅く見えがちです。そこで、ここでは数字を上げていくよりも、その他のデータを中心に扱っていきます。

ゲームの流れは、各キャラ別の特別なストーリーがあるのではなく、性格によって話が味付けされていきます。調教が進むと（肉欲値を上げていくと）奴隷から相談を受けるようになります。受け答えによって信頼度が変化しますし、受け答えがバラバラだと奴隷に困った顔をされてしまいます。話の流れを無視せずに答えていきましょう。



↑少女達を捕えてくれるので、調教するだけ

称号システム

最初「隷属の生贄」となっている称号はプレイ中にたびたび変わっていきます。「隷属」にあたる部分は調教メニューの種類毎にあり、スタート時は一緒ですが、一番進んでいるものになっていきます。また、一度称号が変化した後は同じレベルであれば、後から追い付いた称号が優先されます。

一方「生贄」にあたる部分は忠誠値と関係によって変化します。忠誠値によってレベルが上がり、呼称も変わります。関係による変化は表で＊印の付いてる非処女のレベル4だけで、愛欲の時が愛奴、肉欲・性欲で淫奴、従属で隷奴になります。

また、この忠誠値のレベルによって使用可能な調教の数も増えていきます。なんとなく納得してしまいます。



特定値名	0～29	30～	80～	140～	200～
	1	2	3	4	5
肉欲	隷属の	淫欲の	法悦の	淫乱の	禁悦の
技術	隷属の	口淫の	口悦の	服従の	奉悦の
被虐	隷属の	虐靡の	悦虐の	魔虐の	禁忌の
変態	隷属の	羞恥の	羞爛の	背徳の	倒錯の
アナル	隷属の	肛虐の	肛悦の	淫尻の	魅尻の

忠誠値	0～29	30～	90～	160～200
レベル	1	2	3	4
完全処女	生贄	美畜	聖女	堕天使
処女	生贄	処女	純潔	美麗奴
アナル処女	生贄	裏処女	妖女	麗奴
完全非処女	生贄	供物	牝犬	愛奴*

←よく見かけるものか……いる称号

イベント

毎週金曜は特別調教日です。4週目以外は完全非処女であれば全て見られます。各シチュエイションを楽しみましょう。そして、4週目、最後の日にはそれまでの調教具合によって決まります。発生条件の前派とアナル派とは、完全非処女で肉欲とアナルの数値を比べて大きい方になります。あと、特殊なのは処女捧げ。もちろん発生条件には処女であることが加わります。



→通常の調教には含まれない野外やコスプレや4Pまである



イベント名	発生条件	発生週
ピアッシング	なし	1～3
羞恥フェラ	なし	1
体操着3P	完全非処女／アナル処女	1
体操着アナル3P	完全非処女／前処女	1
遠隔ローターお散歩	なし	2
遠隔バイブお散歩	完全非処女／アナル処女	2
アナルバイブお散歩	完全非処女／前処女	2
水着／3P	完全非処女／アナル処女	2
水着／アナル	完全非処女／前処女	2
屋外フェラ	なし	3
レオタード3P（両穴）	完全非処女／前処女	3
レオタード3P（前穴）	完全非処女／アナル処女	3
レオタード3P（アナル）	完全非処女／前処女	3
全身愛撫後アナル3P	アナル処女	4
媚薬浣腸後Wアナルセックス	アナル派	4
3P後Wセックス	前派	4
全身愛撫後3P	前処女	4
全身愛撫後4P	完全処女	4
処女捧げ	関係が愛欲になった翌日	月～木

調教メニューリスト

特定値	0～29	30～79	80～139	140～199	200～999
快楽	愛撫	ローター	拘束ＳＥＸ	ハードコア	ハードＳＥＸ
奉仕	フェラチオ	ディープフェラ	ケツ舐め	全身愛撫	飲尿
被虐	スパンキング	鞭ロウ落とし	三角木馬	電気ショック	重り責め
恥辱	オナニー	放尿	浣腸	犬プレイ	放置プレイ
アナル	アナルバイブ	アナルボール	アナルセックス	ハードアナル	ハードコア2

調教メニュー

各値が上がっていくと、新たな、よりハードな調教が可能になります。調教ゲームの醍醐味ですね。注意したいのは、各値を平均的に上げていくと、使用可能調教数がいっぱいになってしまいやすいことです。新しい調教メニューは、覚えた時に加えないと無くなってしまいます。メニュー数がいっぱいの時にはどれかを消してでも加えることです。

各種目の4番目に覚えるメニューは2つの内から選ぶことができます。例えば奉仕なら全身愛撫と飲尿のどちらでも可能です。そして残った方が、数値が200を超えた時に出てきます。

調教はレベルの高い方が、体力等の数値の消費も激しいですが、効果のほうも高くなってます。そして、回数をこなせば数値は着々と上がるようになってます。

調教種目の中では、体力の消費がとかく大きい被虐が、一番数字を上げづらくなってます。レベル3の三角木馬が使えるようになるまでは、こつこつと（パンパンか？）スパンキングのみです。ちなみに調教効果があるのは1回につき4発まで。ヤリ過ぎには気を付けましょう。







↑イヤがるのは最初だけ。すぐに物わかりが良くなりますよ

エンディング

ハードに調教していくとどんどん減っていく気品値ですが、これがエンディングの判定に結構影響します。単純にランクの高いエンディングを目指すのであれば、気品値がなるべく下がらないように快楽や奉仕など数値が上がりやすい種目を集中的にやれば（称号のレベルを上げれば）他が0でも最高ランクのエンディングにたどり着けます。もちろん、忠誠値や関係、処女非処女も計算されますが、そんなに気にしなくても上がっていく数値ですので大丈夫でしょう。

ちなみに下のランクから、アングラAV女優、SMクラブのM女、権力者のメイド、制服で少女売春、高級娼婦、権力者の愛人となります。受けとり方によっては、特にハッピーエンドもバッドエンドもないのが特徴です。

エディット

このソフトの一番のウリでもある、エディットモード。ゲームの進行にほとんど関係無いのですが、処女／非処女も選べるので一週目のイベントがどうしても見たい時には重宝するかも。既に、ここに載ってないデータが発信されているので要チェック。好みのコを作るのだ。



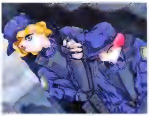
↓髪型、髪の色、目の色、肌の色、プロポーション、眼鏡、性格、性的経験、名前etc.…エディットモードでは完全オリジナルからどっかで見たような(笑)キャラまで、いろいろと作ることが可能。ただし、年だけは設定が高校生なので15～18才だけです





琥珀色の涙

10年前とある事件で妻を失い、失意の中アルコールに頼って生きる毎日。そんなある日路上で倒れている謎の [illegible]









ブランド	Ange
OS	Win95/98
価格	7800円
ジャンル	AVG







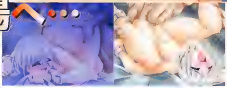




最愛のものを守る為 男は戦いの場へ…











攻略編

本作はコマンド選択式のアドベンチャーゲーム。ハードボイルドな物語風のストーリーでキャラクターの数を絞り、ハッピーエンドのパターンは2つと少なめ。どこでもセーブできるし、しかも全て2択なので総当たりしていけば、全てのエンディングは当然見られます。しかし、いくら2択とはいえそれなりに数はあるし、フラグの要素がかなり頭から存在し、それによって2つあるハッピーエンドの内コハル側に進めなくなってしまうので、初めからスムーズに進行するための手順を示そう。

ちなみに、ここでは便宜上前半後半と分けているが、ゲーム内ではノンストップである。選択の回数は少なくても前半の話は長めです。ゆっくり楽しもう。



↑主人公のマックス。酒とタバコの染み付いたハードボイルド野郎だ。タイトルからも分かる通り、飲む酒はバーボンだ。しかも、とってもイカついぞ。かなりの悪人ヅラである。そんな彼が主人公なんだから、当然ストーリーもハードなのだ

前半

コハルの言う通り助けてやる
店に入る
やさしい言葉をかける
バーの開店準備にする
止めておく
ここでコハルに聞く
コーヒーを
➡後半へ

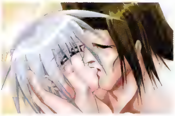
主に、ヒロインのミルとの生活。暗い過去を持つ男と女の、心暖まるストーリー部分だ。主に、後半に向けて、コハルとのエンディング用のフラグ立てをしておく。コハルの言う通りにしてればいいのだが、分りづらい部分でもある。一方、コンプリートを目指すには、逆にそのフラグを無視すればいいので、イベントCGの収集も兼ねて、それぞれ逆の選択肢を選んでおくのも必要だ。



銃は使わない
相手に体当たりする
一気に階段まで走る
地下室へ向かう
横に飛び退いてかわす
➡ENDING No.9

組織に連れ戻されたミルを取り戻すべく乗り込んでいく後半である。彼女を取り戻すためにはとにかく迅速な行動が必要で、Hシーンを見ている暇がないのが残念なところ。「地下室へ向かう」はそのまま「ボスの所へ行く」でも大丈夫ですが、ハセガワとの約束を考えるとやはりきちんとコハルを助けておきたい。このルート以外でもENDING No.7がミルとのちょっとしたハッピーエンドになってます。が、スッキリするためにはやっぱりこっちです。











←ハセガワの壮絶な最期。2人の内どっちを助けるか悩んでしまう

銃は使わない
ナイフを蹴り落とす
一旦、物陰に隠れる
階段まで走る
ボスの所へ行く
横に飛び退いてかわす
コハルを助けて戻る
➡ENDING No.8

前半で、仕事を選ぶときに「肉体労働の方がマシだ」にすると、前半でエンディング1への道が開けます。とはいってもただやられるだけのバッドエンド(ENDING No.1)ですが。ルートはビルで2人を倒した後に「ビルを調べる」(後半へ進むには「別荘へ向かう」)です。そして、前半でレイラに会った時に「ディクシー・クイーンを教える」にすることによって、後半このルートを進むとコハルとのバッドエンドENDING No.5になります。苦労して最も悲しい結末です。前半から表の通りに行動していれば一番大変なコハルとのハッピーエンドにたどり着けます。ちなみに最後を「このままミルと居る」にするとコハルはったらかしてのバッドエンド(ENDING No.6)です。



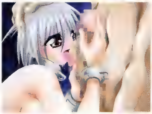


その他

バッドエンド集です(笑)。先にこちらを済ませてからの方がハッピーエンドですっきりすることでしょう。

コハルとのEDのためのフラグをクリアせずにレイラと戦い
転倒したまま反撃
➡ENDING No.2
コハルとのEDのルートの「ボスの所へ行く」のところで
地下室へ向かう
腹を撃つ
➡ENDING No.3
頭を撃つ
➡ENDING No.4
(後半の最初)銃で敵を倒す
一旦、物陰に隠れる
このまま攻撃
敵を狙い撃つ
ボスの所へ行く
➡ENDING No.7







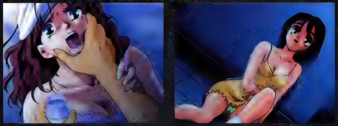
→バッドエンドの方がHシーンは豊富なのである。困ったもんだ





花嫁のヴァージンドレスを引き裂いたのは……なんとっ!?

友達の結婚式ってメッチャ気楽で楽しいもんだよね。でも、そんなめでたいスポットで妙な事件が起こって、しまいにゃ花嫁の美しい身体が切り刻まれたりしたら……。そして、その犯人がなんと……思わずウムムムムと唸るエンディングまで、息も息子も休むヒマがないという(?)本格サスペンスAVGでっせ。



ブランド	デザイアー/エクセレンツ
OS	Win95/98
価格	8800円
ジャンル	AVG



攻略編

特捜チェックポイント11箇条

BAD ENDの罠に気をつけろ！

気の強い恋人・なつみの尻に敷かれながら、のんびり大学生活を楽しむ淳也。フィアンセの深菜と蜜月の日々を送る淳也の親友・三島。永遠に続きそうに思えた4人の平和な日常に、突如、狂気に満ちた殺人鬼が忍び寄る。そして、淳也の胸に抱かれた美しい少女たちも次々に……。

な～んてハードボイルドしたくなるほど本格的な謎解きミステリーなんだけど、ストーリーは抜かずの一本道。バッドエンディングの仕掛けさえ読みきっちゃえば、半日で攻略できる。いちばんややこしいのは、「花嫁」の自宅・緋崎邸か（かなりの豪邸なんだな）。ただ、これも最初に全室をくまなくチェックしちゃえば、ノーミソが爆発することもないはず。とにかく、怖いのはバッドエンディング（別記事参照）の罠のみ。特にラスト寸前、主人公が銀行に行くときは、細心の注意が必要だ。慌てて銀行に向かうと、ドアノブに仕掛けられた爆弾で木っ端微塵に吹っ飛んじまう。まあ、とりあえずヤバそうな選択肢が出てきたら、きっちりセーブしとこう（セーブはいつでもどこでもできるぞ）。後半に集中するエッチにヨダレたらたらしつつ、意外な真犯人を追いつめていく。そんなオイチくってスリル満点のエンターテインメントだじょ。

①結婚式

主人公が教会から抜け出したときに「木陰で休む」を選択すると、彩という美少女とバッタリ。



↑むっちゃんこ可愛い彩ちゃん、登場

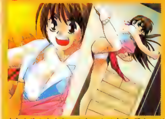
②披露宴

緋崎邸の全部屋を訪ねてちょ。このとき、緋崎広之進の部屋には2回入ること。それから外へ出ると、事件のはじまり～。



↑パンチラ姿の恭子ちゃん、絶体絶命！

③なつみのシャワーシーン後（翌朝）



↑主人公の恋人なつみちゃんは空手4段なのだ

大学の授業、学生食堂、中庭→警察署→三島宅→緋崎邸→自宅というルートで、仕切り直しの披露宴に突入だ。さらに披露宴では大広間に行き、「見る」→「まわり」で広之進と出会ってから控え室に向かえ！

④「死ね死ね……」の手紙後

警察から病院に戻り、待合室、深菜の病室、恭子の病室の3カ所を回ってから待合室に戻ると、憧れの彩ちゃんと再会だっ。



↑女刑事・祥子は悩殺ボディアタック捜査の達人だ

⑤なつみが実家に帰った翌日

大学の学生食堂→病院（④と同じ3カ所）→緋崎邸→三島宅→自宅のルートをたどると、殺人事件のテレビニュースがスタート。



↑実家に帰っちゃったなつみちゃん

⑥彩が負傷した直後～桐子とのデート

ファミレスを選択すると加奈子が出現。さらに病院に行くと、桐子が。翌日の桐子とのデートでは、鬼畜になって夜を共にしちゃおう。断ればバッドエンディング（以下BAD）だ。



↑淳也とムフフした翌日、看護婦の桐子ちゃんは……！

⑦桐子の死から1カ月後

自宅でビデオを見る→大学の中庭で加奈子に会う→病院へ行くというルートで、彩＆恭子に出会える。自宅に寄らずに大学の中庭に行くと、加奈子が現れるどころかBADを喰らうぞ。



↑まだ元気な頃の桐子ちゃん。か、かわいっす～っ

⑧恭子とのデート

デート当日、大学、緋崎邸、警察署、三島宅をうろうろし、駅前に行くとデート突入。



↑はじめて女の悦びを知っちゃった恭子ちゃん

⑨加奈子の誘い

加奈子から「ちょっとつきあってほしい」と誘われたら、OKすること。断るとBAD。



↑幼いようで、実は成熟しきった加奈子ちゃん

⑩逸美の誘い

緋崎家の秘密を握られた逸見が、淳也に色仕掛けで迫る。このとき誘いに乗ったら、BAD。きっぱり断っちまえ。



↑唯一の熟女・逸美が淳也に体当たりアタック

⑪銀行の貸金庫へ

奥沢の手紙を読んですぐに「銀行へ」を選ぶと爆死する。「見る」～「警察に電話」の順が正解。また銀行では「正直に話す」こと！



↑憧れの彩ちゃんとヤるまでは、死ねまっしぇん！

あいちゃん for Me
～メイド調教編～

U・Me SOFT
AVG+SLG
Win95/98
8800円

興奮



←大江に恨みを持つ少女・愛

↓昔とは違う、生き生きした表情





←かつての同級生・亜衣



純愛か？ 調教か？



↓休日はデートをすることもできる



←高まる情欲。もう戻れない



→メリーゴーランドで怖がるなんて…!?

実は話があるんだが……」ためらいがちに友は言った

「久しぶりだな」開口一番、大江は言った。ヤツは高校時代の俺の友人。だが、良かれあしかれ型にはまることが苦手で、ついには学校を飛び出し、社会に出て行ってしまった男だ。数年の時が過ぎ、事業家として成功した彼に招かれ、オレは大江の屋敷を訪ねて行った。外界から遮断されたような、どこか異質の空間、そこでオレを出迎えたのは、どことなく成功者の風格を滲ませてはいるが、昔と変わらぬ鷹揚さを見せる大江の笑顔、そして彼に仕える三人のメイドたちだった。

このときオレはそんなことを知るよしもなかったが、彼女たちは必ずしも大江に良い感情を持っているわけではなく、むしろ憎んでいる者さえいるのだ。だが表面上そんな素振りは見せず、客人のオレを出迎える彼女たちを一目見たとき、既にオレはこの不思議な物語に入り込んでいたのかもしれない。少なくとも大江はオレのことをはじめから、観客としてではなく、主役のひとりとしてここに呼んだつもりだったらしい。翌朝、ヤツの意外な申し出にオレは当惑する。「彼女を調教してくれないか？」彼女とは、昨日からオレの世話をしてくれているメイドのことだ。「専門の業者に頼もうかとも思ったんだが……」「じゃあ、オレが断ったら？」言葉を濁す大江。結局オレは彼の申し出を受けることになる。彼女を守りたいという意識のためか、あるいは逆に、自分自身の手で彼女を蹂躙したいという欲望のためなのか、それはオレにもわからない。ただ、オレが彼女に惹かれているのは確かだ。

ソフトROADSHOW

いやァ美少女ゲームってホントにいいモンですネ!

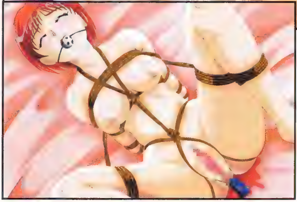
このコーナーでは、現在発売中の人気タイトルをズバーンと堪能してもらっちゃうぞ。気に入ったソフトがめっかったら、急いでショップへGOだ!!



←初日の奉仕を受けると、調教モードに突入してしまう



←選ばれなかったふたりは、大江の調教を受ける



←調教も最終段階だ



←元・お嬢様の絶頂シーン



大江は「彼女たちは嫌ならいつでも出て行ける。別に監禁してるわけじゃないからな」と言うが、女たちはそれぞれ理由があってここにいる。それ以前に、現実空間と微妙なひずみを持つこの屋敷の中で、女たちにとって大江は確かに支配者であり、内心はどうあれ、彼の意に沿わないことをする勇気を持つ者はいなかった。……少なくとも、オレが来るまでは。

だが、オレという異分子の存在は、彼女の心を大江自身も意図していなかった方向に導くことになる。オレが毎晩彼女に接することにより、確かに彼女は変わりはじめている。どういう形にせよ、オレの存在が彼女の心の支えになっていることは確かだ。やがて少しずつ、オレに心を開き、自分のことを語り始める彼女。……そして20日後。いったい何が起こるのか?



↑必殺アイテム・木馬。できれば使いたくない


彼女を支えられるのは
あなただけ
純愛のすすめ
初日の選択肢次第で、自動的に純愛モードか調教モードか決定される。ただし、1回でも地下室の調教をすると、自動的に調教モードに移行してしまうので注意！
調教のすすめ
男と男の約束だ

アイの名を持つ三人の女たち



姫川亜衣

主人公と大江の高校時代の同級生。当時の彼女は資産家の娘で、二人はまともに相手にされてもいなかった。父親が刑事事件に連座し、一家は没落していまや両者の地位は逆転しているが、プライドの高さを捨てきれず、やや自暴自棄になっている。

宮園藍

最初に主人公に出会ったときから、比較的良い印象を持っている。以前、恋愛に傷ついたことにより、やや小心になっているが、やがて本来の人なつっこさと笑顔を取り戻す。三人の中で一番家庭的。

↑気丈にふるまうが、彼女は意外にもろい。気をつけろ！

←三人の中で一番性的経験が豊富な藍。だが、それも彼女にとっての不幸だ

神崎愛

自分の意志を強く持ち、逆境に負けない強いハートを持つ、生気溢れる少女・愛。酒と賭博にうつつを抜かした父親が残した借金の代償として大江に差し出された彼女だが、彼に対する憎しみは強い。セックスの経験はない。

↑ついに憎しみが爆発する、瞬間!!

無人島物語XX

ピンパイ
SLG
Win95/98
8800円





↓須坂への好感度が低いと女のコの顔がモノクロ画面で表示され、Hな展開にならない。会い続けると、やがてこのように……

←ボートの部品のいくつかはサディスト須坂が持っている。女のコたちを襲わせること▼で手に入るので、身体を張ってもらおう

性と死はいつも背中合わせ!?



↑凌辱シーンは夜と昼では暗さが違って表示。こういう配慮がリアリティを生み出すのだ



↓サディスト須坂に犯され続けると病気に冒されたり、最悪、須坂の元に失踪してしまう。まあ、時が経てば戻ってくるのだけど







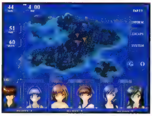
←どの女のコも、手紙や謎の人物によって薬や飲み物をもらい、眠らされて連れて来られたのだ

あの孤島サバイバルSLG、第2弾！



→ノーマル須坂なら情報、サディスト須坂なら凌辱とボートの部品、殺人鬼須坂なら死をもらうことになる。よく考えて話しかけよう

製[illegible]会社の新卒社員である主人公は、休暇を取ってA国に来ていた。というのも彼の元へ、殺されたはずの先輩社員・須坂より、手紙が届いたからだ。消印は明らかに須坂の死後のもので、中には航空券が同封されていた。導かれるままA国へ降りた主人公は、人懐っこい紳士からコーヒーをご馳走になり、眠気に襲われてしまう。再び気がついたときには、目の前に喋れない少女が立ち、辺りが砂浜に変わっていた。そう、そこは人里離れた無人島だったのだ。やがて、彼は同じように島へ連れてこられた女のコたちを次々発見。死んだはずの須坂とも出会うことになる。須坂は、自分の中にふたつの人格（サディストと殺人鬼）が潜むようになったと告白する。そして、主人公に女のコたちを連れてこの島から逃げるよう言い渡すのだったが……。



↑ポイントを探索すると新たなポイントを発見することもある。食料や水の調達を怠ると、体力回復が鈍り、ノイローゼになり易いぞ



←音情報や女のコの情報を頼りに、サディスト須坂を見分けよう



↑主人公への信頼度がアップするとやがて♥なイベントが発生する



恐怖に怯える少女たち

澤口瑠那
主人公が最初に出会う島唯一の住人。言葉を知らず表情も乏しい。彼女との END では全貌が明らかとなり、前作との繋がりもわかる。

相田 栞
シリーズ初の既婚者。といっても年は若く、幼さが残った新妻。彼女の夫と須坂は親友で、結婚後夫を通じ知り合った。

栗原 藍
判断力に富んだ活発な女のコ。両親を亡くし、叔父夫婦の元で生活していた。須坂は、この叔父夫婦が経営するアパートの住人。

池里美緒
しっかりした性格の大人びた女のコ。須坂と以前交際していたが、一方的に振られてしまう。今でも彼を強く想っているらしい。

水城菜々子
おっとりした女子校生。内気でおとなしい性格。以前、塾の先生だった須坂に憧れ、彼と手紙のやり取りをしていた。





↓瑠那とのエンディングには、脱出部品のほかにも、いくつかアイテムが必要となる。超ムズイ!!



行動を共にするうちに心が通い合っていく

プレイヤーは2人1組でパーティを編成し、島の各ポイントを探索。食料や水、脱出に必要不可欠なボートの部品を始めとするアイテム類を集め、60日の間に島から脱出するのが目的だ。各キャラには、画面に表示されないさまざまな内部パラメータが存在する。パラメータが低かったり、特定のアイテムがないと、新たなアイテムが入手できない場合もあって結構ムズイ。このほか、女のコには主人公への信頼度や須坂への好感度もあり、これら一連のパラメータの変動が、病気や家出、♥イベントの発生など、展開に大きく影響。かなりリアルな作りになっているのだ。システムもしっかりしているし、エンディングも女のコごとに用意されているから、飽きずに繰り返し遊べるぞ。美少女ファンのみならず、本格的SLGマニアにもお薦めの1本だ。



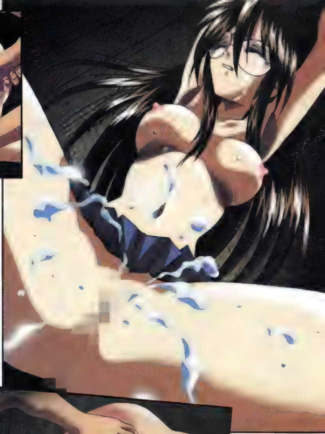
→幸せだったころの性生活を思い出す栞。もう夫の元へは帰れないのか？

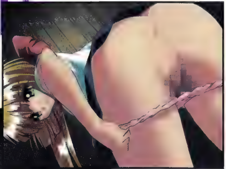
吐溜
～TRASH～

ZERO
AVG
Win95/98
8800円



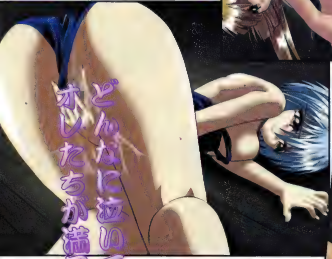
↑これぐらいのモノは簡単に入らないと、オレたちのモノはキツイぜっ!!



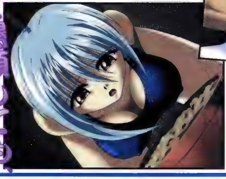


→脅かして自ら体を開かせる。無理矢理もいいけど、征服感は増すよね

↓女のコに自分でやって見せてもらおう!! 興奮度が違うぜ!!









どんなに泣いて懇願してもオレたちが満足するまでは許さない!!

3人の女のコを監禁して犯しまくり、完全に屈服するまで徹底的に調教するのだ!!

鬼畜の限りを尽しまくれ!! 悪魔の悦びに浸れるAVG



←調教できる女のコは、全部で3人。誰から始めてもいいのだ!!

先輩と呼ばれる主人公と、手下として扱われている後輩のふたりは、3人の女のコを監禁している。それぞれ魅力的な女のコで、3人ともモチロン処女。これから彼女たちに調教をくわえ、犯しまくるのだ……。というストーリーの『吐溜』は、すべてのCGのうち何と99%がエッチシーンという、とんでもない内容のAVGだ。ゲームは、3人のうちからひとりを選んで調教するというモノで、一回のプレイにかかる時間は、メッセージをスキップしたら10分もかからないという超お手軽なシステム。しかし、随所に出てくる選択肢によって、ストーリーがドンドン変化していくぞ!! また、スピード感溢れる音楽とも相まって、手軽に、そして何度もプレイできちゃうゲームなのだ。シナリオの中には、普段から手下として扱っていた後輩による主人公への逆襲や、犯していた女のコの逆襲といったバッドエンドなども多数用意されていて、バラエティーに富んでいるし、



←テキストによる文章と同時に声優による音声が再生される。音声のみも可だよ

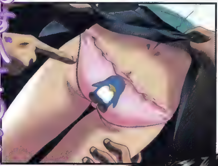




お前たちのすべての穴はオレたちの為にある。素直に差し出せば優しくしてやるぜ



↑どんなに抵抗しても、無駄だってことを嫌ほど教えてあげよう。女たちは、一生オレたちの奴隷として生きるのだ!!











←本物ではなくて、バイブを使って処女をいただくのも一興だ。捩り込んでやるぜ



声優さんによるリアルな音声も魅力のひとつだ。ただ、プレイ時間が短いのはユーザーの好みによって評価が分かれるかも…？　ま、お手軽に過激なプレイをしたいって人には、お薦めのゲームといえよう。全体的にダークな雰囲気が漂い、ただひとつの目的「女のコを犯すことだけ」に集約された内容は、ストレートに女のコの犯されるシーンを見たいという鬼畜好きな人には



←いくつかの選択肢を選んでゲームを進めていく

支持されること間違いなし。主人公と女のコたちとの心の交流や接点が一切ないというのも、ある意味凄いぞ!!

ON AIR

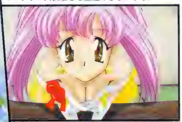
BROWINIE
AVG
Win95/98
8800円



↓ロケに行けば、女のコとの距離もグッと短くなるチャンス!! これを活かすも殺すもキミ次第だ!?



↑ベテラン大女優とも遭遇できちゃうぞ!!

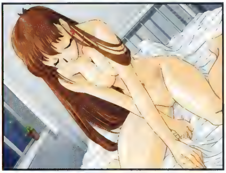


↑超人気アイドルのこんなショットも見放題☆

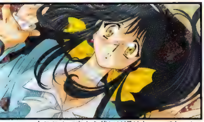
夢のTV局にアルバイトとして参加決定☆憧れの業界でアイドルたちをゲットしよう!!



総勢15人の女のコたちがキミを見ているぞ!!







↑ここまで来たら後には退けないってシーン。責任持って最後まで突き進め☆

↓いきなり屋外でチャンス到来☆ スクープ写真には要注意ね



ブラウン管の中で見てた、遠い存在の女のコたちと親密に☆



←仕事の合間に、女のコたちとの会話を繰り返して親密になっていこう!!

とあるテレビ局に照明係のバイトとして入社した主人公。しかし、初日から遅刻したり、新人歓迎会ではソープに連れていかれ、その噂が社内中に広まり一気に有名人として認知されてしまう。おかげで、初対面の人たちからもからかわれる始末。とは言え、逆に簡単に打ち解けることもできたので、良かったとしますか…という感じでスタートする『ON AIR』。局での仕事をこなし、女のコと出会って、最終的にひとりの女のコと付き合うことが目的のAVGだ。期間は約3ヶ月で、朝の6時半から夜の23時までが行動タイム。この時間中は大半が仕事に費やされるので、その合間や休日を使って女のコたちと親密にならなくてはいけない。チビキャラによるマップ移動と、コマンドの選択によりゲームを進行させていくのだ。行動によって、さまざまなイベントが発生していくぞ!!

登場する女のコは、アイドルや女子アナといったテレビの花形から、メイク係りや広報、そしてテレビ局関係者以外の女のコなど総勢15人。そのほとんどと親密になれちゃうという美味しい設定なのだ。中には、ソープのお姉さんとかヤクザの女親分といった変わり種もいて、あらゆるニーズに対応(?)。業界を舞台にひと暴れしよう!!

ポンズ

PON'Z

シェリー
ETC
Win95/98
7800円

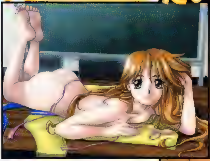
縛りも放尿も思いのままに!!





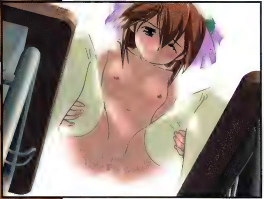
↑役の作り方次第で、縛りもできちゃうぞ!!

↓生徒会長の女のコも、一皮向けばこんなにセクシー☆





作った役に応じて、女のコたちとのエッチのシチュエーションが変化するのだ!!



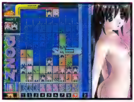
↓日焼けした肢体も水着の部分は、こんなに白くて綺麗☆　う〜ん、ソソるぜ!!

↓さすが優等生。バ○ブの使い方もうまいっす!!　さて、どうやって料理するかな……





日本の運命を賭けたパズル勝負!!



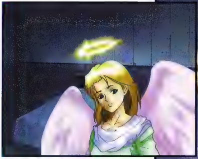
←さまざまな牌を使って、役を作っていく。コミカルだけど、難易度は高いぞ!!

20世紀末、謎の生命体「SDW」が日本に送り込まれ、あらゆる世代の老若男女を性的不能者にしていった。そのため、壊滅的なダメージを受けた日本政府は、SDWを捕獲するための装置を開発し、撲滅に乗り出した。主人公は、最終兵器でもあるパズル型装置を駆使し、敵が潜んでいるというエイバリー学園に潜入するのだった!!

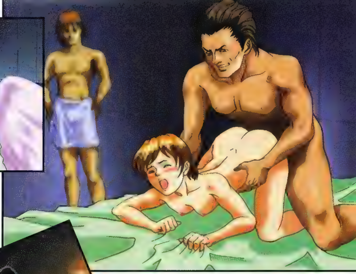
てなわけで、敵と遭遇すると落ちゲーでの対戦となる。牌は2個一組で落下、同じ絵柄の牌を3つ以上繋げると画面から消えていくぞ。しかし、ここから先が普通の落ちゲーと違うトコロ。消した牌は画面右側にストックされる。それを使って、麻雀のような役を作っていくのだ。役は42種類。「スカトロマニア」「SM三昧」「ストーカー」「スワッピング」といった美少ゲーならではの役が多数用意されているぞ!!　何より嬉しいのは、苦労して造り上げた役に応じて、エッチシーンも変化していくのだ。また、特殊な牌は、一度クリアしてからじゃないと出現しないので、最低でも2〜3回はプレイできる。飽きられがちなパズルゲームを、何度も挑戦したくなるシステムに仕上げているのは見事の一言だ。クリアしたら押し入れ行きってパターンが多い、昨今のゲームが物足りない君に!!

アイ・ゴースト

saint
AVG
Win95/98
7800円



↑主人公の死を告げる天使



↓見えないところで陰謀が進んでいる





→主人公は生然、ロクなヤツじゃなかったらしい





←主人公を助けてくれる霊能力者の草薙美琴

生者と死者の闇にいる者 〜GHOST〜

→ヒロインの緒川さなえは主人公の恋人だった……かもしれない



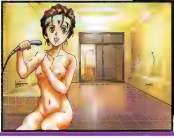




↑在りし日の主人公？



↓これが主人公の能力だ。なにをしてるのかって？　……覗きだよ

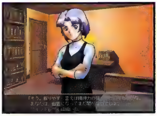


生命・記憶・力〜すべてを失った男の一週間

気がつくと、そこは夜更けの公園だった。彼は自分がここに居る理由、そして自分の名前すら思い出せない。途方に暮れる彼の前に悲しい瞳の天使が現れ、告げる。「あなたは死にました。このままだと一週間で地獄行きです」

どうやら彼は、生前の行ないが悪かったらしく、また、誰かに殺されて幽霊になっているらしい。自分が何者かを、そして、誰が自分を殺したのかを知るために行動をはじめる主人公。最初は、ただ見るだけしか行動できないのだが、経験によってだんだん能力が増えてくる。壁を通りぬけたり、ラップ音を出したり、幻を見せたり……。(なにしろ、幽霊だから)

やがて、生前の自分と、彼のまわりの人々のことが少しずつわかってくる。同時に、彼のまわりで進んでいたどす黒い陰謀が、少しずつその全貌をあらわして来る。恐らくは彼のボスで、この町の実力者である御椙とはいったい何者なのか？　恋人だったさなえは無事なのか？　そして、彼は誰に、なぜ殺されたのか？　風変わりなミステリー・アドベンチャーだ。



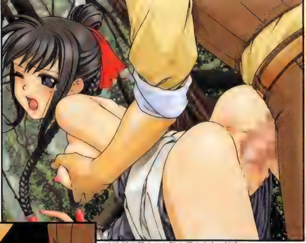
↑ゲームはノベル形式で進む。最初にできることは限られているが、経験を積んで「マインドレベル」が上がると、使える能力が増えてくるのだ

召喚者

MBS TRUSE
AVG
Win95/98
7800円



↑どちらかというと、レベルの高い精霊の方が儀式に協力的だ



↑物語の隠された鍵を握る少女・沙良





↑気性の荒い火の精霊もナッシュの力には勝てない

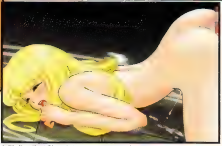




↑若い（レベルの低い）精霊は、経験も未熟だ



↑並みの人間なら死んでしまう程の儀式（すなわちセックス）をこなすナッシュ。やっぱり只者じゃない



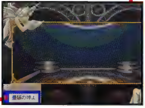
↑儀式の生け贄にされるレイチェルも、トゥルーエンドの鍵を握る人物のひとりだ

我は正統なる者。我が召喚に応えよ

いにしえの時代。王家の者たちは精霊を召喚し、契約を交わすことによって、強大な力を得ていた。だがやがて、宮廷闘争に端を発した戦いは大陸全土を戦火と崩壊に陥れる大惨事を引き起こす。みずからの力ゆえ、召喚者の一族は歴史から姿を消すことになったのだ。時が流れ、彼らの存在は伝説の中に埋没した…。

新しい物語は、旅の若者・ナッシュが妖精と出会ったところから始まる。みずからの素性を隠し、あてのない旅を続ける彼の前に現れた妖精モナモナはナッシュを召喚者の末裔と見抜き、彼を召喚の神殿に連れて行く……。

精霊の召喚は4つのキーワードを組み合わせることによってなされ、召喚された精霊とのエッチによって召喚者は地水火風の4属性の力を授けられる。導かれるまま、好奇心から召喚をはじめるナッシュ。いまだ惨禍を忘れ得ぬ人々から憎まれ、畏れられる召喚者の家系に生まれ、ただ目的もなく生きることだけが許されていた彼にとって、精霊の召喚ははじめて自ら目的を持って行なう行為だった。召喚を繰り返し、精霊の力を得て行くナッシュ、生け贄となった少女レイチェル、ナッシュの命を狙う暗殺者・沙良。やがて、三人をつなぐ運命の糸は一本に紡がれ、新しい伝説が生まれる……。



→4つのキーワードを組み合わせて召喚呪文を唱える。正しい組み合わせを唱えられれば精霊の召喚に成功する

まあじゃん黙視録

West Gate
ETC
Win95/98
8800円



→神谷三姉妹の末娘・舞。このロリロリ娘も敵の刺客だ





↑傷ついた晋一を守るため、尊い犠牲となった仲間たち。……脱衣麻雀だからね、一応



→四天王のひとり、李紅娘。勝つとエライことになるぞ



↓かつてゴールドラッシュのマスターと恋仲だった神谷麗も今は敵だ



→姉と妹をさしおいて目立っている神谷京









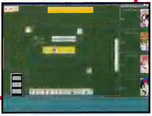
↑洗脳スーツを着せられたヒロイン・佐里。なんとうれしい展開！



ヒーローの条件～それは必殺技

みんな、待たせたな！　オレの名前は桜井晋一。雀卓という名の四角いジャングルで戦う、愛と正義の牌闘士（パイント）さ。師匠の大西滝二朗先生が謎の刺客に倒れて半年。オレも悪の秘密結社「ブラックシャドウ」につかまって、暗黒牌闘士に改造されそうになったけど、やつらのアジトを逃げ出して、今はこの雀荘・ゴールドラッシュがオレの第二のふるさとだ。戦いにあけくれた日々から足を洗って、トボケた中年オヤジのマスターと、いとしの佐里ちゃんがいるこの店で働く日々。だが、ついにブラックシャドウの刺客がオレの前に現れた。大切な人たちを守るため、愛と正義を守るため、オレの拳の白虎が吼える!!

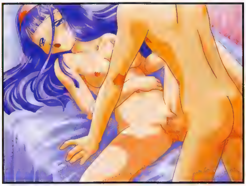
耳の穴かっぽじいて聞いてほしい。アニメのヒーロー物でもめったにお目にかかれない豪華声優陣！　マニアな人なら7、8人は楽勝で聞き分けられるはず。ストーリーも、必殺技あり（麻雀の技だけど）、骨肉の争いあり（っていうか、ほとんど血縁者）、山ごもりの修行あり、組織を裏切って味方になる敵役あり、ヒロインあり（バニーちゃんだけど）、謎の黒幕ありと、ヒーロー物のツボを完璧におさえて、まさに「超電磁プラズマ縛牌がえし！」のノリだ。でも、やってることは脱衣麻雀。メチャクチャ笑えるぜ、これ。



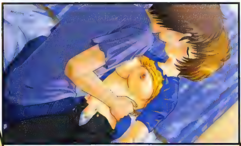
→麻雀はオーソドックスな4人打ち。半荘で敵より上位なら勝ちだ。女のコはハコに沈めば脱いでいく

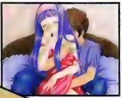
RISE
-ライズ-

RISE
AVG+SLG
Win95/98
8800円


↑深窓の令嬢・あやめさん


↑ななこは愛を知りたい。あなたの愛を感じたい


←大学の悪友・涼子とのHもアリ


→障害の多いあやめとの恋は実るのか、それとも……？

ななこはあなたと出会えてよかったです


↑最初はぎこちないHも、だんだん大胆に……




←思わぬところで人間らしい感情を見せるななこ

←ななこはこの後半日間口をきいてくれませんでした



ななこの秘密を大公開！



←ななこの心を育てるのは「ななこROOM」の画面。あなたの腕の見せどころだ


←バージョンアップはパーツ交換で


←めざせ、ミス・キャンパス！

機械のハートはオーバーヒート

はじめましてェ。私、ななこっています。倫敦橋（ろんどんばし）教授が作ったロボットなんですよォ。ロボットとっていっても、ななこには感情があるんです。というのはぁ、倫敦橋教授が作った、感情を持つAI（人工知能）が組み込まれてるから、いろんなことを感じたり、泣いたり笑ったりもできるし、忘れ物したり嘘ついたり計算間違えたりもできるんですよ。スゴいでしょう？

でもォ、ななこはまだ生まれたてだから、データでプレインストールされている情報以外のことはなにも知らないし、普通の人と同じような感情もまだまだ持ってないんです。だから、教授のお友だちで大学生のカナトさん（「名前は変更可能」だそうです。なんのことでしょうね？）のところで一カ月の間お勉強させてもらって、世の中のことや人間の生活を覚えたり、いろんなことを感じたり考えたりして、人間らしい心を持ったロボットにならないといけないんです。カナトさんの大学の「みすこん」で優勝すれば合格だそうです。大好きなカナトさんのためにも、がんばるぞ、オ〜。

というわけで、新ブランド、その名もRISEから登場の、ちょっと風変わりでちょっと胸キュンな育成シミュレーションは、ロボットのななこに人間らしい感情を持たせて、ミスコンで優勝させるのが目的。見た目と知能は普通なのに、常識や感情レベルは子供なみというななこの生活は、あなた自身が忘れていた、初々しい感動や純粋な心を思い出させてくれるはずだ。

樹木姫

デザイアー/エクセレンツ
AVG
Win95/98
8800円



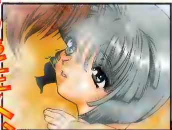


↓主人公のことを想って、ひとりで悶えるメイドさん。ここに乱入するか否かでストーリーも変化!?

お金持ちだけど病弱。それでも女にはモテモテ☆



陸の孤島で孤立した主人公たち。1対4の男女比で、ウハウハ（死語）の数日間!!







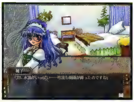
←好意に応じて、お口でご奉仕してもらおう

↓メイド服は脱がさないでのプレイがマナーです!?





5人の美女たちと監禁生活……閉じ込めたのは誰!?



→じっくりと文章を読んでいく、デジタルノベルタイプに近いAVGだ

若いながらも大企業の会長を務める主人公。しかし、体が弱く、人里離れた森に住まざるを得なかった。ところが、ある日森の中で何者かに襲われ、半死半生の目にあってしまう。何とか発見され、意識を取り戻したものの、その時には台風の影響で橋は壊れ、会社からのヘリも飛べない有り様で、陸の孤島に孤立してしまうのだった。屋敷の中には、書類上の妻である美人秘書と、3人のメイドたち、そして主人公の5人だけ。この中に主人公を襲った犯人がいるかもしれない。台風が過ぎ去り、会社からの救援が来るまでの数日の間は、この5人で過ごさなくてはならないのだった……。ゲームは、コマンド選択式のサスペンスフルAVG。登場する女のコたちの誰とでもラブラブ状態になることができるのだ☆　しかし、一歩間違うとバッドエンドが待ち受けているぞ。年上の美人秘書に、年下の3人のメイドたち。誰を選ぶかは好みが分かれるところだけど、エッチシーンに関しては、やっぱりメイドたちとの、ちょっとフェチが入ったプレイがソソるのだ。また、文章スキップ機能も付いているので、一回のプレイ時間を短くすることもできるのも嬉しいところ。選択肢自体は少ないので、お手軽にプレイできるのは魅力的だよ。

快調製作中

NEW SOFT PREVIE SHOW 現在製作中で〜す!

1999年現在、活況を呈している美少女ゲーム業界。次々とリリースされるソフトに目移りしている人も少なくないでしょう。当コーナーでは、ソフトメーカーのすご〜い人たちが現在鋭意製作中のソフトの最新情報をチョコッとだけ、紹介しちゃうぞ。ハマリそうなタイトルに今からツバをつけておいといてくれ。

Fresh!〜ティーンズ・メモリー〜

●ブランド/BELL-DA ●ジャンル/AVG ●価格/7800円 ●OS/Win95/98 ●発売日/6月予定







STORY 向こう見ずで無鉄砲だったあの頃。誰もがどの時代よりも輝いていた。でも、過ぎ去ってしまえば、全ては思い出という忘却の中に消えてしまう。あの娘に感じた切ない胸のうずきも……。転校してきたばかりの主人公が体験するラブストーリー。夏が終わるまでの間、彼はどんな恋愛を繰り広げるのか?

POINT 男女の一人称がパートごとに移り変わるリエゾン・システムを採用。原画、企画・シナリオともに『リエゾン』で話題になったスタッフを起用し、TVドラマの世界に近い、本格的な学園恋愛ロマンスを作り上げている。

眠り続けていた青春の記憶が今、よみがえる

こみっくパーティー

●ブランド/Leaf ●ジャンル/AVG+SLG ●価格/8800円 ●OS/Win95/98 ●発売日/5月下旬







STORY 美術の才がありながら、諸般の事情で美大には進めず、ごく普通の大学に進んだ主人公。ごく普通のキャンパスライフが訪れるかと思いきや、おたくな悪友が彼の才能を見込み、今度はマンガの世界に引き込もうとする。不幸にも半ば無理矢理に同人誌の世界に連れてこられ、そこで様々な人々と出会い…

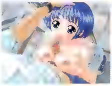
POINT リーフの新作タイトルは、同人誌即売会を舞台にした"同人恋愛SLG"。アドベンチャーと同人誌作成シミュレーションを融合し、よりマニアックな世界を再現。そして、そこに出入りする女のことの恋愛模様を描く。

少々オタクな美少女たちとの恋にドキマギ

ぎゃるふろ〜Gal's Frontier〜

●ブランド/PiAS ●ジャンル/AVG ●価格/7800円 ●OS/Win95/98 ●発売日/4月16日







STORY 三流エロ写真雑誌の編集者である主人公。今回、新雑誌を創刊するにあたり、女編集長から言われて始めたのが「ナンパ激写物」だった。今や各誌の定番ともなりつつあるこの企画。限られた時間の中、実際に街でナンパを試み、記事を書くという面倒な作業なのだが、どういうワケか女のコが大漁で…♡

POINT 手軽にHが楽しめる作品。一つ一つの登場キャラの攻略は簡単なので、気軽にプレイできる。そのうえシーンも多いので、やり込むことでより深く楽しむことが可能。とにかくボリュームたっぷりで遊びやすい作品だ。

Hシーンも女のコの数もボリュームたっぷり

なるほど! ソフト早わかりマーク テイストマーク

- ウルウル(感動モノ)
- ハラハラ(スリリングなモノ)
- ワハハハ(コメディモノ)
- ラブラブ(恋愛・興奮モノ)
- フムフム(考えさせられるモノ)

続・月花美人～桜花の頃～

●ブランド/SPEED ●ジャンル/AVG+SLG ●価格/8800円 ●OS/Win95/98 ●発売日/5月28日







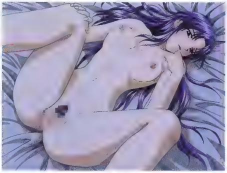
STORY まだ文字も書けないような頃、神社の境内で泣いているところを拾われ、その神社で暮らすコトになった尾崎彰人。彼は、宮司の一家の元で何不自由なく暮らし、宮司の本当の子供・山縣操とも心を通わせる仲になっていた。しかし彰人は、いつまでもこの立場に甘えてはいられないことを理解していた。

POINT 背徳的な世界観と華麗なCGで大好評を博した『月花美人』の続編。やり手の制作集団『すたじお実験室』が関わっていることで、キチッとツボを押さえた作品に仕上がっている。追求された究極の縛りを堪能するべし。

都会から程遠い山間の町で巻き起こる物語

ADAM THE DOUBLE FACTOR

●ブランド/シーズウェア ●ジャンル/AVG ●価格/8800円 ●OS/Win95/98 ●発売日/6月中旬







STORY 前国王の死去に伴い解散した旧エルディア情報部は、国王の遺伝子情報を組み込んだ新たなクローンマンを作っていた。しかし、クローンマンを国王の身代わりに据えて政権を奪取しようと考えた情報部の残党一派が、クローンマンを回収するために殺し屋を雇い、旧情報部員を探し出し、尋問していく。

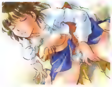
POINT 『EVE』シリーズの新バージョン『ADAM』シリーズ第1弾作品。主人公も『EVE burst error』と同じ、法条まりなと天城小次郎であるが、続編には位置しない。本作もまりなと小次郎が別々の視点で事件を追っていく。

マルチサイトシステムでふたりが事件を追う

いきなり無人島!?

●ブランド/イメージクラブ ●ジャンル/AVG ●価格/8800円 ●OS/Win95/98 ●発売日/6月4日







STORY 沈没する客船から逃れ、主人公の男と5人の女性がボートで流されて2日。漂着したのは南国の無人島だった。島に人影はなく、いつの日か脱出する時を夢見ながらの生活を過ごすことに。しかし、決死のサバイバルとは違い、豊かでのんびりした生活は、遭難という言葉を忘れる時もあるほどであった。

POINT 1日は午前、午後、夜の3つに分かれており、各時間帯でどのような行動をとるかをコマンドで指定する。また、コマンド実行時、どの女のコと共に行動するかを選ぶことが可能。合う回数が増えれば親密度もアップ！

無人島での生活は意外なほどに楽しいもの!?

Hyper Broken～魂のチカラ～

●ブランド/エスクード ●ジャンル/AVG ●価格/未定 ●OS/Win95/98 ●発売日/5月下旬～6月上旬







STORY 両親のいない主人公・佐伯政義は、唯一の肉親である美奈と暮らしていた。かつては格闘技の全国大会をも制した政義だったが、緑馬琉逸との闘いに敗れ、美奈を奪われてしまう。復讐を誓い修行の旅へ出た先で、緑馬も属するナゾの組織の存在、そして自分が「力の継承者」であることを知った政義は…

POINT 同社が発売した前作『Eye's～あなたの瞳にうつるもの～』がオーソドックスなAVGであったのに比べ、本作は「遊べるAVG」を意識した作りに。戦闘による主人公の成長を促すことにより、プラスαの要素を取り入れた。

「力の継承者」としての道を切り開いた時…

ジャンルマーク

ファンタジー　SF　ラブコメ　サイコ&ホラー　ミステリー&サスペンス

フェチ&ハードコア　学園モノ　時代モノ　オムニバス　その他

快調製作中

上海侍女物語

●ブランド／ライトプラン ●ジャンル／SLG ●価格／7800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／5月28日



STORY 上海の裏世界にも通じる偉大な父の死。一度は飛び出した屋敷に久々に戻った主人公は、婚約者が殺されるという悲劇を味わい、立ち直れないでいた。そんな彼に亡き父はこんな遺言を残していた。「事業と屋敷を受け継ぐ条件として、屋敷に住む5人のメイドを教育せよ」自暴自棄気味に承諾した彼は…。

POINT ゲームは1日単位で進行。昼と夜のパートに分かれており、昼はメイド育成のシミュレーション、夜はHシーンのイベントをこなしていく。事業経営でなくメイド育成に重点をおいているので、プレイ後の達成感も大。

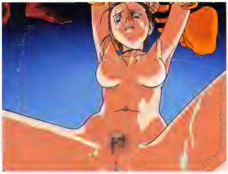




亡父が引き取った異人の少女たちを教育せよ

VIPER-F50～未来特捜ブレイバン～

●ブランド／ソニア ●ジャンル／AVG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月23日



STORY 対ドナーゲ用特殊捜査班のひとり・ブレイバンは、街で人間の少女・マリに襲われる。孤児であったマリは、幼い頃ゲルに拾われ、ドナーゲの一員として育てられていたのだ。同僚の特捜シャインは、人造人間軍団のドナーゲの手先である彼女を殺そうとするが、ブレイバンが逃がしてしまう。しかし……。

POINT おなじみのアニメーションAVG第11弾！ 全てのCGを256色前提で作成しており、ビデオに遜色ないハイクオリティなアニメーションを実現している。特撮モノの良さを残したシリアスなシナリオ展開にも注目したい。

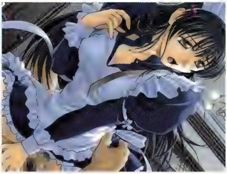




画像もシナリオ展開もVアニメに遜色なし！

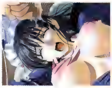
心のかけら

●ブランド／フォスター ●ジャンル／AVG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月30日



STORY 主人公をとりまく5人のメイド。お姉さん的存在の瀬野由希子、メガネっ娘の緒方真奈美、恋に憧れる池野美佳など、どれをとっても魅力的な女のコばかり♡ ところが、じつは主人公には特定の彼女がいたのです！ さぁ、キミはこのまま彼女との愛を貫くのか、それとも他のメイドに浮気するのか!?

POINT フォスターの春の新作は、最近流行のメイド物。メイドというと、すぐ凌辱調教系を思い出すが、本作では恋愛SLG仕立ての愛のあるシナリオが展開される。同社独特のライト感を失わず、かつ濃い人もＯＫな内容だ。





性欲のお世話も一緒にしてもらいましょう!?

プレゼントプレイ

●ブランド／デジアニメ・コーポレーション ●ジャンル／AVG ●価格／未定 ●OS／Win95/98 ●発売日／初夏予定



STORY プレゼントプレイ……直訳すれば「劇を演じる」といった意味にでもなるだろうか？ その名のとおり、ゲームの中で3人の美少女たちが上品でウィットに富んだ物語を展開していく。せつなさ、悲しさ、怒り、笑い、そして胸踊るようなサスペンス・・・様々な感情のエッセンスが散りばめられている。

POINT 動画枚数は数千枚をゆうに突破！ なんとテレビアニメ3本分にも匹敵するこのすべてのカットを、数々の人気アニメに携わってきた中澤一登氏が担当している。圧倒的なボリュームでキミを襲うデジア





華のある美少女たちの劇を堪能できる作品

なるほど！ ソフト早わかりマーク

テイストマーク

- [icon] ウルウル(感動モノ)
- [icon] ハラハラ(スリリングなモノ)
- [icon] ワハハハ(コメディモノ)
- [icon] ラブラブ(恋愛・興奮モノ)
- [icon] フムフム(考えさせられるモノ)

リップスティックアドベンチャーEX

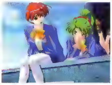
●ブランド／フェアリーテール ●ジャンル／AVG ●●価格／7800円 ●OS／Win95/98/NT4.0 ●発売日／4月23日

STORY これといった仕事もなく、くすぶった日々を送っている私立探偵・一条恵美。そんな恵美に想いを寄せる日高小梅。事件は恵美に意味不明な仕事が依頼される事から始まる。明らかに日常と違う何かに関わっているような感覚を覚え始めるふたり。しかし、巨大な渦に巻き込まれているとは知る由もなく…。

POINT 探偵とその見習いという男女ふたりの主人公の視点で追っていくドラマティックAVG。キャラや設定などは変わったモノの、かつての名作『リップスティック・アドベンチャー』のリメイクであるコトにも注目したい。







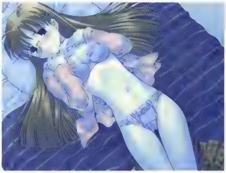
微妙な男女の関係が続くふたりの行く末は？

終末の過ごし方

●ブランド／アボガドパワーズ ●ジャンル／ETC ●価格／7800円 ●OS／Win95/98 ●●発売日／4月9日

STORY 次の週末には人類滅亡だ。世界の主な政府、研究機関、学者たちがここまで意見を一致させたコトはない。それでもまだ、未来に希望を託す人は少なくない。対照的に、この事実に収まりがつかず自暴自棄に終末を迎える人ももちろん少なくない。でも……結局、あと1週間で何が出来るというのだろう？

POINT 人類滅亡まであと1週間…そんな差し迫った状況の中、なんとなく日常のままに生き続けてきた主人公たちのココロの空洞は埋められるのか？ 余談だが、ヒロイン全員がメガネっ娘というコトにも注目したい(笑)。







週末には終末を迎える人類に幸せはあるか？

上海幻想譚～帝都奇譚外伝～

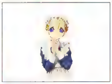
●ブランド／deeps ●ジャンル／AVG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／6月下旬

STORY 怪盗憧螺魔の事件から数ヶ月。舞台は上海。ある日、上海のフランス租界をデートしていた主人公・工藤とあやは暴漢に襲われる。あやは誘拐され、工藤も気がつくと岩崎邸にてメイドのマーシャの介抱を受けていた。岩崎は工藤に、ふたりを襲撃したのは秘密結社「塞龍党」ではないか、と告げるが…？

POINT 97年12月に発売された『帝都奇譚 道士探偵の事件メモ』の事実上の続編。前作で好評だったフルボイスに重点を置き、ラジオドラマ風AVGのシステムを採用。読み応えのある重厚なシナリオを楽しむことが出来る。







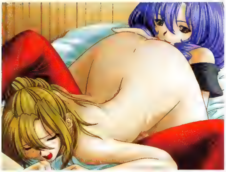
コンセプトは昭和50年代のラジオドラマ…？

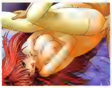
カウボーイベイベ～

●ブランド／Triangle ●ジャンル／AVG ●価格／限定版8800円/通常版7800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／5月21日（予）

STORY 全く流行らない片田舎の旅館。先代が亡くなり、若い女将がとった行動は、高利貸しに金を借りる事だけだった。いつしかその借金は莫大な額に膨れ上がり、早く返さないと建物を持って行かれる事態に。女将は無い知恵を絞って考えた。そして行き着いた結論は、旅館を秘密の娼婦館にすることだった!?

POINT 西部劇調を基本にHとギャグ、そして激しいガンアクションをミックス。OVAのように1話完結で物語が進行することで、各話に必ずサービスシーンが織り込まれ、選択肢により様々なシチュエーションのHが楽しめる。







莫大な借金を返済するべく体を使って働け！

ジャンルマーク

ファンタジー　SF　ラブコメ　サイコ&ホラー　ミステリー&サスペンス

フェチ&ハードコア　学園モノ　時代モノ　オムニバス　その他

快調製作中

紅蓮

●ブランド／ZONE ●ジャンル／RPG ●価格／8800円(予) ●OS／Win95/98 ●発売日／5月予定

STORY 秦桜元年、年号が変わり初めての年、この国の始まりは希望に満ちたモノではなかった。鬼の仕業と思われる被害が多発したのだ。諜報機関を使い真相を探らせるが、解ったのは犯人が本物の鬼であるというコトだけ。ここに至り、将軍光義は対抗機関の設立を決意。ここに退魔機関「紅蓮」が誕生した。

POINT 初心者にもなじみやすい2D-RPGスタイルを採用。育成SLG風の成長システムのエッセンスをプラスし、アドベンチャーモード、育成モード、フィールドモード、戦闘モードの4種類の場面でストーリーは進行していく。





国中で暴れまわる鬼を見事退治出来るか？

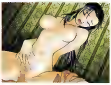
東京九龍（トウキョウカオルーン）

●ブランド／JANIS ●ジャンル／SLG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月23日

STORY 主人公・新城尚也はこの腐りきった街、東京九龍で「育て屋」を生業としていた。「育て屋」とは、依頼者のニーズに適応する素材を探し出し、それを人材として育成した後に提供する職業。それらの仕事に対する手数料が主人公の報酬となるのだ。そんな彼のもとにまたまた新たなお客サマがやって来る。

POINT 依頼者の要望に合わせた素材を探し、手持ちの資金で少女たちを教育していく。1ヵ月という育成期間の中で、彼女たちとどう接するかがカギ。好感度が高すぎても低すぎても調教は上手くいかないので注意すること。





混沌とした怪しげな街で彼が営む仕事とは？

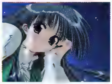
ロマンスは剣の輝きII

●ブランド／フェアリーテール ●ジャンル／RPG ●価格／未定 ●OS／Win95/98/NT4.0 ●発売日／未定（15禁）

STORY 父の果たせなかった宿願をはたすべく、盗賊となったキース。主に依頼をされて盗みを行うが、金持ちからしか盗まない義賊であり、情に厚く、自称「世界一、女だけにやさしい男」。そんな彼は、複数の女のコとパーティを組むことに。やがて、キースに対する彼女たちの信頼は、愛情へと移り変わり…。

POINT 前作『ロマンスは剣の輝き』の世界観をそのまま継承し、さらに広がった世界を自由に行き来できる。共有経験値によるレベルアップや武器を強化するカスタムアップには新要素を追加。魔法や剣技も大幅に増加した。





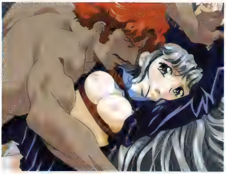
女のコばかりのハーレムパーティと主人公の恋の行方は？

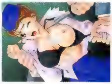
Ultimatic Gambling Battle 夢・天・使

●ブランド／Triangle ●ジャンル／ETC ●価格／限定版8800円／通常版7800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月23日

STORY 舞台は近未来の東京の外れに位置する歓楽街。その中でひときわ目立つ高層ビルの最上階にある秘密の店「Secret Harem」。ここは世の男たちの疲れた心を癒す究極のヴァーチャルプレイルームである。そこで待つのは選りすぐりの美少女たち、麻雀、大富豪、そしてめくるめく官能のヴァーチャル世界…。

POINT 麻雀と大富豪という2大ゲームで対戦脱衣を体験。相手をするのは12人の女のコ、そしてナビゲータ2名。見事勝利をおさめれば、有名マンガ家やアニメーターが描いた、ハイレベルな「ご褒美CG」を目にすることに♡





ヴァーチャル美少女たちと夢のひとときを

なるほど！ソフト早わかりマーク　テイストマーク

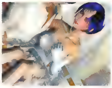
ウルウル(感動モノ)　ハラハラ(スリリングなモノ)　ワハハハ(コメディモノ)　ラブラブ(恋愛・興奮モノ)　フムフム(考えさせられるモノ)

尾行～夜の帰り道～

●ブランド／イリュージョン ●ジャンル／AVG+SLG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／5月14日



STORY 物語の舞台は、現代日本のとある街。平成大学に通う学生である主人公・群青アキラは、様々な理由により、学校帰りの女のコたちの後をつけて行く。その後は、ストレートに告白して女のコと恋人になったり、あっさりフラれたり。場合によっては自らの欲望の命ずるまま、襲いかかってみることも…!?

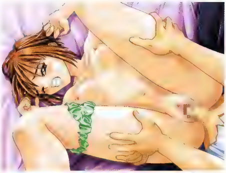



POINT 圧倒的な立体感と迫力を持って迫る3DCGの街並み。リアルタイムポリゴンで表現された尾行シーンは、今までにない新しい興奮を呼び起こす。また、精錬された3DポリゴンのHシーンも迫力と魅力に満ちあふれている。

深夜の街中…気づかれぬように後をつけろ！

PILE・DRIVER

●ブランド／ブルーゲイル ●ジャンル／AVG ●価格／7800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／5月28日



STORY 主人公・郷野勘太郎のまわりに、なぜか女のコが集まるようになる。どうやら彼の股間を狙っているらしく、子宮にズンズン響くチ○コが忘れられないとか。これはもうパラダイス状態。しかし、彼が本当に好きな女のコは、いつもケンカばかりしている幼なじみの里穂であった。この究極の選択の行方は？




POINT タイトルそのままに、くい打ち機のごとく、エッチシーンを豪快に表現。いやらしさを追求したアングルや、リアルに描かれた汁などは生唾モノ♡ 一方で、女のコたちにオモチャにされる主人公の姿が痛々しい!?。

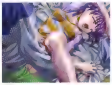
女のコからモテモテになるのも考えモノか？

絶望～青い果実の散花～

●ブランド／スタジオメビウス ●ジャンル／AVG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月23日



STORY ある学園の修学旅行中、生徒が集団誘拐・暴行される事件が発生。事件の首謀者である主人公は裁判で死刑が確定、数ヶ月後に執行される。だが、彼は大人しく成仏しなかった。自分の欲望を満たすべく、亡霊となって復活したのだ。そして今日も、少女の躰を求めて街をさまよい、次々と監禁していく…。

POINT 前作『悪夢～青い果実の散花～』よりも、Hシーンが大幅にパワーアップ！ メインキャラの女のコは28人、サブキャラを含めれば50人以上。しかも全員がお約束の「処女」というコトで、これはヤリがいがあります。

少女たちの恐怖が、絶望へと変わっていく…

ジャンルマーク
ファンタジー　SF　ラブコメ　サイコ&ホラー　ミステリー&サスペンス
フェチ&ハードコア　学園モノ　時代モノ　オムニバス　その他

快調製作中

夏の終わりに

●ブランド／deeps ●ジャンル／SLG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月23日

STORY 主人公・翔は受験生。一向に能率の上がらない彼を見かねた両親は、夏休みの間、家庭教師をつけることに。そして翔の前に現れたのは、それぞれに魅力を持った5人の年上の女性だった。翔と女性たちは日々のふれ合いと様々なイベントを通じて親密になっていく。果たして翔は本当の愛を育めるのか？

POINT 主人公の毎日の行動により、ヒロインたちとの相関関係が各種パラメータにより変化する。と同時に、各教科担当の女性たちからターン毎に課題が。この課題をクリアすることが、エンディングに大きく影響するとか？





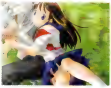
8月31日、キミに寄り添うオンナはいるか？

加奈～いもうと～

●ブランド／D.O. ●ジャンル／ETC ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月予定

STORY 幼い頃のあの日以来、病弱な妹は「絶対に守るべき存在」となった。何が起ころうと彼女を守ってやること、それが兄にとっての幸せだった。この一瞬の幸せがいつまでも続くように祈る兄と、その兄の背中を見つめ続けてきた妹。互いの存在を大切に想う心は、いつしか愛情にも似た感情へと変わり……。

POINT ディーオー社が満を持して贈る初の純愛ノベル。ウリは何と言っても練りに練りこんだシナリオ。「好き」「愛してる」以上に「たいせつ」に想う、純粋なココロを感じ取って欲しい。この物語は間違いなく泣けます…。


兄と妹を結ぶカタイ絆 それはいつしか愛へ…

Stay With…～カレンのくれた季節～

●ブランド／天津堂 ●ジャンル／AVG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／5月予定

STORY 主人公・内田和也はバイト先のスクラップ置き場で、廃棄待ちのアンドロイドを発見する。それは本物の人間と見分けがつかないほど精巧に作られた少女。廃棄されることを忍びなく思い、こっそり盗み出す和也。目覚めさせる手段の手がかりもないまま数日が過ぎたある日、突然ひとりでに動き出し……。

POINT 「心」を手に入れたコトで、次第に愛情に目覚めていくアンドロイド・カレン。所詮はアンドロイドと考えていた主人公が、カレンをひとりの女のコとしてとらえ始めた時、物語はクライマックスへと進むことになる。





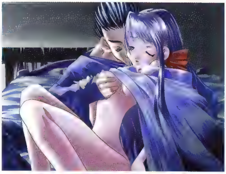
大切な人、そして本当の愛を見つけて下さい

SEVEN

●ブランド／Types ●ジャンル／AVG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月16日予定

STORY 1999年4月。神話の系譜と新世紀の息吹の混じり合う神宮町では、桜もその花を咲かせ、なにやら新鮮な空気に満ちていた。新学期が始まった城ヶ根学院では、生徒たちがごく普通の日常を過ごしていた。世紀末とか世の中は騒いでいるけど、僕らの日常は平和に過ぎていく……そう思っていた。だが…？

POINT ナゾの少女の失われた力を集めていくボード型ノベルAVG。ボードパートは、日付や時間と対応した、いわばスゴロクに模した構成であり、ルーレットによりゲームを進め、止まったコマにより物語が展開していく。





すべての力を取り戻し悪しき神を封印せよ！

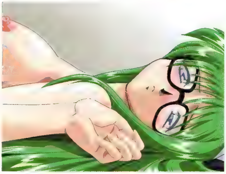
なるほど！ ソフト早わかりマーク　テイストマーク

ウルウル(感動モノ)　ハラハラ(スリリングなモノ)　ワハハハ(コメディモノ)　ラブラブ(恋愛・興奮モノ)　フムフム(考えさせられるモノ)

淫内感染2

etc.

●ブランド／ZyX ●ジャンル／AVG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／今春予定



STORY 主人公・坂口晃は、城宮総合病院での地位を確かなモノに固めつつあった。将来の院長の座も安泰と思われていた矢先、彼の野望に陰りを落とすものが現れる。以前から院長派閥と対立していた副院長派閥が、院長交代を狙って動き始めたのだ。そして副院長は、坂口を己の派閥に取り込もうと画策する。



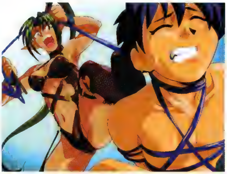


POINT 本格派AVGとして好評を博している『淫内感染』シリーズの最新作。ある病院を舞台に、おなじみのキャラクターに新キャラクターを取り混ぜ、美しいグラフィックとボリュームあるシナリオで物語が演出されている。

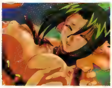
病院内に張り巡らされた淫靡なワナに女は…

SPACE OFERA アッガ・ルター～恐怖の宇宙魔女～

●ブランド／MENU ●ジャンル／AVG ●価格／7800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月15日予定



STORY 妖術師ルインは、アイラ・バイラと共に異次元空間の魔城にいた。アイラ・バイラは能力の限りを発揮し、ルインを満足させようと快感エネルギーを与え続けていたが、ついに充分な満足が与えられなくなる。自分たちのエネルギーに匹敵する性エネルギーを持つ人物を探し出す…。それが太陽であった。





POINT 梶島正樹が原作・キャラクター原案を、AICが制作を担当。共にメジャータイトルの経験を持つ実力者であり、連動のOVAは既に1万本近くのセールスを記録している。本タイトルはOVAの物語の後日談が描かれている。

若き研究者は妖術師ルインに生まれ変わり…

お兄ちゃんといっしょ

●ブランド／FISH CAFE ●ジャンル／AVG ●価格／7800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月23日



STORY 昔からの幼なじみ・源鞠乃。貿易会社の娘であるお嬢様の有川水穂。成績優秀、運動神経も抜群な春日花梨。イマイチ影のうすい野火子。彼女たちはみなあなたのクラスメート。そんな彼女たちが、いきなり自分の義妹になったら、あなたはどうしますか？ まして、あなたが想いをよせていたとしたら？





POINT 純愛コメディ系の分岐式AVG。シナリオは二章に分かれ、前半は日常や女のコとの出会いを中心とした序章。後半は序章での展開しだいで、各キャラ別の4つの本編に進行。イベントなどをメインにクライマックスへ。

ある日、キミの知り合いの女のコが妹に…!?

虚像庭園～少女の散る場所～

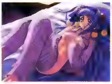
etc.

●ブランド／BLACK PACKAGE TRY ●ジャンル／ETC ●価格／7800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月8日



STORY 平凡な生活を送るごくフツーの主人公。彼は最近、彼女とケンカ別れしたばかり。その傷心を癒すために、この休暇を利用し、クルマで旅行中であった。しかし、山中で嵐に遭い、近くの洋館に避難することに。その洋館は、病弱の少女・弥生が療養する別荘。ここを舞台に、愛憎蠢く悲劇が始まる…。





POINT 読みすすめるだけで臨場感あふれるストーリーを楽しむコトが可能。また、読みやすさにも気を配り、文章の表示速度、スキップ設定はもちろん、文章の巻き戻しやシナリオ回想など、シナリオの分岐が把握しやすい。

ココロに沸き上がる憎悪に身を任せるまま…

ジャンルマーク

ファンタジー　SF　ラブコメ　サイコ&ホラー　ミステリー&サスペンス
フェチ&ハードコア　学園モノ　時代モノ　オムニバス　etc. その他

快調製作中

Kanon

etc.

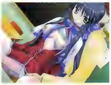
●ブランド/KEY ●ジャンル/AVG ●価格/8800円 ●OS/Win95/98 ●発売日/4月23日



STORY 俺は住み慣れた街を離れることになった。行き先は、幼い日の思い出の場所。懐かしい雪に包まれた街並み。7年ぶりに訪れた街は、昔の面影をそのままに、俺を迎えてくれた。再会と出会い。雪の降る街での新しい生活。そこで出会った5人の少女。雪が溶ける頃、冬の日の物語もまた、思い出に還る…。







POINT 5人の少女との冬の日の物語を体験する、恋愛を目的としたAVG。オーソドックスのコマンド選択方式だが、「移動」などのムダなコマンドを廃し、プレイヤーが自然に物語を読み進められるように配慮がなされている。

降り続く雪の中、ひとりの少女と出会った…

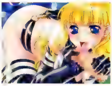
SWEET LOVE CONCERTO

●ブランド/アンジェ ●ジャンル/AVG ●価格/7800円 ●OS/Win95/98 ●発売日/4月24日



STORY ミカエルとローズは、学校を卒業したばかりの新米の天使と悪魔。彼らはそれぞれ一人前になる為、人間界でペアを組んで仕事をしなければならない。天使の仕事は、人間を幸せにすること。悪魔の仕事は、人間を欲望に正直にさせること。ふたりは手早く点数を稼げる日本に行くことを決めるのだが…!?





POINT 章立てでストーリーが展開するコマンド選択式のラブコメAVG。物語共通のメインキャラの他、それぞれの話に応じたキャラクターも。主人公は天使と悪魔というふたりの女のコで、彼女たちが章ごと交互に活躍する。

章ごとに天使と悪魔が入れ代わるラブコメAVG

DOLL

●ブランド/フォレスター ●ジャンル/AVG ●価格/9800円(予) ●OS/Win95/98 ●発売日/7月上旬



STORY 旅の剣士ノエルは一夜の宿にと足を止めた廃屋で、騎士の一団に追われる少女フィオナと出会う。ノエルの剣によって救われたフィオナ。彼女はある伝説を語り始める。「王家に危機ある時、墓所の扉を開け、そこに封じられる力、いかなる願いも叶える…」フィオナは国を奪われた王女だったのだ。





POINT 前作『EDEN』のノウハウを更に進化させたフォレスター3DムービーAVG第2弾。モデルの魅力の追求、肌の柔らかさの表現、汗などの液体表現はより上を目指し、さらにポリゴンでの自然な衣服表現にも力を注いでいる。

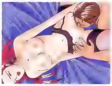
全編を3Dムービーと音声、効果音のみで構成

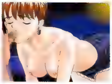
サークルメイト

●ブランド/Bonbee! ●ジャンル/AVG ●価格/未定 ●OS/Win95/98 ●発売日/今春予定



STORY ある日、ひとりの女子校生が駅のホームから落ち、死んだ。霧島ジュン。彼女とは同好会仲間だった主人公は、彼女が殺されたのかもしれないという噂を耳にする。少しずつ崩れる日常生活、ねじ曲がる人間関係、主人公につきまとう刑事、少女の隠された性癖…。やがてジュンの死も暴かれていき…





POINT PC-98時代にリリースされ、その淫靡な設定と卓越したシナリオで話題を呼んだ『ボンびぃボンボン！』が、装いも新たにリニューアル！ あらゆるシチュエーションを通じ、Hシーンの淫靡さをとことん追求している。

精魂込めてリニューアルされた移植"怪"作!!

なるほど！ソフト早わかりマーク

テイストマーク

ウルウル(感動モノ) / ハラハラ(スリリングなモノ) / ワハハハ(コメディモノ) / ラブラブ(恋愛・興奮モノ) / フムフム(考えさせられるモノ)

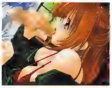
略奪～緊縛の館 完結編～

●ブランド／XYZ ●ジャンル／SLG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月9日

STORY 森の奥でひっそりたたずむ洋館。数十年前、双子の兄弟がこの館で淫靡な生活を送っていたコトは、森の木々たちが記憶の片隅に留めているだけだろう。そして今、この館にいるのは少年と少女、そして少年の従兄弟。父の遺言により、三人仲良く暮らす事になったのだ。そして、歴史は繰り返される…。

POINT プレイヤーとコンピュータが、交互にひとりの少女を調教していく対戦型調教SLG。それぞれが決めた調教スケジュールを、少女が順にこなしていく。一定の調教期間後、少女が自分の「ご主人様」に選んだ方の勝利。







ご主人様になれるのは人間かコンピュータか

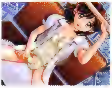
NA・NA・MIワンダーランド

●ブランド／アルシーヴ ●ジャンル／SLG ●価格／6800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月9日予定

STORY 全部で15コの部屋を用意された主人公。その中からひとつずつ部屋を選択し、物語は展開していく。日常ではあり得ないようなもしもの世界、日常にありふれている身近な世界、全く異なった仮想現実の世界…。とにかくシチュエーションは様々。しかし、Hの対象になる女のコは「ななみ」ただひとり。

POINT キーワードは妄想遊戯。手軽に、そして様々な設定でHシーンを楽しむことができる。また、状況や好みに応じ、ヒロインである「ななみ」の見た目や精神年齢が変化。同じ女のコでも全く異なる印象を受けるはず。







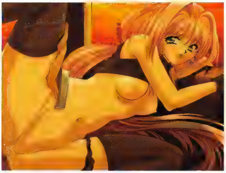
女のコという生き物はここまで変わるのです

ピュティア

●ブランド／Studio e・go! ●ジャンル／RPG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／5月下旬

STORY とある国を訪れた主人公・ヒルトと相棒のディーテ。遺跡調査人を生業としていた彼らは、自然が豊かで樹海の多いこの地で、しばらく遺跡荒らしに従じるコトにした。しかし、この国の情勢は、激しい抗争が繰り返されているような状態。面倒を省くため、彼らはこの国の実力者を取り入ることにした。

POINT 8世紀の欧州をヒントにしたファンタジー世界と、太古から連なる古代文明を掛け合わせたような舞台設定。バトルシーンでは、かわいいキャラクターが画面を動き回る。シナリオを盛り上げる洗練されたCGにも注目！







激しい戦いを繰り返しボクらは成長していく

LOVE FOREVER

●ブランド／Bunny Pro. ●ジャンル／AVG ●価格／8800円 ●OS／Win95/98 ●発売日／4月15日

STORY 日本武道会館の全国格闘技選手権にて、親友・右京との決勝戦に勝利したマサトは、ひとつの宣言とひとつの決断をする。誰からの挑戦も受ける、という宣言。密かに想っていた小夜花に告白する、という決断。マサトは勇気を出して小夜花に告白、ふたりは交際を始める。が、災いは突然やって来た……。

POINT 「単なるAVGじゃつまらない！」というキミのために、格闘モードを用意。男同士の熱いバトルは、ヒロインへの愛をさらに盛り上げる。また、ヒロインとの記憶を失うコトで、別の女性と恋に落ちる可能性もあり？







苦難と死闘を乗り越え永遠の愛に巡り会う…

ジャンルマーク

ファンタジー　SF　ラブコメ　サイコ&ホラー　ミステリー&サスペンス
フェチ&ハードコア　学園モノ　時代モノ　オムニバス　その他

FOSTER
SUPER EROTIC ADVENTURE GAMES
フォスター

私がなくした心のかけら
きっと貴方が見つけてくれる。






1999年4月30日発売予定
価格 8800円
http://www.foster.gr.jp/


心のかけら

後悔で彩られた過去。忘れたい記憶。

平和な日常が覆されるとき
そしてそれを現在に引きずることしかできずにいる自分。

平和な日常に訪れる、殺人者！

主人公の周りで起った殺人事件。
それをきっかけに再び起こった悲劇は…

ぬれぎぬ
NUREGINU

ストーリー
主人公は大学の入学を控え
平和な日常を送っていた
しかし、それは過去の出来事を
忘れることで、そして後悔する
ことで得られる儚いものだった



その日常は主人公の周りでおこった殺人に
よってあっけないほど簡単に壊される…
その魔手が主人公の大切な人に迫ったとき
主人公に何が出来るのだろうか？
そして、その犯人は…

定価7,800円
4月28日発売

＊18歳以上の方はご購入いただけます。

TAKE

(有)タケエンタープライゼス
〒106-0032 東京都港区六本木3-16-13-905
TEL 03-3583-8718　FAX 03-3583-8725
http://www.takedes.co.jp

ゲームタイトル：ぬれぎぬ｛濡衣｝　使用OS：WIN95,WIN98　DIRECTX：6.1以上
解像度：640×480（VGA以上 VRAM2MB以上）　色数：HIGH COLOR 32536色以上



ノベルタイプAVG
女の子のみ音声あり！







狂*師 ~ねらわれた制服~
■クラウド■Win95
■7800円■AVG

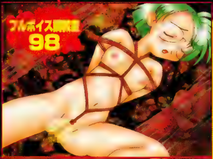
世紀末美少女 奴



檻
■MBS TRUSE■Win95
■7800円■AVG



美しき獲物たちの学園
■ミンク■Win95/98
■8800円■AVG



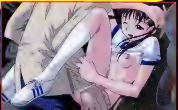
LAST CHILD ~NERVOUS BREAKDOWN~
■PIL■Win95
■8500円■SLG

美少女ゲームの世界ではもはや常識と言ってもいいのが「ダーク系」という言葉だ。「ダーク系」とは要するに「鬼畜系」と同義。可憐な少女を雌犬に調教したり、幼い女の子にムリヤリ性の歓びを教え込ませる…といった類いの作品、それ等を括る言葉として「ダーク系」という言葉は流通している。最近流行りの「純愛系」という言葉、その全く正反対の意味を指す言葉だと考えればいいだろう。そんな性の奴隷と化したヒロイン達を、このコーナーでは図鑑形式で紹介してみた。こうして沢山の奴隷を並べて分かることは、奴隷の価値は恥辱や苦痛に歪んだ表情の美しさで決まる、ということだ。ただ単に虐待するだけでは駄目なのだ。美しく、より美しく、我々は奴隷達を虐待しなければならないのだ。彼女達も自身の苦痛に歪んだ際の美しさを十分に心得ているのであり、苦痛に泣き叫ぶことは我々御主人様に対する裏返しの愛情表現である場合がほとんどである。その気持ちに応えるためにも、我々は奴隷達を、より美しくなるように穢していかなければならないのだ。この矛盾に満ちたテーマこそ「ダーク系」の一番の醍醐味と言えるだろう。さて、その「ダーク系」の作品群なのだが、更に大きく二つのタイプに分類できる。まず第一は大勢の女の子に次々と鬼畜な行為をしていく作品。AVGの多くがこのタイプだ。ここで取り上げた作品だと、『狂*師』『檻』『せ·ん·せ·い』『MIND』等がその系統だろう。この手の作品は、



せ·ん·せ·い
■D.O.■Win95/98
■8800円■AVG









吊(つるし)

■D'z■Win95
■7800円■ETC



Fifteen

すくうるがあるず
デジタル読本

■LIBIDO■Win95/98
■8800円■AVG



せいきまつ びしょうじょ どれい みほん いちば
隷見本市場

どのようにして大勢の女の子に鬼畜な行為をするのか？の舞台設定が作品の質を左右することが多い。例えば『檻』はゲームの中のゲームで仮想現実のエッチを楽しむ設定だし、『MIND』は女性を性的興奮に導かせる薬を手にした生徒が主人公という設定だ。現実感と非現実感の境界線を上手く舞台にした作品が、より多くの美しい奴隷を生み出す優れた作品と言えるようだ。そして第二の分類は一人の女の子をみっちりと時間をかけて奴隷に仕立て上げていく作品。SLGの多くがこのタイプ。『LAST CHILD』『Natural』『雪色のカルテ』等がここで紹介した中ではそうだ。これ等の作品は、当然、そのじっくりと開発する女の子の質に作品の質が比例することになる。例えば『Natural』は、やりようによっては「純愛系」のエンディングで終わらせることもできる。要するに同じ作品が「純愛系」にも「ダーク系」にもなるのであり、それは即ち、どちらのユーザーも取り込めるだけの魅力をヒロインが持っている、ということだ。じっくり時間をかけて調教するだけの価値を有する魅力的なヒロインか否かが、奴隷はもとより作品の質にも大きく関わってくるようだ。さて「ダーク系」の二大勢力についてこうして述べてきたわけだが、しかし現在で最も盛り上がっている、その二つのジャンルに分類できない新しい「ダーク系」の作品群を忘れてはならない。次のページでは、そのような「ダーク系」の新しい潮流について紹介していこう。





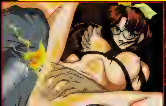
Natural ~身も心も~

■フェアリーテール■Win95/3.1
■7800円■AVG+SLG

月花美人

■SPEED■Win95
■7800円■SLG+AVG



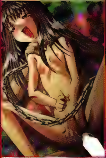






MIND

■まんぼうソフト■Win95
■8800円■AVG



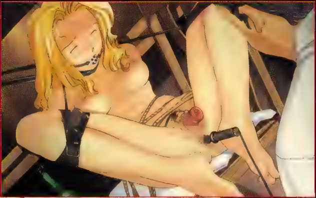
好き好き大好き

■13cm■Win95
■8800円■ETC



雪色のカルテ

■Peach■Win95
■8800円■SLG





新しい「ダーク系」の潮流の中で最も勢いのあるのがAVGとSLGとの折衷ものだ。物語の途中まで色々な女の子が出てくるが、よし、この娘、と決めたら、じっくり調教して奴隷化させていく、といったタイプの作品のこと。ここで取り上げた中だと『月花美人』や『悶』『SSS』がそうだろうか。またAVGだがヒロインをじっくり奴隷に仕立て上げていく『美しき獲物たちの学園』『脅迫』といったタイプ、ゲーム性よりもストーリー性を重視した『吊(つるし)』『好き好き大好き』『魔淫の宴』のデジタルノベルタイプ…と、本当に様々なタイプがある。ひと口に「ダーク系」と括っても、実は非常に奥深い世界であるのが、ここからも分かっていただけると思う。このように「ダーク系」にも色々なタイプがあるわけなのだが、中でも要注目なのが凌辱する側=男性側のパラメータをシミュレーションするタイプの作品だ。ここでは紹介しなかったが、エルフの『臭作』やブルーゲイルの『My dearアレながオジサン』など、凌辱する側のキャラクターが立った作品の大ヒット作が、ここ最近よく見られる。これ等は、「いかにヒロインに感情移入させるか」というこれまでの考えとは、まるで反対の発想から生まれた新機軸のヒット作と言っていいだろう。特に『臭作』の主人公である「臭作」というオッサンは、男性キャラにもかかわらずベストキャラランキングにも上位に顔を出すほどの人気ぶりなのだ。今後もこの手の凌辱する側のベストキャラが誕生し続けるのを願おうではないか。…さて、長々と「ダーク系」について語ってきたわけだが、我々調教師=ユーザーにとって重要なのは、スタイルよりも精神であることを、決して忘れてはならない。荒縄も浣腸も不可欠な物ではない。調教にとって真に不可欠なのは、恥辱と苦痛に歪んだヒロイン、それのみなのだ。その恥辱と苦痛を与える方法は言葉でも哲学でもいい。涙し眉をひそめ歯をくいしばる女の子を我々男性が美しいと感じる限り「ダーク系」ソフトは21世紀も無くなることはないだろう。我々「ダーク系」ファンは、そんな永遠の「美」を求め、今日もモニターに向かい続けるのだ。





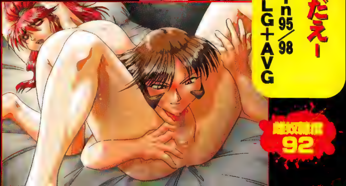
悶 -もだえ-

■うえぽん■Win95/98
■8800円■SLG+AVG



SSS ~Three S~ ~slapstick sweet & slave~

■Triangle■Win95/98
■7800円■SLG



世紀末美少女奴隷見本市場



魔淫の宴

■BLACK PACKAGE TRY
■Win95/98■7800円■ETC





脅迫～終わらない明日～

■アイル■Win95/98
■8800円■AVG



ムチムチセクしぃパフぇ

■ティアラ■Win95
■8800円■SLG





この美少女を奴隷にできたら貴方も立派な調教師
ダーク系調教名作ソフト・リスペクト!!

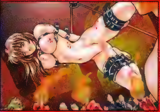
現在でこそ確固たる地位を築いている「ダーク系」作品群だが、その陰に時代を切り開いてきた名作の数々を忘れてはならない。「ダーク系」のロックで言うところのビートルズにあたるのがPILの『SEEK』シリーズだろう。この作品が業界に与えた影響は計り知れない。この作品が無かったら今の調教SLGは無かったと言ってもいいかもしれない。ただ凌辱するだけでなく、その背後に奥深い人間ドラマがあるのも時代を先取りしていた。「ダーク系」のみならず美少女ゲーム史を語る上で絶対に忘れることのできない作品だ。『SEEK』で出来た流れを吹き荒れる嵐にまで大きくしたのが『虜』シリーズと『無垢』シリーズだ。この二本の登場で調教SLGは完全に業界に認知されるに到った。そしてそれは「ダーク系」時代幕開けの合図でもあったのだった。『放課後マニア倶楽部』は「ダーク系」を一般のユーザーに広く知らしめるのに最も貢献した作品の一つだ。もともと「純愛系」として大人気だった作品の裏版として急遽発売されたのだから、「純愛系」ユーザーに与えたインパクトはとてつもなく大きかった。21世紀も、歴史を彩る「ダーク系」ソフトが世に出続けることを、ともに願おう。

SEEK2 ～SADISTIC BABYLON～

■PIL■Win95/98
■8500円■SLG



りすぐれた調教SLGの記念碑的作品「SEEK」シリーズ。この作品でPILはSM専門ソフトハウスとしての地位を確立した。ハードな調教シーンがもちろん見物なのだが、その陰にあるストーリーもしっかり読ませていたのはさすがPIL。その先見さには脱帽だ。「ダーク系」という概念を紐解けば、必ずここに辿り着くと言ってもいいだろう。美少女ゲーム史に永遠に輝き続けるシリーズだ。



放課後マニア倶楽部

■LIBIDO■Win95/Mac
■8800円■SLG



気「純愛系」ソフトの版として急遽発売された作品。一般ユーザーの響は大きく、チラシにレミアも。世に「ダーク系」を知らしめた一本。



無垢2

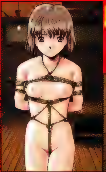
■にくきゅう■Win95
■8800円■SLG

メイドと奴隷調教を結び付けた歴史的作品。今のメイド人気の元祖的なシリーズだ。システムの細部にまで凝った作りが素晴らしい。

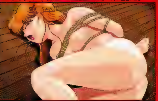


虜2

■D.O.■Win95
■9800円■SLG



調教SLGというジャンルを認知させたシリーズ。三角木馬や浣腸など、そのマニアックな雰囲気に痺れたファンは多かった。「ダーク系」の王道を行く作品だ。



攻略電脳アイドル 刊行記念



好実 昭博（'94年3月号）



介錯（'97年9月号）



黒田 和也（'98年9月号）

BugBug（バグバグ） 合同付録 攻略電脳idol

特製 トレーディングカード 全6種



好実 昭博（'95年10月号）



介錯（'98年6月号）



介錯（'99年3月号）

キミはすべて集めることができるか!?

- ●この付録は、本誌『攻略電脳アイドル Vol.1』および『BugBug』'99年5月号に付いています。
- ●1冊に1袋、3枚入りです　封入されるカードの組み合わせはランダムになっています
- ●開封時にカードを傷つけないようご注意ください。

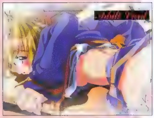

すべてが押し付けられた事実なら・・・・・・・・・
生きてることにどんな意義があるのだろうか・・・・・・・・・
幼いときに母親を、中学になったときに父親を失った少年
——真木 裕太は『生』というものの存在に疑問を浮かべ、
自分自身の存在意義にも疑問を持ち始める。
それ以来、彼は生きる目的もないまま空虚な日々を送る。
そして、「ケイティ」という女性を描くようになる。
そんなある日、ひとりの少女に出会う。
彼女の名前は庚夕菜。
自分の『望』を叶えるために女神リリスを利用して裕太を
闇に陥れる。
少女の『望』……
それが叶うとき、少年は自分の存在意義をみつかるのだろうか
そして、少年の『望』は……
うわさの新感覚ロールプレイングゲーム今ここに!!
初回限定版
夢幻スケジュール手帳つき
特別収録
結菜のダイエットメモ、等
夢幻
Mugen
～虚実と真実
Purple
企画・製作 Purple
〒156-0051
東京都世田谷区宮坂3-10-
TEL：03-3706-9766
WARNING スタッフ求む!!
ただいまPurpleでは、一緒に働いてくれる方を募集中です。私達と共に作品を作って、充実した日々を送りましょう。募集職種は、グラフィッカーです。
やる気のある方は、作品と履歴書を同封のうえ左記まで発送して下さい。弊社で選考のうえ追って電話いたします。経験者大歓迎、未経験者でも可。
好評発売中!!

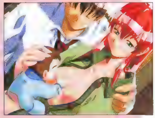
このコーナーは今が旬の美少女トレーディングカードを毎回ひと味違った切り口でドーンと紹介しちゃいます!!

攻略美少女

美少女トレカのちょっと嬉しいHな

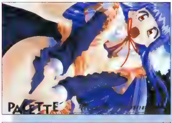






Natural ～身も心も～

▶発売元／ブロッコリー◀
▶全75種／1パック10枚入り◀
▶価格／381円(税別)◀



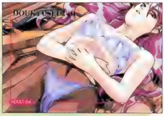




PALETTE

▶発売元／ブロッコリー◀
▶全88種／1パック10枚入り◀
▶価格／476円(税別)◀

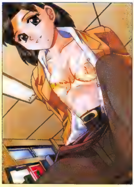




同級生＆同級生2

▶発売元／エルフ◀▶販売元／アートプレスト◀
▶全92種／1パック12枚入り◀
▶価格／400円(税込)◀



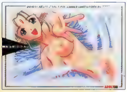


晴れのち ときどき胸さわぎ

▶発売元／ブロッコリー◀▶全117種／1パック10枚入り◀▶価格／371円(税別)◀

ランス コレクションパート1 パート2

JAPAN CARD FESTIVAL 1998 SUMMER LIMITED VERSION
▶発売元／ティーアイ(限定版でないパート1はトイ・インターナショナル)◀
▶パート1パート2とも全96種／1パック12枚入り◀
▶価格／400円(税抜)◀





男なら貴重度よりスケベ度で勝負!!

大不況なのにここだけ超盛り上がりなのがトレーディングカード、通称トレカの世界。中でも超アツいのが美少女トレカだ。そこで今回はその中のちょっとエッチなカード、通称「アダルトカード」をドカンと取り上げてみました。これって意外に数が少なかったりするのよね。美少女ゲーム系ならもっとこの手の種類があってもイイと思うんだけど。下手するとプレミアカードよりパックの中から出てきた喜びは大きかったりするのにねぇ。やっぱ周りの価値観に左右されちゃダメっスよ。男ならエロっしょ、エロ。…そんなワケでズラーッとエッチなトレカばっかりを並べてみたんだけど、いや～、壮観ですな。この手のアダルトカードなんだけど、種類によってもちろん異なるけど、それぞれ大体10枚前後くらいあるみたい。その中でもただパンチラしてるだけのヤツから思いっきりアエいでるヤツまで絵柄も様々。例えば

トレカIDOL

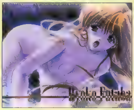
カードを大紹介!! アダルトカード編

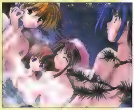
今回は出るとやっぱり嬉しいちょっぴりエッチな通称アダルトカードをこれでもかってな感じで紹介しまくり♥

Pia♥キャロットへようこそ!!1&2

▼発売元／ブロッコリー▲▼全80種／1パック10枚入り▲▼価格／476円(税別)▲







Highschool Terra Story

▶発売元／ブロッコリー◀▶全87種／1パック10枚入り◀▶価格／381円(税別)◀





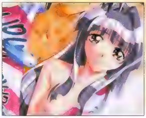
放課後ファンくらぶ

▼発売元／ブロッコリー▲▼全124種／1パック10枚入り▲▼価格／371円(税別)▲











Virtuacall

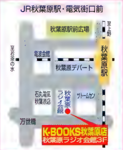
▶発売元／ブロッコリー◀
▶全144種／1パック10枚入り◀
▶価格／371円(税別)◀

『Natural』なら、いわゆる「アダルトカード」って括りのカードは12種類あって、ここで紹介しているのはその中の何点か。なんだけれど他の「イベントカード」や「エンディングカード」の中にもエロいカードはあったりするので複雑。実際、千歳が赤ちゃんにオッパイをあげているカードは「エンディングカード」の中の一枚。要するに「アダルトカード」とあらかじめ括られているカードはあるが、そればかりに気を取られていると大事なエロいカードをＧＥＴし損なう怖れがあるってコトだ。さらに複雑なのが、イベント等での限定カードの中に、意外にこの手のエッチなカードが沢山あったりするってコト。例えばここに紹介している『ランスコレクション パート1 パート2』のカードはそういうイベント限定モノ。こういったのは別枠で紹介している「Ｋ－ＢＯＯＫＳ」を始めとした美少女グッズ専門店で見つけるしかないかもね。せっかくの美少女トレカなんだもの、プレミア度より下半身でコレクションするのも、男らしくてイイかもよ？

▶今回の御協力店◀

K-BOOKS 秋葉原店

トレカはもちろん美少女グッズのことなら何でもオマカセなのがこのお店。美少女グッズならどんな探し物でも見つかること請け合いだぞ。問い合わせは03-3255-4866まで。住所は東京都千代田区外神田1-15-16秋葉原ラジオ会館３Ｆ、営業時間は12時～20時、年末年始を除いて年中無休だぞ。池袋店(03-3985-5456)もあるので合わせて探そう。これでキミも美少女グッズマスターだぜ！



女のコやら運転手、男の浪漫テンコ盛り

ずっといっしょ for Windows
ずっといっしょCD-ROMコレクション-どきどき桜子さん-
ガタンゴトン



プレイステーションで大人気の『ずっといっしょ』が、ついにパソコンに移植！もちろんWin95/98対応。3人のヒロインとのドキドキの同居生活。果たしてキミは誰にも知られずに無事に一年間を過ごせるか？発売中5800円（税別）







こちらは『ずっといっしょ』のデスクトップアクセサリ集。ヒロインのひとり桜子さんがメインで、ミニゲームやら壁紙・アイコンなど楽しいアイテムが満載。発売中5800円（税別）



ギネスブック級の巨大ジオラマが話題になった『ガタンコトン』。ジオラマの中を縦横無尽に走り回る電車運転ゲームだ。運転士気分で精巧に作られたジオラマの中を走り回ろうぜ。プレステ版は既に発売中。アーケード版も5月にお目見えするらしいぞ。発売中5800円（税別）









どんな味かお楽しみ♥

愛の戦神　パルテオン

特撮ヒロインとお色気が見事に融合したビデオ作品がこれ。正義のヒロインが陵辱される姿はたまりません!!

現代に甦った古代の戦いの神が、性欲に狂った男に取りつき少女たちを襲う。愛の戦神パルテオンは、少女たちを守るべく、彼らに立ち向かうのだった!! 第1巻は既に発売中。以下2巻は4/18、3巻は5/18発売。6000円（税別）



様々な情報をごった

Information 情報

世に氾濫するマニアック情報の数々。このコーナーではどんな情報でも好き嫌いなく掲載。高

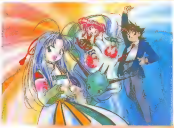
ごちそういっぱいうらやまし〜

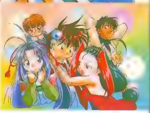
守護月天！　ビデオ絵巻

「月刊コミックガンガン」で好評連載中の『まもって守護月天！』。コミックスもテレビ放映とも絶好調で、久々のヒットアニメではないでしょうか？



清い心の持ち主の七梨太助とその守護者である守護月天・シャオリンを中心に繰り広げられる、ドタバタラブコメディ。人気のもととなってるのは、やっぱりシャオリンでしょう。ラブリーなキャラと国府田マリ子の声ってのもツボを心得てるって感じだもんね。その大人気の『守護月天』のテレビ放映版がビデオで登場。第1話＆第11話ダイジェストストーリーと、主要登場キャラ紹介、アイテム紹介で構成。第1弾以下、第2弾も6/21発売予定だぞ。4/21発売3100円（税別）







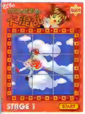
CLAMPワールドにお腹いっぱい

さくらとあそぼ！ CLAMP学園電子分校

衛星放送のアニメにしては異様な盛り上がりのCCさくら。原作もがんばってるし、狙い撃ちされてるかのような設定だから、当然っちゃあ当然ですけど。そこで、この「さくらとあそぼ！」である。もういくらでも遊ばせていただきますよ～Q と言ってしまいそうです。内容は実用的なスクリーンセーバー、壁紙、アイコン、デスクトップテーマ、サウンドクリップに、シューティングや、神経衰弱、パズルなどのゲームが4本。更にクリアポイントによって隠しゲームが楽しめる本格派。4/20発売 7800円（税抜）予定









CLAMPオフィシャルWebサイトのCD-ROM版第4弾。インターネット上で公開されたものを中心に描き下ろし、画集＆コミックス未収録作品、未発表最新対談など、メンバー全面参加。オリジナル連載もCCさくらも詰まって密度は濃いぞ。濃すぎて中身の詳細を入れるスペースがないのが残念な程だ。4/28発売4800円（税別）



点で紹介するコーナー

Restaurant 食堂

級料理に飽きたキミたちに口当たりの良い色んな食材を提供するぞ！

質よりも量で勝負なのだ!!

美しき獲物たちの学園 トレカBOX

美少女ゲームで人気を博した、ふたりのヒロインの視点で進むマルチストーリーAVG『美しき獲物たちの学園』のトレーディングカードがこれ。全86種類で、1パック10枚入り。種類も豊富なので、コンプリートするにはかなりの忍耐が必要かもね。発売中1パック10枚入り381円・1ボックス6000円。発売元のブロッコリーでは、マスコットキャラクター「デ・ジ・キャラット」の声優も募集してるぞ。詳しくは、囲み内を見てね。



デ・ジ・キャラット声優募集中!

募集期間：4月15日書類必着
応募資格：12歳以上の女性 プロ・アマ問わず（18歳未満は保護者の同意書が必要）
必要書類：履歴書（身長記入）
写真2点
200字以内の作文「私はこういうデ・ジ・キャラットになりたい」
上記のものを4月15日必着で、下記の住所へ
〒177-0033 東京都練馬区高野台2-14-1
㈱ブロッコリー「声優募集係」まで郵送

好きなものは最後の最後だ

キャラ・フェス '99春

黄金週間というと、逆に分かりづらいゴールデンウィーク。今まで比較的大きなイベントはなかったんだけど、今年は大型イベントのメッカ・東京ビッグサイトにて「キャラ・フェス99春」が行われるぞ。（18禁含む）美少女系作品のイベントタイトル通りのキャラクターメインのメーカーによる作品紹介、グッズ販売がメイン。読者のみなさんにはお馴染みのジャンル、しかも同人ではなく、一般キャラクターもなし。美少女満載なこのイベント、いかがなものでしょうか。今から待ち遠しくて、しばらく眠れない日々が続くかもよ(笑)。おっと開催は5月4日で前も後ろも休みの日。全力でイケルのがいいよね。



ゲテモノほどうまいのだ

EZ2DJ



今、ゲーセンで最もホットなジャンルといえば、音ゲーとかリズムゲーとか言われる一連のゲーム達だ。次々と新作が出ているし、コンシューマーにも結構移植されてるので、とりあえず誰でも知ってると思う。注目度の高さは日本国内に止まらず、海外からの問い合わせも多いそうだ。そして、これはどうだ！ 見た目からして、ディープなラブ系音ゲー。シングルプレイ、カップルプレイ、バトルプレイ、クラブミックスプレイ、と想像力が刺激される4つのモードが用意されている。開発元は韓国のメーカー。ということは、こちらと同様のセンスで考えると、K-ダンスポップやK-ヒップホップなどがあるのでは…いや、あって欲しい！ プレイしてみたいよね。まだ、国内発売は未定だが、注目してみたい逸品だ。







↑寮の歓迎会での１コマ。酔っぱらった耕治とマネージャーはいい雰囲気に。この後は…



二次元美少女が集

電脳アニ

このコーナーでは美少女ゲームが原作の18禁オリジナルアニメビデオを紹介するぞ。



←温泉で出会ったこの色っぽい美少女は？ 耕治はかりモテモテやがって うらやまし過ぎるぞ！



↑梓の妹の美奈が勘違いの元になって、すれ違いもおこるけど、結局最後は万事丸く治まるんですよね



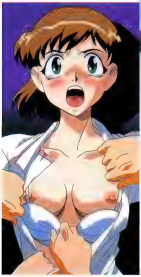
Piaキャロット2号店に夏の間バイトとして採用された耕治と梓。第一印象は最悪だったが、時が経つにつれて、互いに気になる存在に…。カワイイ制服も拝めて、リゾート地でHっていう理想的なストーリー。

「MENU1」では、従業員全

すれ違いながらも最後はハッピーエンド

Pia♥キャロットへようこそ!!2 MENU1～3

Hする女のコ人数	計3人	純愛度	95	鬼畜度	10
フェラ	MENU3のあすさのみあり				
ファック	濃厚ではないかヌキやすし				
MENU	3巻中、MENU1・3は屋外FUCK。3巻ともさらりとしたHではあるが、喘き声や場面の切り替えなどアソコのツボをしっかりと押さえたつくり。				





↑二大キチ〇イキャラ こいつらのために何人傷ついてんだ！

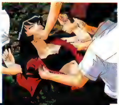


↑うーん、このアニメにはおっぱいがイッパイ とっても柔らかそうなおっぱいが揺れたり、揉まれたり









↓この女性は誰だ？ 黄瀬の暴走の原因はここに隠されているのか？



陰惨な宴の影に潜むそれぞれの心の闇

学園ソドム vol.1～2

●VIDEO&LD発売中 … インメント ●18分 ●30～

Hする女のコ人数	主に計5人	純愛度	20	鬼畜度	95
フェラ	強制的に顔射あり				
ファック	公衆の面前や3階から吊るされてなど、特にプレイ多し				
MENU	放尿やおっぱいに針、校舎の屋上・3階から吊るされてのレイプ等々、危ないプレイを危ない男たちが楽しむ。男たちの危なさが気持ち良さを倍増？				

鬼畜さでは定評のあるPILの人気作が更に過激になってアニメで登場だ！

ある日、平凡な学園が轟音に包まれる。キレた科学教師の黄瀬が爆弾を武器に、生徒を人質として学校にたてこもったのだ。黄瀬は、ミツヤというこれまた壊れかけた生徒をはじめとするクラスの男子生徒を手下にして、女子生徒たちを次々と毒牙にかけていく。

「Vol.1」では、モトイ、カノン、ユキカがターゲット。放尿あり、おっぱいへの針刺しあり、ユキカにおいては胸に巻かれたロープだけで校舎から吊るされ、公衆の面前で犯られちゃうんだから、壊れるしかないわなぁ～。

「Vol.2」では、救出に向った女教師の彩美が逆に弄ばれる。更には、委員長タイプのミオまでが、屋上で男子生徒たちに犯される。その過程で明かされる黄瀬の過去。彼がこのような行動に走った理由が明らかにされる！

うさわやかな場所

メパーク

ほとんどが、既に発売されてるので、気に入ったものはすぐに手に入れよう！

員で海水浴へ。しっかり者のマネージャーが襲われてるトコに現れる耕治。そして、お決まりの展開に。「MENU2」では、研修旅行で温泉へ。今までの態度から（？）と感じていた耕治の同僚の潤の正体が…。「MENU3」では、すれ違いがありながらも、耕治と梓が自分の気持ちに素直になる！

↓花火の上がる中、湖上のボートで結ばれるふたり　ハッピーエンドだね



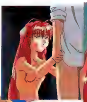
女子校に臨時教員として赴任した春彦。そこには、かつての恋人の妹・千歳がいた。当時から春彦に恋心を抱いていた千歳は積極的にアプローチをかける。そして、ふたりは…。

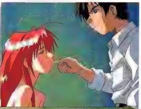
昨年発売されて高い支持を得たゲームのアニメ化。「ボク」という言葉づかいがキュートなヒロイン・千歳ちゃんにラブラブって人も多いよね。ストーリーは、純愛かと思いきやかなり鬼畜な内容だ。Hになると優しい春彦が一転鬼畜男に変身。何も知らない千歳にフェラを教え込んだり、ベランダでHしたりとやりたい放題。こんなに人が変わっていいのか？　と、疑問を抱きつつも一所懸命に調教に応える千歳にトキメくんだよね。



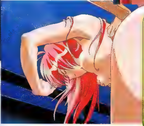


←いつでも元気いっぱいの千歳ちゃん　張り切って料理をつくったのは良いのだが、あまり上手にできなかったようで…









純愛と鬼畜のギャップが心地よい

Natural vol.1

Hする女のコ人数	1人	純愛度	95％	鬼畜度	80％
フェラ	モザイクかかからない上手な見せ方　やらしさ爆発				
ファック	絡み2回、手マン、クンニ、青姦など盛り沢山				
MENU	始めは抗いながらも、春彦の無茶な受け入れていく千歳ちゃんに胸キュン＆ちんちんビンビン立ち。虐められながらも淫らなHシーンはかなりそそられる。				

メイド服で繰り広げられる淫微な調教物語

殻の中の小鳥 クレア編 ～ユウキレン～

●VIDEO&LD発売中

Hする女のコ人数	計3人	純愛度	？％	鬼畜度	55％
フェラ	顔射・足なめ・ハイフなめあり				
ファック	縛りやハイフなどSMもたっぷり				
MENU	ムチ打ち・ハイフ・天井からのぶっ下げなどのSM的要素と、裸エプロン、濃厚なフェラなどのフェチ的要素が良い具合♥				

舞台は19世紀のヨーロッパ、でっかい屋敷の地下室でメイドを調教するというアリそでナサそなストーリー。

かつて権力に近い裏の組織にいたフォスターによって、どこに出しても恥ずかしくない（笑）性奴隷に調教されていくヒロインのクレアと恋。濃厚な絡みやハードなSM調教などHシーンはもちろん見所たっぷりだが、自分の居場所を探し求めて彷徨うクレアと恋の心の揺れにも要注目だ！

・これから待ち受ける過酷な運命　封印された過去の記憶を取り戻すことができるのか？





←コレを見ても分かるとおり、クレアはとにかくフェラシーンか多い　色んなオ　ンチンをカワイイお口でくわえまくってるゾ





言わずと知れたあの『臭作』のOVA版。原作の面白みがアニメでどう生かされているかが見所だ。

ある音楽学院の女子寮。厳しい規律の下、ごく普通の生徒たちはごく普通に過ごしていたが、誰からも忌み嫌われている寮の管理人・臭作だけは普通でなかった。寮に仕掛けたカメラで、盗撮をしまくり、それをネタに生徒たちを脅迫。ある者は浣腸、ある者は放尿、ある者は剃毛、と女のコたちを次々に手中に落とす。見所は、ロリ声の千秋ちゃんとの粘っこいH。薄汚ないオヤジが、十代のピチピチとした肌を汚していく様は一番のヌキどころ。

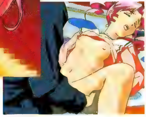
蜘蛛の巣のように張り巡らされた罠から抜けれない！

臭作　第一章

●VIDEO&LD発売中　●…販売代理/ケイエスエス販売

Hする女のコ人数	計2人	純愛度	0	鬼畜度	85
フェラ	強制的なものあり				
ファック	正常位・騎乗位・バックなど				
MENU	脅されて、友人を裏切るせつない表情にソソられる。浣腸、むだ毛処理、放尿などフェチ的要素多し。個人的には、剃毛プレイがよろしいかと…。				





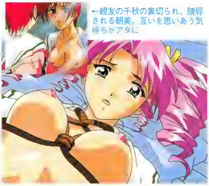
↑大好きな朝美以外の女のコとちょっと戯れたばかりに、臭作の格好の餌食になってしまった千秋。浮気は禁物だね







↑→クソみたいなオヤジは、クソする場所にもカメラを仕掛け、人がクソする瞬間を見つめるのが好きなのね。ほんと、クソオヤジだわさ



←親友の千秋の裏切られ、陵辱される朝美。互いを思いあう気持ちがアタに



↓仲間に置いてけぼりをくらって、犯されるヒトミ。そんな顔をされると切なくなっちゃうよ

無人島が舞台というお定まりのエロ設定でありながら、それだけに終わってないのがこのアニメ。フェチ的な要素がたっぷりで、かなりマニア受けする作品に仕上がってるぞ。

ヒロイン格のお嬢様・トウコは自家用クルーザーでのパーティーを企画。友人を誘い、楽しい船旅へ出発、という時、二人組の強盗犯が乗り込んできた。嵐の中、船は無人島に辿り着く。

第1話では、逃げ遅れたヒトミが強盗犯に嬲りものに。第2話では、ヒトミを助けようとしたナツノが逆に捕まり、乳首にピアスを通されて…。また、仲間内で唯一の男アオキの裏切りが露見。ユカを強盗犯と3人でレイプする。第3話では、フローラが餌食に。第4話では、トウコの妹分アヤカがキチ◯イじみた強盗犯に包帯プ

危機的状況を突破する方法は？

無人島物語X　第1～4話

●VIDEO&LD…ブル　●販売代理/ケイエスエス販売

Hする女のコ人数	計6人	純愛度	0	鬼畜度	90
フェラ	全巻通して顔射2回				
ファック	正常位・騎乗位・バックなど				
MENU	ほとんどか無理矢理なので、それぞれの女のコの表情の対比か面白い。また、ピアス責めや第4話の包帯プレイ（綾○にシンパシー！）か衝撃的。				

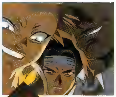






←乳首にピアスだぁ！　ウウッ、そんなに引っ張るとなんだか見てるこっちも乳首が痛くなりそ。それにしてもエゲツない



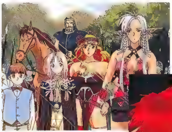


→こいつらが悪の3人組だとってもヤな奴らだけど、こいつらがいなきゃあHを見られんもんなぁ





↑仲間の誰にも正体を知られてはならないエトは、Hの時も仮面をとることはできない。でも、なんか奇妙な感じがするよなぁ



↑エトの頼もしい仲間たち。一度目は死なせてしまったが、二度目は誰ひとりとして、死なせてはならない



→日頃は気の強いコトを言ってても、ソコはやっぱり女のコ。こうして見ると愛い奴じゃ



死んだ仲間を救うため現在の自分を精算だ

ドラゴンナイト4 MAP1～2

●VIDEO&LD発売中 ●発売・ … 発売代理／ケイエスエス販売 ●18禁 ●30分 ●各8800円(税別)

Hする女のコ人数	計2人	純愛度	70%	鬼畜度	10%
フェラ	なし				
ファック	いたってノーマル。				
MENU	特筆すべきHシーンはほとんどないが、エルフの女のコ、気の強い女戦士と他にはない設定が魅力的。エルフの女のコが色っぽいんだこれが…。				

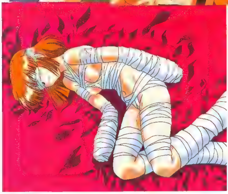
美少女ゲーム界の名作シミュレーションRPGが原作のOVA。悪の支配から世界を守るため、時間を超えて過去を変えようと努力する男の物語。

世界を邪悪な力で支配しようとする魔導師ルシフォンに敗れ、囚われの身となった男がいた。彼は過去に戻ることに成功。名前も「エト」と改め、再びルシフォンとの戦いに挑む。途中、ルシフォンの手下から助け出したメイファや協調性のない女騎士のビアンカとのロマンスがありながらも、打倒ルシフォンを掲げて、かつて失った仲間たちとともに行軍していく…。

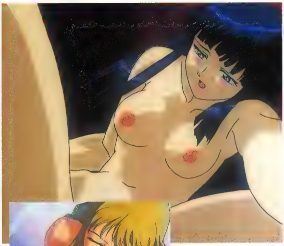


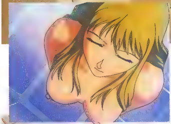
←↓最終巻ではついにトウコも犯られてしまう。したい放題の犯人たちの鼻を明かし、果たして彼女たちは無人島から上手く逃げ切れるか？

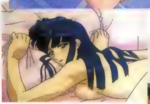




←ケガもしてないのに全身包帯。まるで、某人気アニメの某キャラみたい（笑）。この姿にソソられるのか？ 好きな人は好きなんだろうね

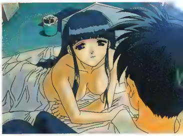


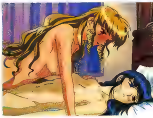






←↓ウヒョー！ シャワーやら着替えやら、普段は覗くことのできない女のコの姿だ♥





↑朝起きたら隣に…、の図。こんなコならOKだが、一歩間違えるとおそろしいコトになりそ

無限地獄のような世界に堕ちていく

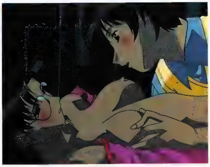
YU-NO 第1～2幕

●VIDEO&LD発売中 ●発売・ … 発売代理／ケイエスエス販売

Hする女のコ人数	計3人	純愛度	50%	鬼畜度	50%
フェラ	いたってノーマル				
ファック	レスノレイ・駅弁あり				
MENU	女のコのほうが積極的であったり、女のコが女のコを襲ったりと、全般的に女のコが強い。瞳のウルウル感がよい。				

一時期の美少女ゲーム業界の話題を独占した大ヒット作のOVA。これまでにない複雑なシステムに熱狂的ファンがついたゲーム版。このアニメでは、ゲームを引き継いでその魅力をあますことなく伝えてくれてるぞ。

様々なキャラの様々な人格が、複雑な構造で絡みあう。謎が、現実が、見れば見るほど、作品の持つパラレルワールドにはまり込んでいくぞ。全編を通して、カギとなるのは不思議な力を持つ指輪とこの指輪を託してくれた謎の美少女。果たしてその正体は？



満開です!?

◎狙われてるのは分かっちゃいるけど、
それでもいいんだ。このCCさくらは！
そんな同人ワールドをちょっと紹介だ！

同人誌







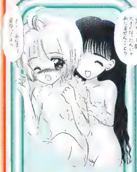
極楽ワンダーランド

いつものようにさくらの家に遊びに来た知世を玄関で迎えてくれたのは桃矢とHしていたさくらだった。魅入られたように知世もいっしょに…。（魔法探偵社）

ケロちゃんといっしょ!!



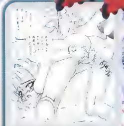
さくら×雪兎の漫画が2本とイラストストーリーが3本。かなりのボリューム。出てくる雪兎が両方ともかなりの鬼畜でナイスガイ。ニコニコしながら、いやがるさくらを捕まえてやっちまうのだ。（St.LUGER POWER）

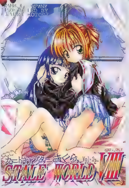




教育の現場から

お泊まりの社会見学先で寺田先生が利佳と実践の性教育。それを見ていたさくら×小狼、山崎×ちはるは触発されて…やっぱりH。入浴シーンはサービスカットか？（ミスティッククコード）

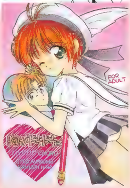




連作の後編ながら濃いHが楽しめます。「憎悪」のカードに乗っ取られた桃矢に犯されてしまったさくら。ちょうど遊びに来た知世とガンガン犯されまくって…。封じ込められたケロちゃんはさくらを救えるのか？（ラビットカンパニー）

STALE WORLD Ⅷ





胸がドキドキ

子供のでき方が分からず、みんなに教えてもらえず、子供だとバカにされて不満なさくら。家でパパに聞いたら、ムラムラしたパパにそのまま体で教えてもらっちゃうのだ。結局感じちゃって、さくらは大人になりました。（ミスティックコード）

調教物語さくら

さくらのビデオを見ながらオナニーしていた知世の携帯にさくらからコールが…。さくらの言葉責めでイッてしまう。（ピス）







[illegible]

コスプレさくらを脱がすことに成功した知世はディルドつけてそのまま性交。（ロケット兄弟）





たいへん
よく
できました

次号は初夏ごろ出るとの噂アリ

創刊号はお楽しみいただけましたか？　次号はさらに内容強化して初夏ごろに刊行の予定です。詳しい発売日情報については月刊『BugBug』(毎月4日発売)でチェックして下さい。みなさんの応援を、編集部一同期待しております！

お便り＆カラーイラスト大募集!!

読者ページが欲しい!!…と考えている編集部では、全国の読者の皆様からの、お便りとカラーイラストをお待ちしております。お葉書でイラストを送る場合はカラー掲載になりますので、できるだけ色のついたものでお願いします。

〒160-0007　東京都新宿区荒木町13-6　サンマガジンビル4Ｆ　マガジンマガジン　攻略電脳IDOL編集部まで。イカしたお葉書、ヨロシク待ってるぜぃ!!

STAFF

Chief Editor
大橋幸久

Editors
内田豊／正木礼一／畠山洋一／澤田哲／大澤忠基／小西和雄／近藤理

Writers
綾波憂／あらいひろみ／(有)エクリプス／風／教授／超音速／TS／DSK-じろけん／ねここ／森沢信彦改／森本涼／吉●和●

Designers
Page2／(株)あるす

印刷
凸版印刷(株)

編集後記

1本のソフトをCGたっぷり攻略バッチリで紹介するのをモットーに作ったらこんな雑誌になりました。楽しんでいただけましたか？　2号目が出た時もよろしくです。（O）

なんか最近就業形態が変わって、1時間早く会社に来なければいけないハメに。オレだけいち早くサマータイム導入ってかんじ。でもこれって寝不足になるだけカモ。（ゆ）

我が天敵・太郎がまたやってくれた。ハッカー犯罪の特集で一言「昔はハッカーって、技術の優れた人を指してたんですけどねぇ」お前それ最近知ったネタだろお!?（て）

久しぶりに部屋の掃除を敢行。積んであったダンボールとか本を整理して処分しまくったら面積が倍の広さになった。う～む、この広さはいつまで保てるだろーか…。（はるか）

本誌でテキトーこいていていましたが、これでホントに一区切り。とりあえず体調を整えてその後、今までとは違う形で何か楽しいコトをば提供したいなーと思っております。（有無）

チキショー、他の編集部から移動してきたら、イキナリ本誌と二冊同時進行じゃねーかよ～。ネームもデザインも上がらないし…騙されっぱなしだよぉ、俺の人生。（マス）

ライター宅で帰り際に話が盛り上がり、終電ダッシュ！　有楽町線、西武池袋線を越え、頼みの12号線に間に合わず、結局西武新宿線、中央線と線路5本またいで歩いたよ。（に）

このところの時間の過ぎる早さには驚かされる。朝起きたら、もう夜になってんだもんなぁ。やることたくさんあるのに時間が足りないよ。俺だけ1日120時間くらいくれ。（さる）


for Windows95/98
1999年5月発売予定
※18歳未満の方ご購入できません。
私だけを見つめて欲しい…
7つの人格を持つ少女と暮らす四週間
7 Days Girl
セブンデイズガール
PoCKeT
有限会社トパーズ
〒106-0032
東京都港区六本木5-9-23
クレセントビル4F



初回限定
D'zオリジナル
CD-ROMソフトケース
絶賛発売中!!
Windows 95/98版
CD-ROM(2枚組)
価格 7,800円(税別)
シルエットモード
リアルモード
～描写のモード切り替え可能!!～



D'zが贈るデジタルエロノベル第3弾!
マジメぶった外面とは裏腹に超淫乱な恋人「北倉 薫」に嫌気がさしていた矢先、俺が出会った清楚可憐な美少女—「東條 瑞穂」
田舎から出てきたばかりの彼女は、純真無垢の箱入り娘だった。
俺は薫との汚れた関係を捨て、瑞穂との純愛を目指すが、
ことごとく裏目に・・・
さらに、俺を誘惑する謎めいた女「西崎 里美」らを巻き込み、
事態は狂気と淫欲に色どられてゆく。
舞台となるのは、とあるミッション系スクール。
だがそこに響き渡るのは、祝福ではなく口汚ない罵声、
讃歌ではなく美少女の悲鳴。
聖なる学びの園は、背徳と狂乱の失楽園と化してゆく。
物語は、悪意と陰謀に引きずられ、破局へと突き進む・・・
汚濁と混迷の果てに、俺が見るものは—?
人でなし度において前作「吊」をも超える、
無惨と凌辱の世界に、あなたは耐えられますか・・・?
HAKOIRI娘
リアルモード・シルエットモード切替可
うめき響きわたるフルボイス
艶めかしい音までリアル再生
●プロの声優によるフルボイス
●マルチエンディング
●リアルモードとシルエットモードの切換可
●主人公・男・女・BGM・効果音それぞれのON・OFF可
(男の声なんて聴きたくない、生々しい効果音はグロすぎて聴くに耐えないという方にも大丈夫)
●テキストの一瞬表示や高速飛ばし可
●音声・効果音のスキップ可
●いつでもどこでもいくつでもセーブ可
■Windows95/98版 (推奨Pentium 166MHz以上)
■640×480ドット以上、ハイカラーモード以上のモニタ
(要ハイカラーモード/Direct Drawに正式対応したビデオカード)
■要HDD空き容量1MB以上 (推奨フルインストール)
■要メモリ16MB以上 (推奨32MB以上)
■要4倍速以上のCD-ROMドライブ
■DirectX3以降が正常に動作する環境
(要DirectX3以降に正式対応する各最新デバイスドライバ)
■WAVE音源/MIDI音源対応 (ソフトウェアMIDI非対応)
DEEP ZONE
ディーズ
〒921-8116 金沢市泉野出町3-11-3 NSビル3F
TEL (076) 280-2538
URL http://www.kanazawa-net.or.jp/~dz/
http://www.na.rim.or.jp./~graph/ume_soft/
●本ソフトは18歳未満のお客様はお買い上げいただけません。
■このゲームの内容はあくまで創作物でありゲームです。このゲームの内容と同じ事を現実に行うと法律によって罰せられます。ゲームの内容は空想でありフィクションですので、絶対にゲームのマネをしたり実際に行ったりしないで下さい。
■このプログラム、データおよびマニュアルの一部または全部を無断で複製や改造する行為は、法律によって禁止されています。レンタル業務、中古品取り扱い、およびそれに類する行為での使用を一切認めていません。
■本ソフトウェアを使用して生じたいかなる事態にも当社は一切の責を負いません。


nWQ

BugBug 5月号増刊

攻略電脳アイドル Vol.1

平成11年5月5日発行

発行人 岸岡隆昭
編集人 大橋幸久

発行所（株）マガジン・マガジン
〒160-0008東京都新宿区三栄町26-3サンビルディング

営業部☎03(3359)2550
通販部☎03(3359)2630
編集部☎03(3359)4312
広告部☎03(3359)5188

T1107470050685　雑誌07470—05　Ⓒ— 5/28

印刷／凸版印刷　定価680円　本体648円


scanned & edited
by kitsunebi